|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| novaulbra2009 | rosa%20transpUNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL ULBRA–Torres CURSOS DE SI E STADS |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Disciplina...............: |  | Código.................: |  |
| Professor...............: | Ramon dos Santos Lummertz | Semestre letivo...: | 2016/2 |
| Curso.....................: | Sistemas de Informação Stads | Data.....................: |  |
| Aluno.....................: |  | Nota ....................: |  |

|  |
| --- |
| INSTRUÇÕES ATIVIDADE |

1. Descreva como funciona o padrão de nomenclatura Camel Case em JAVA.

R: O padrão Camel Case define que a nomenclatura dos objetos deve iniciar com letra minúscula, e a próxima palavra que forma o nome inicia com letra maiúscula e assim sucessivamente.

1. O que é um bytecode java? Quais os benefícios que o uso do bytecode?

R: Um bytecode java é um binário universal que é interpretado dentro da maquina virtual java que pode ser instalada em qualquer dispositivo, qualquer maquina. Os benefícios do uso do bytecode é que pode ser rodado em qualquer lugar, qualquer maquina, é extremamente universal, ou seja, é programado uma única vez e roda da mesma forma em qualquer lugar que seja executado. A desvantagem é que pode ter um desempenho inferior, comparado a binários que são gerados para um sistema específico, pois são otimizados para aquele caso.

1. Cite os princípios da OOP ?

R: É simples, possui sintaxe familiar e é orientada a objetos. Tem como característica ser robusta e segura. Deve ser executada em alta performance e possui uma arquitetura neutra e portátil.

1. Quais são os operadores relacionais JAVA?

== igual a

!= diferente de

> Maior

>= Maior e igual

< Menor

<= Menor e igual

= atribuição

1. O que são identificadores em JAVA?

R: Identificadores são os nomes que usamos para identificar e distinguir visualmente as variáveis, classes, objetos e etc.

1. Quais os comandos de JAVA para exibir dados na tela e para fazer leitura de dados.

R: Exibir dados: sout

Ler dados: Scanner tc= new Scanner(System.in); //cria-se o objeto do tipo Scanner para leitura.

variável= tc.next(); // atribui a leitura do objeto para variável.

1. Crie um programa com em JAVA para converter Galões em Litros. Um Galão é equivalente a 3,7854 litros.

R:

1. Altere o Programa anterior para que ele faça a conversão de 1 a 100 galões. A cada 10 galões deixe uma linha em branca.
2. Crie um programa que calcule seu peso na lua, saiba que a gravidade da lua é 17% da gravidade da terra.