

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO

## Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas

Disciplina: Computação Gráfica



## Tarefa 01 - Modelagem 2D e Transformações geométricas 2D

Faça o desenho dos seguintes objetos gráficos:

- 1) { (1,1), (6,1), (6,5), (3,3), (1, 6), (1, 1) }
- 2) { (1,1), (6,1), (6,5), (3,3), (1, 6), (1, 1) } Translação (6, 2)
- 3) {(2,1), (6,1), (6, 2), (2, 2), (2, 1)} Escala (2, 2) seguida de Translação (-1, -1)
- 4) {(2,1), (6,1), (6, 2), (2, 2), (2, 1)} Rotação (45°, 0, 0, 1)
- 5)  $x(t) = 0 + 2\cos(t)$ ,  $y(t) = 0 + 5\sin(t)$ ,  $0 \le t \le 2*pi$
- 6) Bezier cúbica com os pontos de controle P0(0, 2), P1(1, -2), P3(3, 0), P4(4,3)
- 7) {(-1, 0), (0, 1), (1, 0), (-1, 0)} Interseção {(0,-1), (0, 1), (1, 1), (1, -1), (0, -1)}