

Sera déposé sur le campus numérique de l'ESEO un fichier ZIP contenant :

- Le code source de votre programme
- Un petit dossier au format PDF sur votre projet qui comprendra notamment :
 - – Noms prénoms des participants :
 - – un tableau avec les objectifs atteint
 - – Fonctionnalités réalisées par le soft ;

Noms prénoms des membres du groupe : Alexis Lemouton & Matthew Gagaték	Atteint	Partiellement Atteint	Non atteint
Affichage du plateau	X		
Mode d'emploi de l'IHM	X		
Choix des pièces (indiquer le nombre...)	X		
Distinction des pièces pour les 4 joueurs	X		
Placement des pièces	X		
Placement des pièces avec rotation	X		
Placement des pièces en suivant les règles	X		
Tour à 2 joueurs	X		
Compter le nombre de tours	X		
Score des joueurs	X		
2 joueurs en réseau	X		
affichage du plateau pour les 2 joueurs réseau	X		
interopérabilité win, mac, linux	X		
Tour à 4 joueurs	X		
4 joueurs en réseau	X		
affichage du plateau pour les 4 joueurs réseau	X		
Code commenté	X		
Code publié	X		
Gif de votre jeu	X		

- – Répartition des tâches au sein du binôme
 - Alexis : code principal, a aidé Matthew pour Client-Serveur
 - Matthew : Client-Server Squelette
 - – Bugs subsistants
 - Problème d'affichage des pièces, client-serveur : si client déco, ne reset pas la liste des joueurs.
 - – Quelques copies écrans qui démontrent que votre soft réalise bien les fonctions essentielles que vous avez réalisées.

En client-serveur :

```
PS C:\Users\alex1\Documents\IUT_ESCO\2025_2026\projet_python\BlokusPython> py .\Server.py
Serveur démarré sur 127.0.0.1:8888
Connexion de ('127.0.0.1', 53491)
Joueur 1 (bleu) connecté.
Joueur 1 s a rejoind la partie. (1/4)
Connexion de ('127.0.0.1', 53494)
Joueur Jouer 2 (jaune) connecté.
Joueur 2 (jaune) connecté.
Connexion de ('127.0.0.1', 53495)
Connexion de ('127.0.0.1', 53497)
Joueur Jouer 3 (rouge) connecté.
Joueur 3 a rejoind la partie. (3/4)

PS C:\Users\alex1\Documents\IUT_ESCO\2025_2026\projet_python\BlokusPython> py .\Client.py
Attente du démarrage... (Si vous êtes Joueur 1, tapez 's' pour lancer)
Connecté en tant que Joueur 1 (bleu)
En attente d'autres joueurs... (Appuyez sur 's' pour démarrer si vous êtes le joueur 1)
INFO: Joueur 1 a rejoint la partie. (1/4)
INFO: Joueur 2 a rejoind la partie. (2/4)
INFO: Joueur 3 a rejoind la partie. (3/4)

PS C:\Users\alex1\Documents\IUT_ESCO\2025_2026\projet_python\BlokusPython> py .\Client.py
Attente du démarrage... (Si vous êtes Joueur 1, tapez 's' pour lancer)
Connecté en tant que Joueur 1 (bleu)
Connecté en tant que Joueur 2 (jaune)
En attente d'autres joueurs... (Appuyez sur 's' pour démarrer si vous êtes le joueur 1)
INFO: Joueur 2 a rejoint la partie. (2/4)
INFO: Joueur 3 a rejoind la partie. (3/4)
```

Lien du GitHub :

<https://github.com/Junior78180/BlokusPython>