

# Números de máquina

Leopoldo Paredes Soria 1, Pedro Canales García 2

*Facultad de Ciencias 1, Universidad Nacional de Ingeniería 1, e-mail:juniorcastillon6@gmail.com*

*Facultad de Ciencias 2, Universidad Nacional de Ingeniería 2, e-mail:anthony.cordero.g@uni.pe*

*Facultad de Ciencias 3, Universidad Nacional de Ingeniería 3, e-mail:@uni.pe*

*Facultad de Ciencias 4, Universidad Nacional de Ingeniería 4, e-mail:@uni.pe*

*Facultad de Ciencias 5, Universidad Nacional de Ingeniería 5, e-mail:@uni.pe*

*Facultad de Ciencias 6, Universidad Nacional de Ingeniería 6, e-mail:@uni.pe*

*Facultad de Ciencias 7, Universidad Nacional de Ingeniería 7, e-mail:@uni.pe*

Palabras Claves: mantiza, épsilon de máquina, truncamiento, aproximación, expansión de Taylor.

Keywords: mantissa, machine epsilon, clipping, aproach, expansion of Taylor

## 1. INTRODUCCIÓN

En las últimas décadas el avance de la tecnología ha crecido considerablemente, tanto en ámbitos laborales como científicos, este último ayudado grandemente por el calculo por computador.

Aunque dispongamos de los calculos hechos por estas maquinas, ¿se debe confiar ciegamente en los cálculos realizados por esta?, ¿que peligro hay para la precisión de los cálculos científicos realizados por la máquina?. En casi todas las ramas de la ciencia, se utiliza alguna expresión numérica que involucra cálculos. Aun la más pequeña o rebuscada ecuación científica tiene una solución numérica, obtenida por operaciones aritméticas fundametales enseñadas desde muy temprana edad en los centros de estudios.

## 2. CONCEPTOS PREVIOS

**Números en la computadora:** La aparición de los computadores ha hecho posible la resolución de problemas, que por su tamaño antes eran excluidos. Desafortunadamente los resultados son afectados por

el uso de la aritmética de precisión finita, en la cual para cada número se puede almacenar tantos dígitos como lo permita el diseño del computador. Así de nuestra experiencia esperamos obtener siempre expresiones verdaderas como  $2 + 2 = 4$ ,  $3 \times 3 = 9$ , sin embargo, en la aritmética de precisión finita  $\sqrt{5}$  no tiene un solo número fijo y finito, que lo representa. Como  $\sqrt{5}$  no tiene una representación de dígitos finitos, en el interior del computador se le da un valor aproximado cuyo cuadrado no es exactamente 5, aunque con toda probabilidad estará lo bastante cerca a él para que sea aceptable.

**Números en punto flotante:** Los números en punto flotante son números reales de la forma:

$$\alpha.\beta^e$$

Donde  $\alpha$  tiene un número de dígitos limitados,  $\beta$  es la base y  $e$  es el exponente que hace cambiar la posición al punto decimal. Un número real  $x$  tiene la

representacion punto flotante normalizada si:

$$x = \pm \alpha \cdot \beta^e, \frac{1}{\beta} < \|a\| < 1 \quad (1)$$

En caso que x tenga representación en punto flotante normalizada entonces  $x = 0, d_1 d_2 \dots d_k$  donde:

$$d_1 \neq 0, 0 \leq d_i < \beta, i = 1, 2, 3, \dots \quad (2)$$

y  $L \leq e \leq U$ . El conjunto de los números en punto flotante se le llama, conjunto de números de máquina. El conjunto de número de máquina es finito ya que si

$$x = \pm 0, d_1 d_2 d_3 d_4 \dots d_t \cdot \beta^e, \quad (3)$$

Conn  $d_1$  hay  $\beta-1$  posibles valores y para  $d_i$ ,  $i = 2, 3, 4, \dots, t$  hay  $\beta$  posibles asignaciones, luego existirán  $(\beta-1) \cdot \beta \cdot \beta \cdot \beta = (\beta-1)\beta^{t-1}$ , fracciones positivas. Pero como el número de exponentes es  $U-L+1$  en total habrán  $(\beta-1)\beta^{t-1} \cdot (U-L+1)$  números de máquina positivos y tomando los números de máquina negativos, el total de números de máquina es  $2 \cdot (\beta-1)\beta^{t-1} \cdot (U-L+1)$ . Si incluimos al cero en nuestros números, significa que cualquier número real debe ser representado por uno de los  $2 \cdot (\beta-1)\beta^{t-1} \cdot (U-L+1) + 1$  números de máquina.

**Épsilon de máquina:** En una aritmética de punto flotante, se llama epsilon de la máquina ( $\epsilon$ ) al menor valor de una determinada mquina que cumple lo siguiente:

$$1.0 + \epsilon > 1.0$$

El epsilon es el número decimal ms pequeño que, sumado a 1, la computadora nos arroja un valor diferente de 1, es decir, que no es redondeado.

Representa la exactitud relativa de la aritmética del computador. La existencia del epsilon de la máquina es una consecuencia de la precisión finita de la aritmética en punto flotante.

**Expansión de Taylor:** Sea  $f$  la función cuyas derivadas existen en un intervalo  $I$ , y estas no tienen un tamaño desmesurado, es decir, están acotadas:

$$|f(x)| \leq k, x \in I$$

Entonces, se verifica que:

(4)

Donde  $a \in I$

Es decir una función infinitamente derivable en un intervalo puede representarse como un polinomio a partir de sus derivadas evaluadas en el punto "a" de dicho intervalo. De manera ms compacta:

(5)

Dado que esta serie se expande al infinito, nosotros aproximaremos a un orden de  $O(x^4)$  para poder hacer cálculos aproximados para ciertas funciones como el  $\sin(x)$  o el  $\cos(x)$ .

**Aritmética de punto flotante:**

### 3. ANÁLISIS

### 4. OBSERVACIONES

### 5. CONCLUSIONES

---

1. I.K. Argyros, *Newton-like methods under mild differentiability conditions with error analysis*, Bull.

Austral. Math. Soc. **37** (1988), 131-147.  
2.