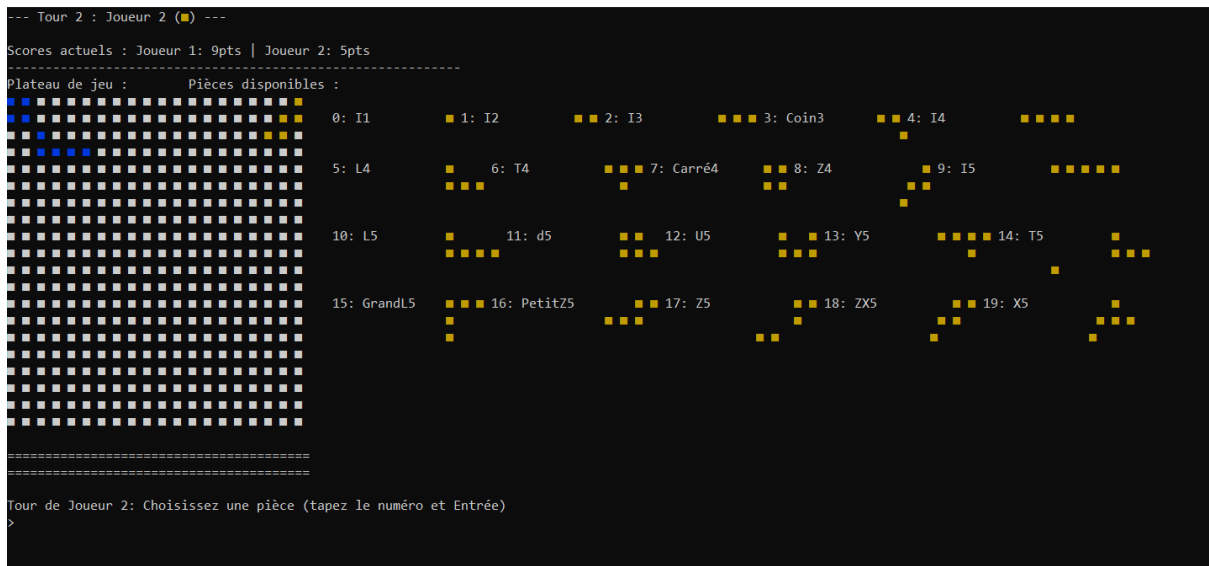


Sera déposé sur le campus numérique de l'ESEO un fichier ZIP contenant :

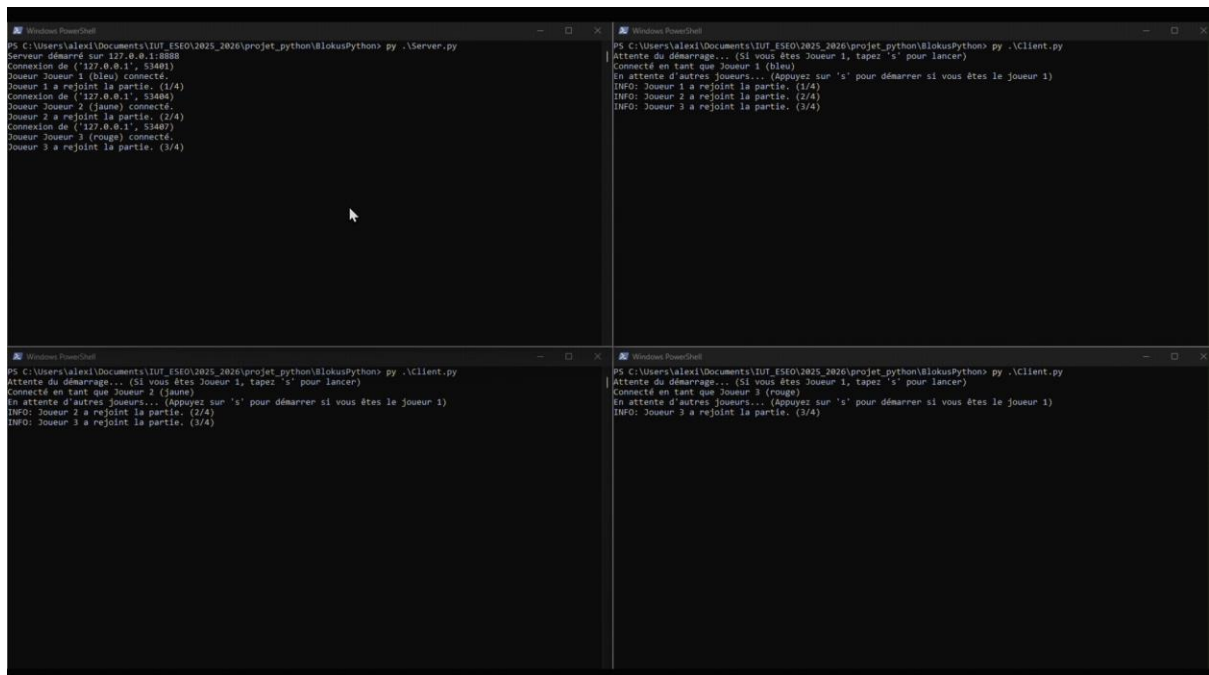
- Le code source de votre programme
- Un petit dossier au format PDF sur votre projet qui comprendra notamment :
 - – Noms prénoms des participants :
 - – un tableau avec les objectifs atteint
 - – Fonctionnalités réalisées par le soft ;

| Noms prénoms des membres du groupe : Alexis Lemouton & Matthew Gagatek | Atteint | Partiellement Atteint | Non atteint |
|---|----------------|----------------------------------|------------------------|
| Affichage du plateau | x | | |
| Mode d'emploi de l'IHM | x | | |
| Choix des pièces (indiquer le nombre...) | x | | |
| Distinction des pièces pour les 4 joueurs | x | | |
| Placement des pièces | x | | |
| Placement des pièces avec rotation | x | | |
| Placement des pièces en suivant les règles | x | | |
| Tour à 2 joueurs | x | | |
| Compter le nombre de tours | x | | |
| Score des joueurs | x | | |
| 2 joueurs en réseau | x | | |
| affichage du plateau pour les 2 joueurs réseau | x | | |
| interopérabilité win, mac, linux | x | | |
| Tour à 4 joueurs | x | | |
| 4 joueurs en réseau | x | | |
| affichage du plateau pour les 4 joueurs réseau | x | | |
| Code commenté | x | | |
| Code publié | x | | |
| Gif de votre jeu | x | | |

- – Répartition des tâches au sein du binôme
 - Alexis : code principal, a aidé Matthew pour Client-Serveur
 - Matthew : Client-Server Squelette
- – Bugs subsistants
 - Problème d’affichage des pièces, client-serveur : si client déco, ne reset pas la liste des joueurs.
- – Quelques copies écrans qui démontrent que votre soft réalise bien les fonctions essentielles que vous avez réalisées.



En client-serveur :



Lien du GitHub :

<https://github.com/Junior78180/BlokusPython>