



Instituto Infnet

Projeto de Bloco – TP9

Izael Floriano Menato Junior
E-MAIL: izael.junior@al.infnet.edu.br
MATRÍCULA: 10844645788

RIO DE JANEIRO
Dezembro - 2018

Izael Junior

Projeto de Bloco – TP9

Trabalho apresentado ao professor

Da disciplina Fundamentos de Aplicações

Projeto de Bloco

Da turma ADS-LV Turma 1,

Turno Noite

Do curso de Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

Instituto Infnet
Rio de Janeiro - 04 de Dezembro de 2018

SUMÁRIO

Sumário

- 1 - INTRODUÇÃO 4
 - 1.1 Propósito 4
 - 1.2 Definições da tarefa..... 4
- 2. Resposta TP1 5
- 3- Resposta do TP2..... 8
- 4- Resposta TP3 12
- 5- Maquina Utilizada para rodar os codigos 27
- 6- Imagem dos codigos do projeto de bloco..... 28
 - 29
- 7- Conclusão 30
- 8 - Referencias e Bibliografia..... 30

1 - INTRODUÇÃO

1.1 Propósito

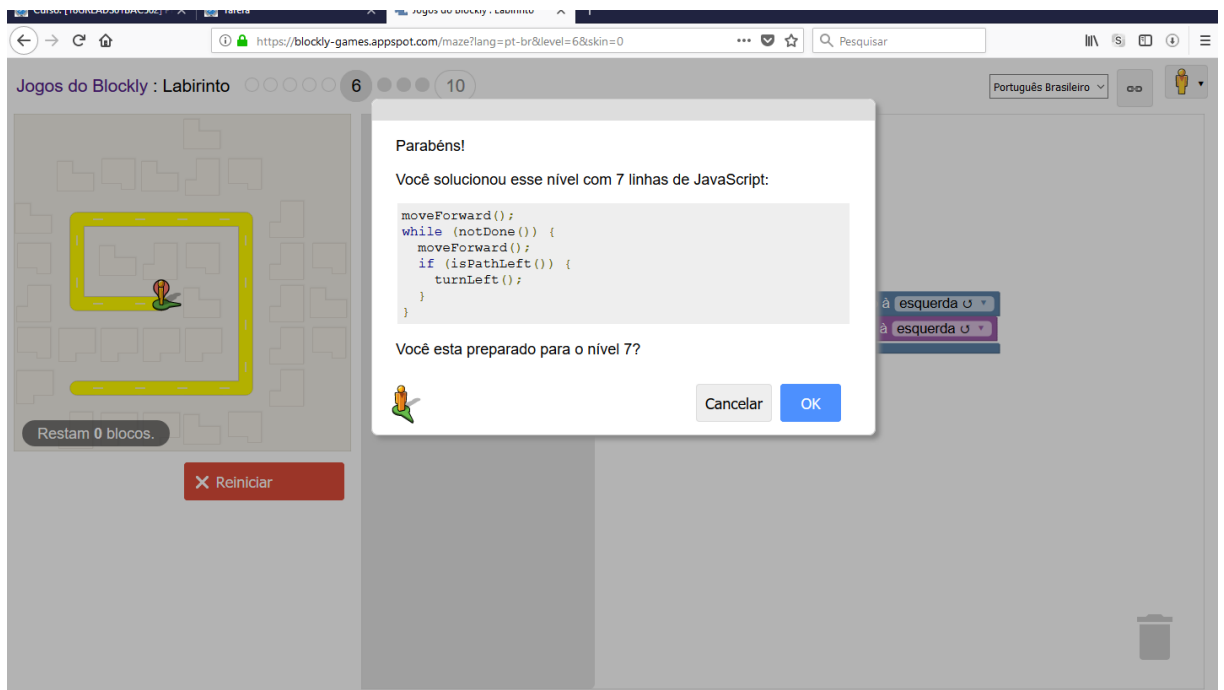
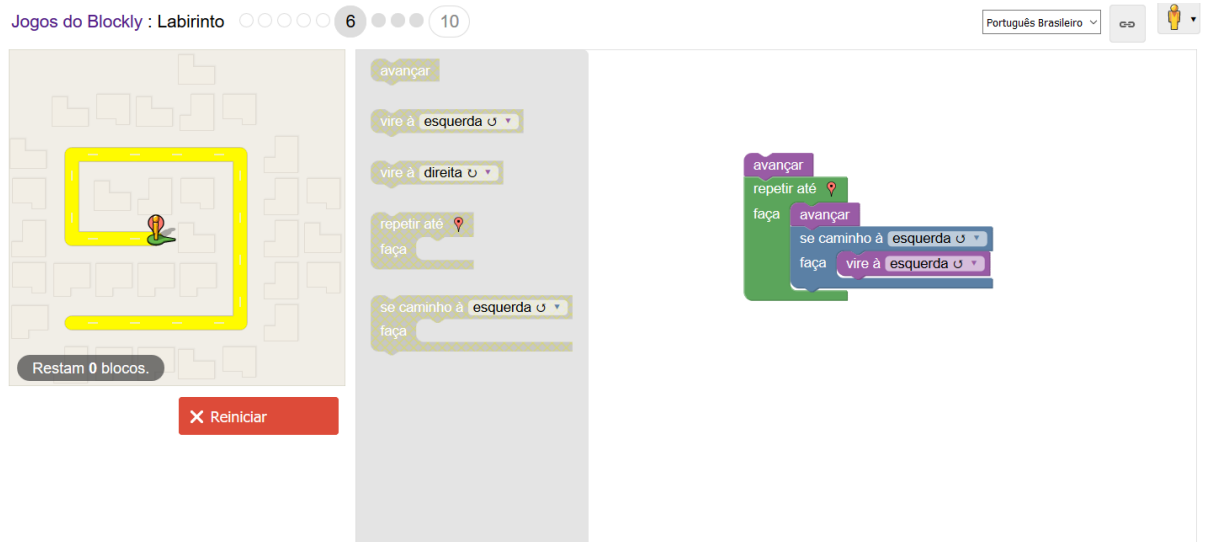
Aplicação de desenvolvimento de Aplicações em python e sistemas e redes operacionais .

1.2 Definições da tarefa

Elucidação sobre fundamentos de programação utilizando blockly-games

2. Resposta TP1

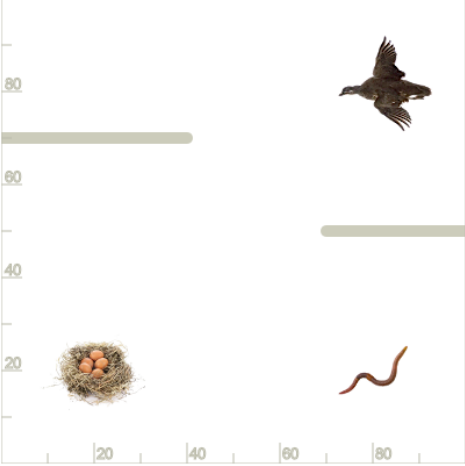
Selecione o jogo do Labirinto e resolva o nível 6.



Selecione o jogo do Pássaro e resolva o nível 6.

← → ↺ 🏠 <https://blockly-games.appspot.com/bird?lang=pt-br&level=7> ... 📌 ⭐ 🔍 Pesquisar

Jogos do Blockly : Pássaro ●●●●●●● 7 ○○ 10



▶ Executar o programa

```

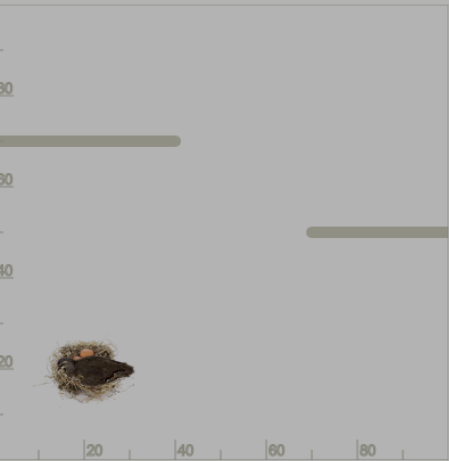
    direção 90°
    não tem minhocas
    x < 50
    y < 50
  
```

```

    se y > 50
    faça direção 225°
    senão se não tem minhocas
    faça direção 300°
    senão direção 180°
  
```

← → ↺ 🏠 <https://blockly-games.appspot.com/bird?lang=pt-br&level=7> ... 📌 ⭐ 🔍 Pesquisar

Jogos do Blockly : Pássaro ●●●●●●● 7 ○○ 10



✕ Reiniciar

Parabéns!

Você solucionou esse nível com 7 linhas de JavaScript:

```

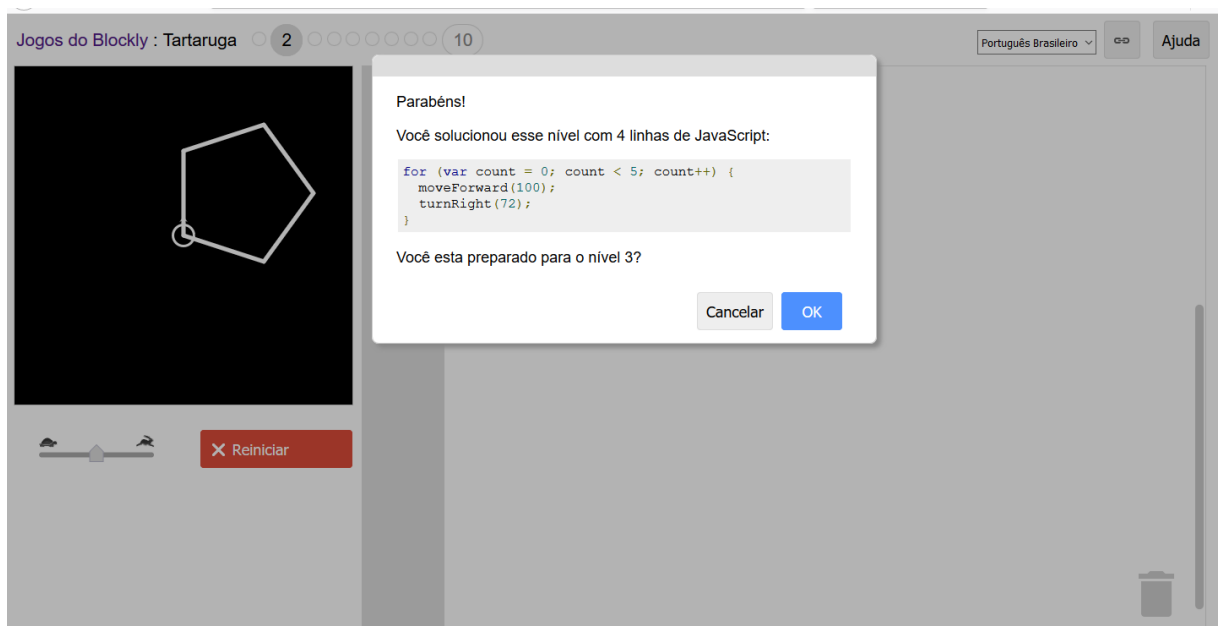
if (getY() > 50) {
  heading(225);
} else if (noWorm()) {
  heading(300);
} else {
  heading(180);
}

```

Você está preparado para o nível 8?

Cancelar OK

Selecione o jogo do Tartaruga e resolva o nível 2.



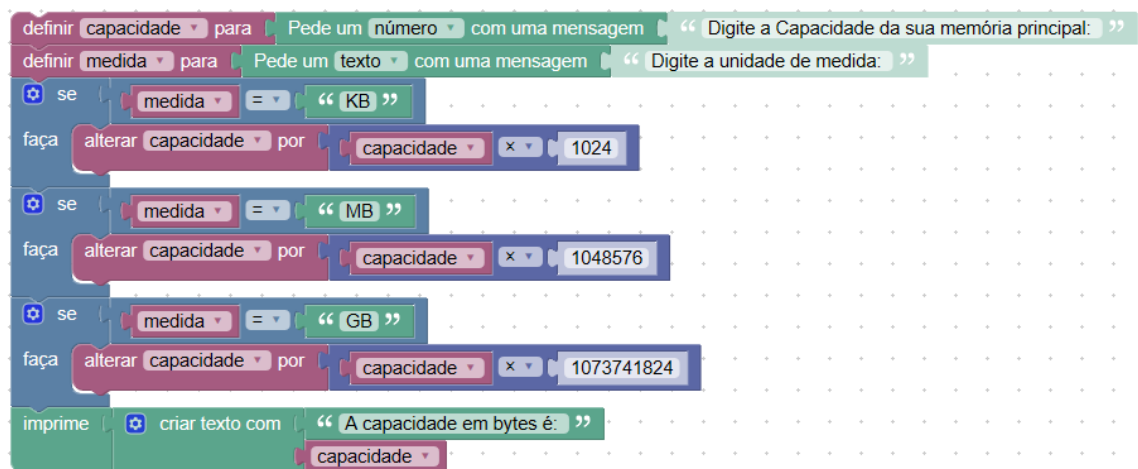
3- Resposta do TP2

2-) Escreva um programa que peça dois valores a um usuário: a capacidade de uma memória principal e a unidade de medida usada para representar esta capacidade (B, KB, MB, GB). Em seguida, o seu programa deve indicar qual é a quantidade de bytes total desta memória dados estes valores. Use a tabela a seguir para fazer a conversão:

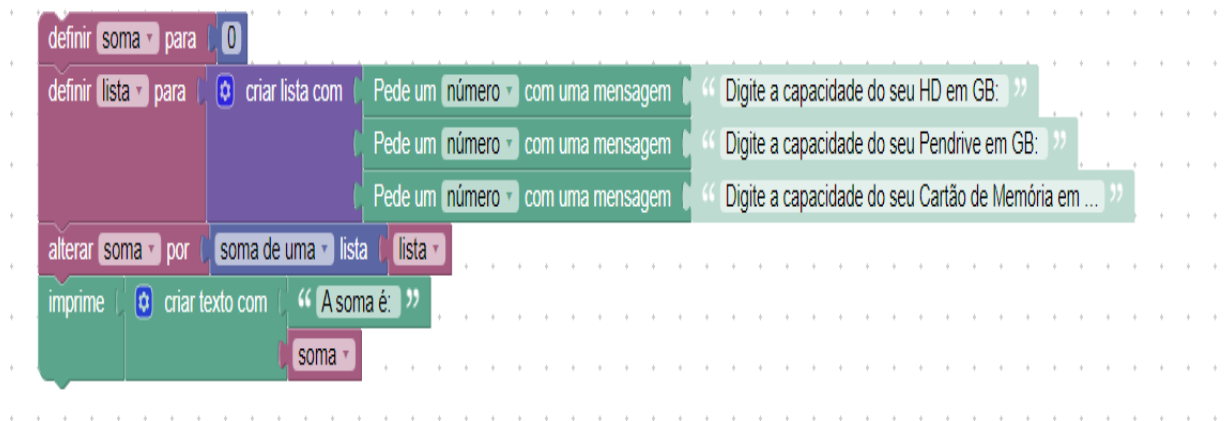
1KB | 1024B

1MB | $1024 \times 1024 \text{B} = 1048576 \text{B}$

1GB | $1024 \times 1024 \times 1024 \text{B} = 1073741824 \text{B}$

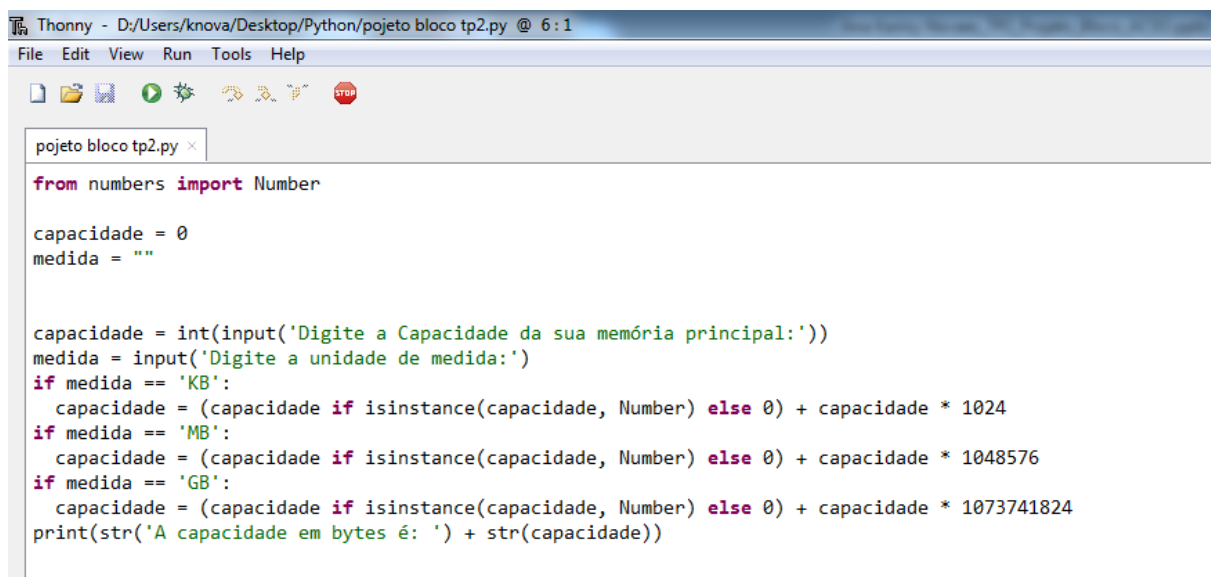


2) Escreva um programa que obtenha valores da capacidade em GB de diversas memórias secundárias (HDs, Pendrives, cartão de memória...) do usuário até que ele digite um valor negativo. Ao terminar de obter estes números, informe quanto de capacidade total de memória o usuário tem disponível, em GB.



Converta os códigos de 1 e 2 para Python e mostre o resultado no Thonny executando alguns testes.

Cod 1



```
Thonny - D:/Users/knova/Desktop/Python/pojeto bloco tp2.py @ 6:1
File Edit View Run Tools Help

pojeto bloco tp2.py x
from numbers import Number

capacidade = 0
medida = ""

capacidade = int(input('Digite a Capacidade da sua memória principal:'))
medida = input('Digite a unidade de medida:')
if medida == 'KB':
    capacidade = (capacidade if isinstance(capacidade, Number) else 0) + capacidade * 1024
if medida == 'MB':
    capacidade = (capacidade if isinstance(capacidade, Number) else 0) + capacidade * 1048576
if medida == 'GB':
    capacidade = (capacidade if isinstance(capacidade, Number) else 0) + capacidade * 1073741824
print(str('A capacidade em bytes é: ') + str(capacidade))
```

```

Shell
>>> %Run 'pojeto bloco tp2.py'

Digite a Capacidade da sua memória principal:5
Digite a unidade de medida:KB
A capacidade em bytes é: 5125

>>> %Run 'pojeto bloco tp2.py'

Digite a Capacidade da sua memória principal:6
Digite a unidade de medida:GB
A capacidade em bytes é: 6442450950

>>> %Run 'pojeto bloco tp2.py'

Digite a Capacidade da sua memória principal:2
Digite a unidade de medida:MB
A capacidade em bytes é: 2097154

>>> |

```

Cod 2

```

from numbers import Number

soma = None
lista = None

def text_prompt(msg):
    try:
        return raw_input(msg)
    except NameError:
        return input(msg)

soma = 0
lista = [float(text_prompt('Digite a capacidade do seu HD em GB: ')), float(text_prompt('Digite a capacidade do seu Pendrive em GB: ')),
         float(text_prompt('Digite a capacidade do seu Cartão de Memória em GB: '))]
soma = (soma if isinstance(soma, Number) else 0) + sum(lista)
print(str('A soma é: ') + str(soma))

```

```

Shell
>>> %Run 'pojeto bloco tp2.py'

Digite a capacidade do seu HD em GB: 5
Digite a capacidade do seu Pendrive em GB: 6
Digite a capacidade do seu Cartão de Memória em GB: 7
A soma é: 18.0

>>> %Run 'pojeto bloco tp2.py'

Digite a capacidade do seu HD em GB: 1
Digite a capacidade do seu Pendrive em GB: 1
Digite a capacidade do seu Cartão de Memória em GB: 1
A soma é: 3.0

>>> %Run 'pojeto bloco tp2.py'

Digite a capacidade do seu HD em GB: 5
Digite a capacidade do seu Pendrive em GB: 1
Digite a capacidade do seu Cartão de Memória em GB: 2
A soma é: 8.0

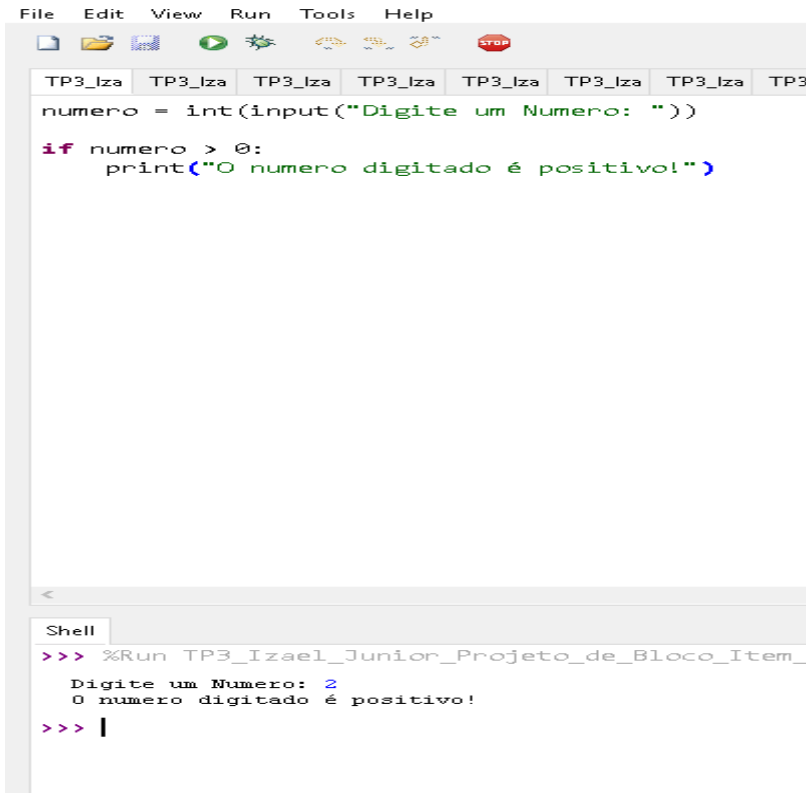
>>>

```

4- Resposta TP3

Condicional:

1) Escreva um programa em Python que leia um número e apenas indique se ele é positivo.



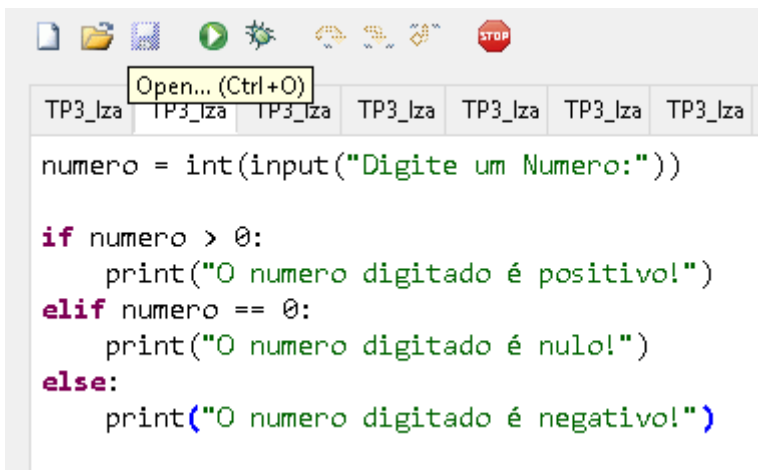
The screenshot shows a Python IDE with a menu bar (File, Edit, View, Run, Tools, Help) and a toolbar. The main editor window has a tab labeled 'TP3_Iza' and contains the following Python code:

```
numero = int(input("Digite um Numero: "))  
  
if numero > 0:  
    print("O numero digitado é positivo!")
```

Below the editor is a 'Shell' window showing the execution of the program:

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_  
    Digite um Numero: 2  
    O numero digitado é positivo!  
>>> |
```

2) Escreva um programa em Python que leia um número e indique se ele é positivo ou negativo.



The screenshot shows a Python IDE with a menu bar and a toolbar. The main editor window has a tab labeled 'TP3_Iza' and contains the following Python code:

```
numero = int(input("Digite um Numero:"))  
  
if numero > 0:  
    print("O numero digitado é positivo!")  
elif numero == 0:  
    print("O numero digitado é nulo!")  
else:  
    print("O numero digitado é negativo!")
```

Shell

```

Digite um Numero:4
O numero digitado é positivo!

>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_2.py

Digite um Numero:-3
O numero digitado é negativo!

>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_2.py

Digite um Numero:0
O numero digitado é nulo!

```

3) Escreva um programa em Python que leia um número (inteiro) e indique se ele é par ou ímpar

TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------

```

numero = int(input("Digite um Numero:"))
resto = numero % 2

```

```

if resto == 0:
    print("O numero digitado é par!")
else:
    print("O numero digitado é impar!")

```

```

>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_3.py

Digite um Numero:1
O numero digitado é impar!

>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_3.py

Digite um Numero:2
O numero digitado é par!

```

4) Escreva um programa em Python que leia um número (inteiro) e verifique se ele é positivo ou negativo. Se for positivo, indique se ele é par ou ímpar.

```
numero = int(input("Digite um Numero:"))
resto = numero % 2

if numero > 0:
    if resto == 0:
        print("O numero digitado é par!")
    else:
        print("O numero digitado é impar!")
elif numero < 0:
    print("O numero digitado é negativo!")
else:
    print("O numero digitado é nulo!")
```

```
>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_4.py

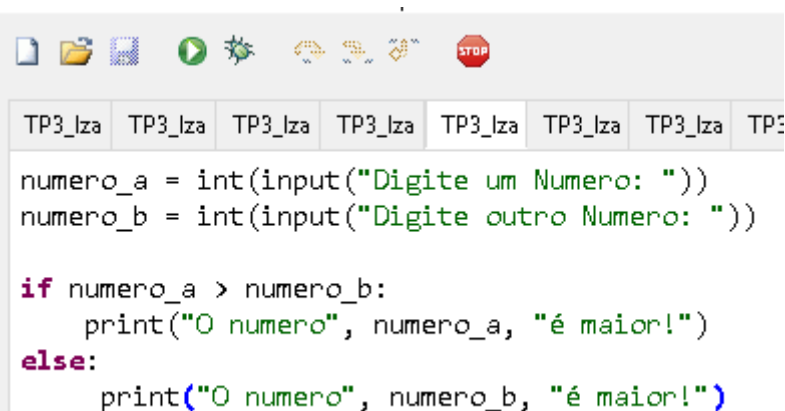
Digite um Numero:4
O numero digitado é par!

>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_4.py

Digite um Numero:-3
O numero digitado é negativo!

>>> |
```

5) Escreva um programa em Python que leia dois números e indique qual deles é o maior.



```
numero_a = int(input("Digite um Numero: "))
numero_b = int(input("Digite outro Numero: "))

if numero_a > numero_b:
    print("O numero", numero_a, "é maior!")
else:
    print("O numero", numero_b, "é maior!")
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_5.py
    Digite um Numero: 5
    Digite outro Numero: 15
    O numero 15 é maior!
>>> |
```

6) Escreva um programa em Python que leia três números e indique qual deles é o menor.

TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP3_Iza	TP
<pre>numero_a = int(input("Digite um Numero: ")) numero_b = int(input("Digite outro Numero: ")) numero_c = int(input("Digite outro Numero: ")) if (numero_a < numero_b) and (numero_a < numero_c) : print("O menor numero é: ", numero_a) elif (numero_b < numero_a) and (numero_b < numero_c) print("O menor numero é: ", numero_b) else: print ("O menor numero é: ", numero_c)</pre>								

Shell
<pre>>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_6.py Digite um Numero: 5 Digite outro Numero: 8 Digite outro Numero: 15 O menor numero é: 5 >>> </pre>

Repetição

7) Escreva um programa em Python que leia 5 números e escreva a média aritmética entre eles.

```
TP3_Iza TP3_Iza TP3_Iza TP3_Iza TP3_Iza TP3_Iza TP3_Iza TP3_Iza
n1 = float(input("Digite o primeiro numero:"))
n2 = float(input("Digite o segundo numero:"))
n3 = float(input("Digite o terceiro numero:"))
n4 = float(input("Digite o quarto numero:"))
n5 = float(input("Digite o quinto numero:"))

print((n1+n2+n3+n4+n5)/5)
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_7.py
Digite o primeiro numero:5
Digite o segundo numero:15
Digite o terceiro numero:11
Digite o quarto numero:12
Digite o quinto numero:22
13.0
>>> |
```

8) Escreva um programa em Python que escreva na tela os números de 1 a 10. Use a estrutura de repetição for.

```
for i in range(1,11):
    print(i)
```



```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_8.py
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
>>>
```

9) Escreva um programa em Python que escreva na tela os números de 1 a 10. Use a estrutura de repetição while.

```
cont = 1
while cont <= 10:
    print (cont)
    cont = cont + 1
```

10) Escreva um programa em Python que leia repetidamente 5 números do teclado e escreva a soma deles no final.

```
soma = 0

for i in range(0,5):
    N = int(input("Entre com um numero: "))
    soma += N
    print(soma)
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_10.py
Entre com um numero: 15
15
Entre com um numero: 87
102
Entre com um numero: |
```

11) Escreva um programa em Python que leia repetidamente 5 números do teclado e indique, para cada, se é positivo.

```
i = 0
soma = 0
while i < 5:
    num = int(input("Digite um numero: "))
    if num > 0:
        print("O numero digitado é positivo")
    elif num == 0:
        print("O numero digitado é nulo")
    else:
        print("O numero digitado é negativo")
    i = i + 1
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_11.py
```

```
Digite um numero: 3
O numero digitado é positivo
Digite um numero: 0
O numero digitado é nulo
Digite um numero: -4
O numero digitado é negativo
Digite um numero: |
```

12) Escreva um programa em Python que leia repetidamente 5 números (inteiros) do teclado e indique, para cada, se é par ou ímpar.

TP3_lza	TP3_lza	TP3_lza	TP3_lza	TP3_lza	TP3_lza	TP3_lza	TP3_lza
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------

```
i = 0
num= 0

while i < 5:
    num = int(input("Digite um numero: "))
    if int(num) % 2 == 0:
        print("O numero digitado é par!")
    else:
        print("O numero digitado é impar!")
    i = i + 1
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_12.py

Digite um numero: 15
O numero digitado é impar!
Digite um numero: 6
O numero digitado é par!
Digite um numero: |
```

13) Escreva um programa em Python que leia repetidamente 5 números do teclado e indique, no final, se a média aritmética desses números é igual, maior ou menor que 6.

```
i = 0
media = 0
soma = 0

for i in range(0, 5):
    N = int(input("Entre com um numero: "))
    soma += N
    i = i + 1

media = (soma)/i

if media == 6:
    print("A média dos numeros digitados é igual a 6!")
elif media > 6:
    print("A média dos numeros digitados é maior que 6!")
else:
    print("A média dos numeros digitados é menor que 6!")
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_13.py

Entre com um numero: 22
Entre com um numero: 14
Entre com um numero: 2
Entre com um numero: 7
Entre com um numero: 2
A média dos numeros digitados é maior que 6!

>>> |
```

14) Escreva um programa em Python que leia repetidamente N números do teclado e escreva o valor do dobro destes números. Leia N inicialmente.

```
X = int(input("Digite o numero de repetições: "))
i = 0

for i in range(0, X):
    N = int(input("Entre com um numero: "))
    resultado = N * 2
    print(resultado)
    i = i + 1
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_14.py
Digite o numero de repetições: 4
Entre com um numero: 2
4
Entre com um numero: 2
4
Entre com um numero: 9
18
Entre com um numero: 22
44
>>> |
```

15) Escreva um programa em Python que leia repetidamente N números do teclado. Leia N inicialmente. No final, escreva a média aritmética desses números.

TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza	TP3_iza
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------

```
n = int(input("Digite o numero de repetições: "))
i = 0
soma = 0

while i < n:
    N = int(input("Entre com um numero: "))
    soma = soma + N
    i = i + 1
media = soma/i
print("A média entre os numeros digitados é", media)
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_15.py

Digite o numero de repetições: 5
Entre com um numero: 1
Entre com um numero: 2
Entre com um numero: 5
Entre com um numero: 77
Entre com um numero: 14
A média entre os numeros digitados é 19.8

>>> |
```

16) Escreva um programa em Python que leia números positivos até que um valor negativo seja lido. No final, apresente o resultado da soma deles (não inclua o número negativo).

```
n=1
soma =0
cont=1

while n>0:
    n = int(input("Informe um numero positivo ou um negativo para sair:" ))
    if n > 0:
        soma = soma+n
        cont = cont+1
print( "A soma dos numeros positivos digitados é ", soma)
```

```
Informe um numero positivo ou um negativo para sair:-4
A soma dos numeros positivos digitados é 0

>>> %Reset
>>> %Reset
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_16.py

Informe um numero positivo ou um negativo para sair:8
Informe um numero positivo ou um negativo para sair:12
Informe um numero positivo ou um negativo para sair:55
Informe um numero positivo ou um negativo para sair:-8
A soma dos numeros positivos digitados é 75

>>> |
```

Listas

17) Escreva um programa em Python que:

- gera uma lista de nome de cores e depois imprima ela. As cores são: azul, vermelho, verde, amarelo, violeta, marrom, branco e preto.
- Em seguida, remova a cor 'marrom' desta lista e imprima a lista após esta operação.
- Em seguida, adicione a cor 'cinza' na lista e imprima a lista após esta operação.
- Em seguida, altere a cor 'violeta' para 'rosa'.
- Em seguida, leia um nome de cor do teclado e a remova da lista. Não esqueça de checar se ela existe na lista.

```
lista_cores = ["azul", "vermelho", "verde", "amarelo", "violeta", "marrom", "branco", "preto"]
print(lista_cores)

lista_cores.remove("marrom")
print(lista_cores)

lista_cores.append("cinza")
print(lista_cores)

lista_cores[4] = "rosa"
print(lista_cores)

cor = input("Digite uma cor:")
if cor in lista_cores:
    lista_cores.remove(cor)
    print(lista_cores)
    print(" A cor", cor,"foi removida da lista.")
else:
    print(" A cor nao está na lista!")
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_17.py

['azul', 'vermelho', 'verde', 'amarelo', 'violeta', 'marrom', 'branco', 'preto']
['azul', 'vermelho', 'verde', 'amarelo', 'violeta', 'branco', 'preto']
['azul', 'vermelho', 'verde', 'amarelo', 'violeta', 'branco', 'preto', 'cinza']
['azul', 'vermelho', 'verde', 'amarelo', 'rosa', 'branco', 'preto', 'cinza']
Digite uma cor:preto
['azul', 'vermelho', 'verde', 'amarelo', 'rosa', 'branco', 'cinza']
A cor preto foi removida da lista.

... |
```

18) Seja a lista [3, 5, 1, 7, 2, 8, 11, -2, 3 -6, 0]. Escreva um programa em Python que gere esta lista e apresente seus valores na ordem original e na ordem invertida.

```
lista = [3, 5, 1, 7, 2, 8, 11, -2, 3, -6, 0]

lista.sort(reverse = True)
print(lista)
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_18.py
[11, 8, 7, 5, 3, 3, 2, 1, 0, -2, -6]
>>>
```

19) Escreva um programa em Python que leia nome de pessoas repetidamente e crie uma lista com estes nomes. No final, imprima esta lista. A leitura termina quando a palavra 'sair' for digitada.

```
listaPessoas = []
pessoa = ""

while pessoa != "sair":
    pessoa = input("Entre com um nome ou para sair, digite 'sair':")
    listaPessoas.append(pessoa)
    if pessoa == "sair":
        listaPessoas.remove("sair")
print(listaPessoas)
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_19.py
Entre com um nome ou para sair, digite 'sair':Menato
Entre com um nome ou para sair, digite 'sair':sair
['Menato']
>>> |
```

20) Escreva um programa em Python que leia uma sequência de números do teclado e os armazene em uma lista. Em seguida, indique qual o maior valor dela.

```
lista= []
q = int(input("Digite quantos numeros voce deseja comparar"))

for i in range(q):
    n = int(input("Digite um numero"))
    lista.append(n)
print(lista)

lista.sort(reverse = True)
print("O maior numero da lista é: ", lista[0])
```

```
>>> %Run TP3_Izrael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_20.py
Digite quantos numeros voce deseja comparar3
Digite um numero45
Digite um numero55
Digite um numero12
[45, 55, 12]
O maior numero da lista é:  55
>>> |
```


21) Escreva um programa em Python que leia as notas de uma turma de 10 estudantes e depois imprima as notas que são maiores do que a média da turma.

```
listaNotas=[]
media = 0
soma = 0
i = 0

for i in range(10):
    n = int(input("Digite uma nota:"))
    listaNotas.append(n)
    soma = soma + n

listaNotas.sort()
print(listaNotas)
media = (soma)/10
print (media)

for item in listaNotas:
    if item>media:
        print(item)
```

```
Digite uma nota:8
Digite uma nota:6
Digite uma nota:4
Digite uma nota:6
Digite uma nota:8
Digite uma nota:2
Digite uma nota:2
Digite uma nota:8
Digite uma nota:5
Digite uma nota:2
[2, 2, 2, 4, 5, 6, 6, 8, 8, 8]
5.1
```

22) Escreva um programa em Python que pergunte repetidamente se o usuário quer adicionar (a), remover (r), modificar (m) ou imprimir (i) elementos de uma lista. Adicione também a opção de sair(s), para sair do programa. Dependendo da resposta, o seu programa deve realizar a operação desejada. A lista inicialmente encontra-se vazia.

```
item = ""

while opcao != "s":
    print("""
    Digite 'a' se deseja adicionar um item a sua lista;
    Digite 'r' se deseja remover um item a sua lista;
    Digite 'm' se deseja modificar um item da sua lista;
    Digite 'i' se deseja imprimir os itens da sua lista;
    Digite 's' se para sair.""")

    opcao = str(input("Digite a sua opção: "))
    if opcao == "a":
        item = str(input("Digite o item a ser adicionado:"))
        lista.append(item)
    elif opcao == "r":
        item = str(input("Digite o item a ser removido:"))
        lista.remove(item)
    elif opcao == "m":
        item = str(input("Digite o item a ser modificado:"))
        if item in lista:
            novoitem = str(input("Digite o novo item:"))
            lista.remove(item)
            lista.append(novoitem)
    elif opcao == "i":
        print(lista)
```

```
>>> %Run TP3_Izael_Junior_Projeto_de_Bloco_Item_22.py
```

```
Digite 'a' se deseja adicionar um item a sua lista;
Digite 'r' se deseja remover um item a sua lista;
Digite 'm' se deseja modificar um item da sua lista;
Digite 'i' se deseja imprimir os itens da sua lista;
Digite 's' se para sair.
Digite a sua opção: a
Digite o item a ser adicionado:carro
```

```
Digite 'a' se deseja adicionar um item a sua lista;
```

5- Maquina Utilizada para rodar os codigos

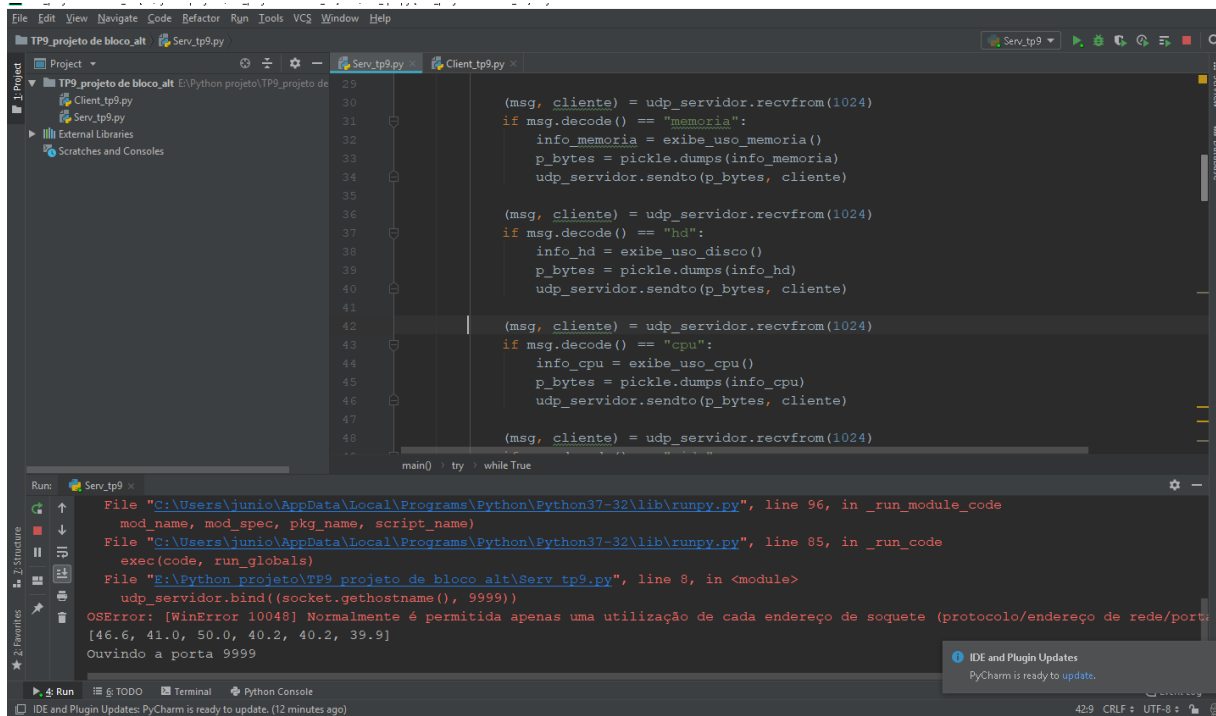
The screenshot shows the Windows 10 'Sistema' (System) page in the Control Panel. The breadcrumb trail at the top reads: 'Painel de Controle > Sistema e Segurança > Sistema'. The left sidebar contains links to 'Início do Painel de Controle', 'Gerenciador de Dispositivos', 'Configurações remotas', 'Proteção do sistema', and 'Configurações avançadas do sistema'. The main content area is titled 'Exibir informações básicas sobre o computador' and displays the following system information:

- Edição do Windows:** Windows 10 Pro, © 2018 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
- Sistema:**
 - Processador: AMD FX(tm)-6300 Six-Core Processor 3.50 GHz
 - Memória instalada (RAM): 6,00 GB
 - Tipo de sistema: Sistema Operacional de 64 bits, processador com base em x64
 - Caneta e Toque: Nenhuma Entrada à Caneta ou por Toque está disponível para este vídeo
- Nome do computador, domínio e configurações de grupo de trabalho:**
 - Nome do computador: JuniorMenato
 - Nome completo do computador: JuniorMenato
 - Descrição do computador:
 - Grupo de trabalho: WORKGROUP
- Ativação do Windows:**
 - Windows ativado. [Ler os Termos de Licença para Software Microsoft](#)
 - ID do Produto (Product ID): 00330-80191-66151-AA629

At the bottom right, there are links to 'Alterar configurações' and 'Alterar chave do produto (Product Key)'. A footer link at the bottom left says 'Consulte também Segurança e Manutenção'.

6- Imagem dos codigos do projeto de bloco.

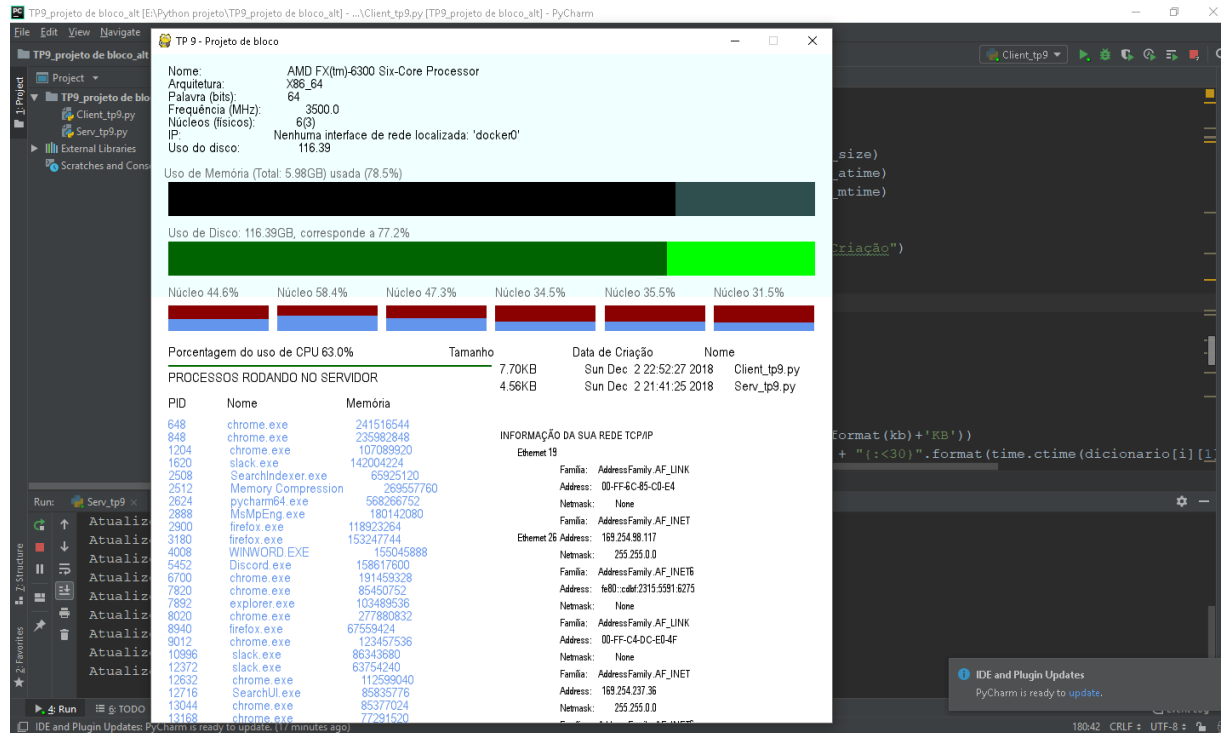
Server



The screenshot displays the PyCharm IDE interface. The main editor window shows the code for `Serv_tp9.py`, which is a UDP server script. The code includes imports for `socket`, `pickle`, and `sys`. It defines a `main()` function that enters a `while True` loop, receiving messages from a client and processing them based on their content. The messages are decoded and then passed to functions like `exibe_uso_memoria()`, `exibe_uso_disco()`, and `exibe_uso_cpu()` to retrieve system usage information. The processed data is then pickled and sent back to the client. The Run console at the bottom shows the execution output, indicating that the server is listening on port 9999 and has received a message from the client. The output also includes a warning about a deprecated `run_globals` attribute.

```
File "C:\Users\junio\AppData\Local\Programs\Python\Python37-32\lib\runpy.py", line 96, in _run_module_code
  mod_name, mod_spec, pkg_name, script_name)
File "C:\Users\junio\AppData\Local\Programs\Python\Python37-32\lib\runpy.py", line 85, in _run_code
  exec(code, run_globals)
File "E:\Python projeto\TP9 projeto de bloco alt\Serv_tp9.py", line 8, in <module>
  udp_servidor.bind((socket.gethostname(), 9999))
OSError: [WinError 10048] Normalmente é permitida apenas uma utilização de cada endereço de soquete (protocolo/endereço de rede/porta)
[46.6, 41.0, 50.0, 40.2, 40.2, 39.9]
Ouvindo a porta 9999
```

Cliente



As informações no programa, são as mais relevantes de um desktop, exceto o PID acho que em uma aplicação para o usuário, não acho necessário passar essa informação, acho que seria legal ter a temperatura, da mobo é do processador,

7- Conclusão

A tarefa é para elucidar fundamentos de programação em Python e Sistema operacionais e redes de computadores

8 - Referencias e Bibliografia

Moodle Infnet – Roteiro de Aprendizagem

Etapas 1-9