

# Casos de Uso PiscinasVivas

## Realizar Login

**Ator Principal:** Usuário

**Atores Secundários:** Aplicativo

**Pré-condições:** Usuário já está cadastrado no sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário abre o sistema.
2. Usuário insere e-mail e senha.
3. Aplicativo confere credenciais de login.
4. Aplicativo redireciona para a página de projetos.

**Fluxos Alternativos:** Usuário não possui conta → sistema redireciona para "Criar Conta".

**Fluxos de Exceção:** Falha de conexão com servidor.

**Pós-condições:** Usuário autenticado e com acesso ao sistema.

**Regras de Negócio:** 3 tentativas com credenciais erradas bloqueiam acesso temporariamente.

## Criar Conta

**Ator Principal:** Usuário

**Atores Secundários:** Aplicativo

**Fluxo Principal:**

1. Usuário abre o sistema.
2. Usuário insere credenciais para cadastro.
3. Aplicativo confere credenciais de cadastro.
4. Aplicativo armazena dados da conta.
5. Aplicativo redireciona para a página de login.

**Fluxos Alternativos:** Usuário já possui conta → sistema redireciona para "Realizar Login".

**Fluxos de Exceção:** Falha de conexão com servidor.

**Pós-condições:** Usuário cadastrado no sistema.

**Regras de Negócio:** Senha deve conter no mínimo 8 caracteres.

## Criar Projeto

**Ator Principal:** Usuário

**Atores Secundários:** Aplicativo

**Pré-condições:** Usuário já está autenticado no sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário pede a criação de novo projeto.
2. Aplicativo cria projeto.
3. Aplicativo armazena dados de novo projeto no banco de dados.
4. Aplicativo redireciona para a página do projeto.

**Fluxos de Exceção:** Falha de conexão com servidor.

**Pós-condições:** Usuário com acesso a página de novo projeto.

## Acessar Projeto

**Ator Principal:** Usuário

**Atores Secundários:** Aplicativo

**Pré-condições:** Usuário já está autenticado no sistema; projeto já foi criado.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário pede acesso a um projeto.
2. Aplicativo busca dados do projeto.
3. Aplicativo redireciona para a página do projeto.

**Fluxos de Exceção:** Falha de conexão com servidor.

**Pós-condições:** Usuário com acesso a página do projeto.

## Alterar Projeto

**Ator Principal:** Usuário

**Atores Secundários:** Aplicativo

**Pré-condições:** Usuário já está cadastrado no sistema; usuário está acessando um projeto.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário faz alteração no projeto.
2. Aplicativo recalcula valores e posições do projeto.
3. Aplicativo apresenta valores e posições do projeto atualizados.

**Fluxos de Exceção:** Falha de conexão com servidor.

**Pós-condições:** Aplicativo apresenta projeto atualizado.

## Salvar Projeto

**Ator Principal:** Usuário

**Atores Secundários:** Aplicativo

**Pré-condições:** Usuário está acessando um projeto e fez alterações.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário pede salvamento do projeto.
2. Aplicativo armazena dados de novo projeto no banco de dados.

**Fluxos Alternativos:** Usuário não tem acesso à internet → sistema salva localmente.

**Fluxos de Exceção:** Falha de conexão com servidor.

**Pós-condições:** Alterações do projeto salvas.