

Jarilson Reis

jarilson.rk@gmail.com

+55 (21) 969927151

FRONT-END ENGINEER

linkedin.com/in/jarilson-reis

Sobre mim

Desenvolvedor Mobile e Web Com 6 anos de experiência na área de Tecnologia da Informação e 5 anos de atuação no mercado com foco em aplicações React, React Native e TypeScript. Procuro trabalhar em projetos que melhorem a vida das pessoas por meio da tecnologia. Não quero ser apenas um desenvolvedor de código, mas entender a finalidade e o usuário alvo do produto em que vou trabalhar.

Tenho experiência no desenvolvimento front-end com diversas tecnologias. Isso me permitiu compreender conceitos fortes e aplicá-los no aprendizado de novas tecnologias. Estou sempre aberto a novos conhecimentos, analisar problemas e apresentar soluções que vão além do básico.

Além do trabalho, sou membro do projeto **Estartando Devs** desde 2019. Iniciei como aluno e, atualmente, atuo como mentor no desenvolvimento front-end, orientando e capacitando novos talentos. Este projeto é uma das minhas maiores fontes de orgulho, pois tenho a oportunidade de impactar positivamente a vida de outras pessoas e contribuir para o seu crescimento profissional, mesmo que de forma simples.

Habilidades

Front-end

- HTML
- CSS
- Javascript
- TypeScript
- Styled-components
- Tailwind
- Material-UI (MUI)
- Bootstrap
- Sass
- Plop

Testes

- Jest
- Testes Unitários
- Integração
- React Testing Library

Web3 & Blockchain

- Viem
- Web3
- Ethers
- Wagmi
- Solana
- Rainbowkit
- Metamask
- Project serum(Anchor)

Back-end & Cloud

- Node.js
- Firebase
- .NET Core
- PostgreSQL
- AWS (S3, Cognito, Amplify)

Ferramentas & Fluxo

- WSL
- Git (Lab - Flow - Hub)
- Docker
- Jira
- Trello
- Figma
- Teams
- DBeaver
- Postman
- Insomnia

Experiências

FRONT-END DEVELOPER

Visna Viki - freelance
Março 2024 - Agosto 2024

- A Visna Viki é uma plataforma focada na gestão de projetos imobiliários, integrando funcionalidades como o controle de prazos, cálculo de VGV (Valor Geral de Vendas) e gerenciamento financeiro. Com relatórios detalhados e exportáveis, ela permite que os usuários acompanhem fluxos de caixa e cenários de vendas. A plataforma também possibilita o cadastro de dados cadastrais, como terrenos e unidades, além de fornecer uma visão clara e organizada dos empreendimentos.
- Como UI/UX designer e desenvolvedor front-end da Visna Viki, fui responsável por todo o design da interface, focando em criar uma experiência intuitiva e fluida. Utilizei o React para construir componentes modulares e eficientes, garantindo uma interface escalável e de fácil manutenção. Além disso, tomei decisões técnicas importantes no back-end. Atuei na gestão da equipe via Jira, organizando tarefas, distribuindo responsabilidades, e colaborando diretamente com os clientes para alinhar as entregas com suas necessidades e expectativas.
- **Tecnologias:** Jest, Material-UI, styled-components, AWS Services, React Ts (vite), Context API, Plop, Git.

FRONT-END DEVELOPER

Love monster
Setembro 2022 - Julho 2024

- A Love Monster é uma empresa de renome no setor de games Web3. Nosso jogo, Love Monster: Arena of Legends, é uma experiência imersiva e gratuita de combate estratégico, ambientado em um mundo virtual vibrante. Os jogadores participam de batalhas por turnos utilizando uma ampla variedade de personagens e elementos. Nesse universo, os jogadores podem ganhar e trocar ativos e personagens exclusivos, aproveitando nosso inovador sistema de recompensas.
- Atuei como desenvolvedor front-end com foco principal nessa área, mas também contribuí significativamente no back-end, especialmente na criação de alguns RPCs. No front-end, adotei uma abordagem centrada no usuário durante o desenvolvimento de projetos como Dashboard, Mint and Claim NFT, Marketplace e Snowdex, sempre priorizando eficiência e consistência. Além disso, desenvolvi componentes reutilizáveis para garantir uma interface atraente, funcional e de fácil manutenção.
- **Tecnologias:** Jest, Material-UI, styled-components, Node.js, React Ts (vite), Solana, Web3, Ethers, Viem, Wagmi, Rainbowkit, Project serum(Anchor), Redux, Context API, Plop, Git(Flow - Hub).

FRONT-END DEVELOPER

Proz Educação
Março 2023 - Fevereiro 2024

- A Proz é uma renomada empresa brasileira no setor, educacional. Tive a oportunidade contribuindo para a experiência digital de milhares de usuários, desde alunos até professores. Utilizando a tecnologia React, foquei na criação de componentes reutilizáveis e na modularização da interface do usuário.
- Atuei como desenvolvedor, contribuindo para a experiência digital de alunos e professores utilizando a tecnologia React. Adotei uma abordagem centrada no desenvolvimento web, focando em eficiência e consistência. Além da criação de componentes reutilizáveis, integrei Styled Components para garantir uma interface atraente e de fácil manutenção. Também ampliei meu escopo ao implementar testes unitários, adotando práticas como TDD e BDD, fortalecendo a robustez das soluções e reforçando meu compromisso com a entrega de software de alta qualidade e confiabilidade. Estou entusiasmado para aplicar essas habilidades em desafios futuros.

- **Tecnologias:** Jest, Jira, Discord, Material-UI, GitHub, styled-components, Node.js, React, JavaScript, GitHub.

FRONT-END DEVELOPER

Storm Development Ltda
Março 2022 - Março 2023

- A Storm é uma empresa brasileira de Software House e Outsourcing.
- Na Storm, eu trabalhei em diferentes tipos de produtos e evolui muito rapidamente, assumindo responsabilidades.
- Além de melhorar muito tecnicamente, desenvolvi muitas habilidades de soft skills e entendi "propriedade" como desenvolvedor, sendo responsável pelo desenvolvimento com boa qualidade, cobrindo todos os requisitos e apresentando todas as novas funcionalidades ao cliente semanalmente.

- **Tecnologias:** React.js, Redux, TypeScript, JavaScript, React Admin, Styled Components, HTML, CSS, SASS, Git (Flow - Lab).

FRONT-END DEVELOPER

Techdog Solutions
Junho 2021 - Março 2022

- A TechDog Soluções é uma startup brasileira com foco em produtos inovadores para a indústria da educação. Tive a oportunidade de contribuir para a criação do ConectEdu, uma plataforma completa voltada à digitalização da educação, conectando alunos, professores e instituições em um ambiente integrado.
- O sistema trouxe melhorias significativas na gestão acadêmica e no acesso a conteúdos educacionais, abrangendo diversas funcionalidades que garantem uma experiência escolar mais eficiente e envolvente para os usuários.
- Atuei no desenvolvimento front-end, aplicando boas práticas para criar interfaces intuitivas e acessíveis. Também participei de decisões estratégicas que impactaram diretamente a experiência do usuário, assegurando uma navegação otimizada. O projeto gerou um impacto positivo na educação, facilitando o aprendizado e promovendo a colaboração digital entre alunos e professores.
- **Tecnologias:** Angular, JavaScript, RxJS, HTML, SASS, Bootstrap.

FULL-STACK DEVELOPER

Inforce Tecnologia
Novembro 2020 - Junho 2021

- O Inforce é um dos principais fornecedores de tecnologia imobiliária no Brasil. Acelerada na transformação digital do segmento imobiliário, possui um ecossistema robusto e moderno que integra todo o negócio, tecnologia, marketing e processo de vendas.
- Tive a oportunidade de trabalhar como arquiteto de soluções e softwares na concepção de novos recursos e soluções e no relacionamento com clientes-chave para a empresa e priorização de atividades, a fim de reter e encantar esses clientes. Responsável pelo processo de implementação desses clientes e parametrização da plataforma para que ela fizesse sentido para sua operação.
- **Tecnologias:** Angular, Javascript, .NET Core, HTML, CSS, SASS.

FRONT-END DEVELOPER

Inpartec
Agosto 2020 - Novembro 2020

- Uma empresa de tecnologia focada em soluções Microsoft SharePoint.
- Tive a oportunidade de trabalhar no desenvolvimento e manutenção de páginas estáticas e dinâmicas em ambientes SharePoint 2013, Classic e Modernos.
- **Tecnologias:** HTML, CSS, Javascript, JQuery.

Experiências Mobiles

FULL-STACK DEVELOPER

barbershop
Março 2024 - Janeiro 2025

- Este aplicativo móvel foi desenvolvido especificamente para barbearias que desejam modernizar e simplificar o processo de agendamento de serviços para seus clientes. Com um design intuitivo e fácil de usar, o aplicativo permite que o cliente faça login, selecione seu barbeiro preferido, escolha o serviço desejado, e em seguida, agende uma data e horário conveniente. O pagamento também é flexível, oferecendo a opção de pagar antecipadamente através do próprio aplicativo ou diretamente na barbearia após a realização do serviço.
- Em resumo, este aplicativo não só oferece uma plataforma prática e eficiente para os clientes agendarem seus serviços de barbearia, mas também ajuda as barbearias a melhorarem sua organização interna, otimizarem o tempo e, consequentemente, aumentarem sua rentabilidade e satisfação dos clientes.
- **Tecnologias:** React Native (expo), Jest, NativeWind, TypeScript, Git, Redux, Figma.

FRONT-END DEVELOPER

*You Pluv - freelance
Janeiro 2020 - Outubro 2021*

- Este aplicativo móvel foi desenvolvido com o foco em otimizar a coleta de dados pluviométricos para a Defesa Civil do Rio de Janeiro. O projeto teve como objetivo auxiliar na prevenção de desastres naturais, permitindo que usuários comuns inserissem dados sobre chuvas e riscos em suas regiões.
- Atuei na implementação de diversas funcionalidades, como (Criação de componentes para registro de medições pluviométricas, incluindo geolocalização.).
- **Tecnologias:** React Native (Expo), Axios, Redux, Styled-Components, Formik, Jest, Firebase, APIs de geolocalização

Experiências Hackathons

FRONT-END DEVELOPER

*Turtle - 1º lugar HackingHelp
Setembro 2022*

- O projeto Tartaruga tem como intuito unir tecnologia e natureza de forma simbiótica, trazendo a natureza para o mundo digital e levando a tecnologia para dentro da natureza. Essa união tem como base promover a preservação e criar uma interação entre humanos e animais marinhos. Com tecnologias de reconhecimento de imagem e mapeamento de geolocalização, estamos criando um aplicativo que irá permitir que qualquer pessoa possa identificar por meio de imagem, animais como tartarugas, sem que haja interferência em seu habitat, criando uma aproximação sustentável entre animais e pessoas.
- **Tecnologias:** React (vite), Plop, Styled Components, Typescript, Git, Jest.

FRONT-END DEVELOPER

*Area 51 - 2º lugar HackingHelp
Maio 2020*

- desenvolver soluções para os problemas causados pela crise causa pelo covid-19, visando solucionar a dificuldade tanto de pacientes como de profissionais de emergência de encontrar leitos desenvolvemos o "Onde tem leito?".
- **Tecnologias:** Material-UI, GitHub, styled-components, React Js, Google Map API, Redux, Plop.

Experiências com Microservices e Integração

Consumo de APIs e Integração de Microservices

- Implementação de aplicações front-end que consomem dados de APIs REST e GraphQL.
- Experiência com autenticação baseada em OAuth2 e JWT em sistemas distribuídos.
- Ferramentas utilizadas: Postman, Insomnia, React Query, Axios, e Context API.

Comunicação e Arquitetura

- Trabalhei com arquiteturas modulares e desacopladas, implementando componentes front-end que interagem com serviços back-end independentes.
- Integração com Web3 e blockchain, demonstrando habilidade em lidar com sistemas complexos e distribuídos (ex: Solana, Ethers).

Autenticação e Segurança

- Configuração de autenticação segura utilizando AWS Cognito, Firebase e outras soluções de identidade descentralizada.
- Gerenciamento de permissões e perfis de usuário para sistemas multi-serviços.

Testes e Qualidade de Código

- Aplicação de TDD e BDD em sistemas que interagem com múltiplos serviços, garantindo confiabilidade e conformidade no consumo de APIs.
- Utilização de React Testing Library e Jest para validação de integração.

Trabalho em Ambientes Ágeis

- Experiência na organização de tarefas via Jira, Trello, ClickUp, com foco na entrega iterativa e colaborativa em equipes distribuídas.
- Colaborei com equipes para alinhar requisitos e integrar serviços, utilizando Git (Flow - Hub - Lab) para controle de versão.

Deploy e CI/CD

- Participação na configuração de pipelines para validação e deploy automatizado de aplicações front-end que consomem microservices.
- Ferramentas: Docker, GitHub Actions, e AWS Amplify, Vercel (Outras ferramentas similares).

Gerenciamento de Estado em Microservices

- Uso de state management libraries (Redux, Zustand, Context API) para lidar com estados globais de aplicações consumindo múltiplos serviços.
- Implementação de caching client-side (ex.: SWR, React Query) para melhorar a performance.

Experiências com metodologias ágeis

Scrum

- Experiência com sprints de desenvolvimento.
- Participação em daily stand-ups, planning meetings, review meetings e retrospectives.
- Colaboração com Product Owners para entender histórias de usuário.
- Trabalho com backlogs priorizados e planejamento de tarefas.
- Projetos: (Love monster - Proz - Storm - Inforce - Visna Viki)
- Ferramentas:
 - gerenciamentos de task: (Jira/Trello)
 - gerenciamentos de código/versão do projeto: (GitLab, GitHub)
 - comunicação: (Slack, Microsoft Teams, Discord, whatsapp ou Email)

Kanban

- Uso de ferramentas visuais como quadros Kanban para gerenciar fluxos de trabalho.
- Monitoramento contínuo de tarefas em colunas como To Do, In Progress e Done.
- Foco na eliminação de gargalos e melhoria contínua.
- Projetos: (Storm - Techdog - Inpartec)
- Ferramentas:
 - gerenciamentos de task: (Jira/Trello)
 - gerenciamentos de código/versão do projeto: (GitHub e Azure)
 - comunicação: (Slack, Microsoft Teams e Email).

Educação



Heitor dos PrazeresHeitor dos Prazeres

Ensino Médio, RegularEnsino Médio, Regular.
Janeiro 2017 - Novembro 2019

Licenças & certificados



Dominando Layouts no Flutter

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Flutter Apps: Perfect Eggs

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Flutter Apps: Alcool ou Gasolina

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Criando seu primeiro App com Flutter

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Criando um App com React, TypeScript, Hooks, Context e Forms

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Criando APIs com Node

balta.io
Emitido: Outubro 2024



[Legado] Introdução ao ASP.NET Core Identity

balta.io
Emitido: Outubro 2024



[Legado] Criando Apps Híbridas com Angular e Material Design

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Criando Apps Web com Angular e UIKit

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Começando com Angular

balta.io
Emitido: Outubro 2024



Progressive Web Apps

balta.io
Emitido: Outubro 2024



[Legado] Lógica de programação com Dart

balta.io

Emitido: Outubro 2024



Sites Responsivos

balta.io

Emitido: Outubro 2024



Fundamentos do HTML e CSS

balta.io

Emitido: Outubro 2024



Hackathon - COVID-19

Hacking.Rio - HackingHelp

Emitido: Maio 2020



Hackathon - Turtle

Hacking.Rio - HackingHelp

Emitido: Setembro 2022



Font-End - HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, GIT, SASS, E REACTJS

Estartando Devs

Emitido: Janeiro 2019



Front-End - HTML5, CSS3 E JAVASCRIPT

Estartando Devs

Emitido: Julho 2018



Fonte-End - GIT, SASS, TYPESCRIPT E ANGULAR

Estartando Devs

Emitido: Dezembro 2018