|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S1 | S2 | S3 | S4 | S5 | S6 | S7 | S8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Unidad 1 | | Unidad 2 | | Unidad 3 | | | Unidad 4 | | |
| Tema 1 | Tema 2 | Tema 3 | Tema 4 | | Tema 5 | Tema 6 | | Tema 7 | Tema 8 |

|  |
| --- |
| Proyecto integrador de 4 Unidades |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Selección del Programa a desarrollar/ Generación de Diagramas funcionales y Arquitectura de Software**  1.Lo primero que se realizo fue la selección del programa con el que se trabajara en el transcurso de las semanas de clase en este caso se eligió “El juego del ahorcado “.  2. Una vez elegido el programa se comenzó con el desarrollo de diagramas funcionales y lo que respecta a la arquitectura de Software. | **Inicio del Desarrollo del Software/ Configuración del entorno**  1.Lo primero que se realiza es la configuración del GitHub para cargar el respectivo desarrollo.  2. Se procede con la realización de diagramas de flujo acordes al proyecto seleccionado.  3.Se da comienzo con toda la preparación del entorno de desarrollo para iniciar con la codificación del sistema.  4. Se hace la respectiva de entrega de un avance de la codificación del desarrollo del sistema. | **Desarrollo del Sistema Seleccionado**  1.Con el estudio de la unidad 3 se implementa en el software que se encuentra en desarrollo.  2.En base a lo estudiado se implementan funcionalidades y estructuras lógicas.  3.Se agrega el manejo de estructuras repetitivas en la codificación.  4.Se realiza comentarios en las funcionalidades más complejas para que sean correctamente entendidas. | **Aplicación de técnicas de programación funcional**  1.Estudio de los temas de la unidad 4 evaluando la codificación de compañeros de clase.  2.Con la evaluación se realiza 3 participaciones exponiendo dudas y comentarios constructivos. | **Entrega del software funcional terminado**  1.El Proyecto completo es cargado al repositorio de GitHub.  2.En el repositorio se encuentran cargados los archivos que incluyen las explicaciones de las funcionalidades del sistema.  3. Introducción del proyecto, el software que contenga las 4 unidades y por último se hace la presentación del proyecto culminado. |