

Tarefa 01 - Modelagem 2D e Transformações geométricas 2D

Faça o desenho dos seguintes objetos gráficos:

- 1) $\{ (1,1), (6,1), (6,5), (3,3), (1, 6), (1, 1) \}$
- 2) $\{ (1,1), (6,1), (6,5), (3,3), (1, 6), (1, 1) \}$ Translação (6, 2)
- 3) $\{(2,1), (6,1), (6, 2), (2, 2), (2, 1)\}$ Escala (2, 2) seguida de Translação (-1, -1)
- 4) $\{(2,1), (6,1), (6, 2), (2, 2), (2, 1)\}$ Rotação (45° , 0, 0, 1)
- 5) $x(t) = 0 + 2\cos(t)$, $y(t) = 0 + 5\sin(t)$, $0 \leq t \leq 2\pi$
- 6) Bezier cúbica com os pontos de controle $P_0(0, 2)$, $P_1(1, -2)$, $P_3(3, 0)$, $P_4(4,3)$
- 7) $\{(-1, 0), (0, 1), (1, 0), (-1, 0)\}$ Interseção $\{(0,-1), (0, 1), (1, 1), (1, -1), (0, -1)\}$