

Relatório do Trabalho de Computação III - 2019.1

Caio César Alves Sampaio – 2016780061 - caio.cesarsampaio@hotmail.com Ingrid Cardin da Costa - 2016780231 - i.cardin.c@gmail.com Fábio Júnior Miranda - 2014780178 - fjumisan@gmail.com

Índice: 1. Padrões do grupo

- 2. Instruções
- 3. Diagrama de classes
- 4. Testes
- 5. DSSs e Diagramas de Sequência

1.Padrões do grupo

Os padrões utilizados foram o Módulo de Tabela para a camada de domínio e o Mapeador de Dados para a camada de dados.

2.Instruções

- Atenção: É preciso modificar na classe DataMapper.java o endereço do banco de dados de sua máquina para usar o sistema.
- Atenção 2: Atente-se ao caminho dos JARs do TomCat e do Junit no BuildPath do eclipse.

Primeiro é necessário executar o projeto no eclipse com o Tomcat configurado e sendo executado.

A primeira página a ser acessada para se utilizar o sistema é a index.jsp, que é selecionada automaticamente quando é acessado o endereço http://localhost:8080/Comput3/ (em que Comput3 é o nome do projeto)*. Também é possível usar o sistema ao executar a página pelo eclipse, que abre o seu navegador interno próprio para visualização.

*Requer que o projeto esteja sendo executado pelo eclipse.

No primeiro acesso, recomenda-se seguir os seguintes passos:

- 1. Selecionar o ícone de engrenagem (configurações) que é a última opção selecionável na index.jsp;
- 2. Um formulário aparecerá. Escrever a senha de super usuário "admin" e selecionar "Entrar";
- Selecionar a opção "Excluir tabelas";
- 4. Haverá um redirecionamento para a primeira página;
- 5. Repetir os passos 1 e 2;
- 6. Selecionar a opção "Criar tabelas";
- 7. Haverá um redirecionamento para a primeira página;

Esses passos do primeiro acessos são recomendados para que não haja nenhuma incompatibilidade com os dados das tabelas anteriores que possam existir em seu banco de dados.

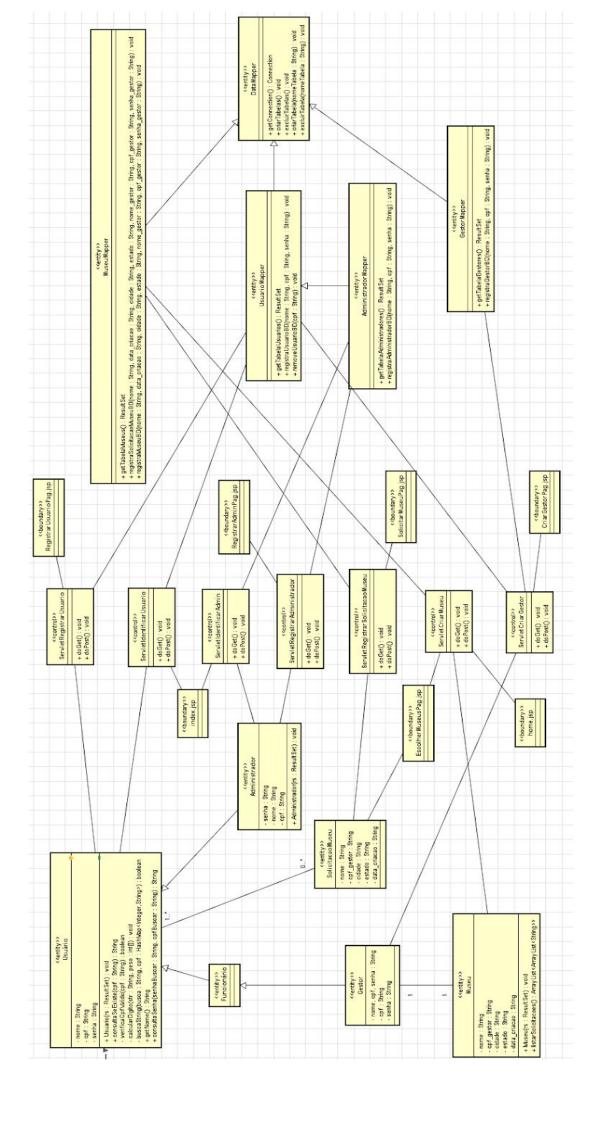
- > Para cadastrar um usuário:
 - 1. Selecione "Cadastre-se";
 - Preencha os campos Nome, CPF(válido) e Senha(Alfanumérica de 6 dígitos);
 - 3. Selecione "Cadastrar".
- > Para cadastrar um Administrador:
 - 1. Selecione "Cadastrar Administrador":
 - Preencha os campos Código de super usuário(com o código "admin"), Nome, CPF(válido) e Senha(Alfanumérica de 6 dígitos);
 - 3. Selecione "Cadastrar".
- > Para criar uma solicitação de novo Museu:
 - 1. Selecione "Criar solicitação de novo museu";
 - Preencha todos os campos. Nome, Cidade e Estado só podem possuir letras. Data de criação deve ser no formato dd/mm/aaaa. CPF deve ser válido, além da senha ser alfanumérica de 6 dígitos;
 - 3. Selecione "Solicitar".

- > Para criar um novo museu e um gestor para o museu:
 - 1. Se identifique como Administrador preenchendo os campos CPF e Senha da página inicial e selecione "Entrar";
 - 2. Selecione "Criar novo museu";
 - 3. Uma lista com as solicitações de museu existentes será exibida;
 - 4. Selecione uma solicitação;
 - Um formulário será exibido. Preencha os campos com o Nome do gestor (somente letras), CPF do gestor(CPF válido) e Senha do gestor(alfanumérico 6 dígitos);
 - 6. Selecione "Confirma";
 - 7. Selecione "Confirma criação do museu".

Informações úteis:

 Nome das tabelas do banco de dados: usuarios, administradores, gestores, museus.

3. Diagrama de classes (disponível em melhor qualidade em .astah)



4.Testes

Foram feitos os seguintes testes no projeto:

- ➤ Unitários:
- Atenção: Para não fazer alterações na classe testado original, foram criadas novas classes idênticas a mesma, porém recebendo no construtor um Mock Object, ao invés de um resultSet.
- Atenção: Para fazer alguns testes unitários, foi preciso utilizar um Mock Object para representar o ResultSet:

```
public class MockResultSet {
    private int i=-1;
    String set [][] = {{"Pedro","Joao","Mario"},
                        {"44770273894","456","789"},
                        {"teste1","teste2","teste3"}};
   public boolean next ()
        this.i++:
        if(i<3)
            return true;
        else
            return false;
   }
   public String getString(String teste)
        switch (teste) {
        case "nome":
                return set[0][i];
        case "cpf":
                return set[1][i];
        case "senha":
                return set[2][i];
        default:
                break;
   }
   return null;
   }
}
```

```
public class MockResultSetMuseu {
    private int i=-1;
    {"Rio de Janeiro", "Rio de Janeiro"},

{"Rio de Janeiro", "Rio de Janeiro", "Rio de Janeiro"},

{"Fabio", "Caio", "Ingrid"},

{"47770273894", "12345678910", "45678901239"},

{"123", "456", "789"},

{"1", "1", "0"}
    public boolean next (){
         this.i++;
         if(i<2)
              return true;
         else
             return false;
    }
    public String getString(String teste){
         switch (teste)
         {
         case "nome":
                  return set[0][i];
         case "data_criacao":
                  return set[1][i];
         case "cidade":
                  return set[2][i];
         case "estado":
                  return set[3][i];
         case "nome_gestor":
                  return set[4][i];
         case "cpf_gestor":
                  return set[5][i];
         case "senha_gestor":
                  return set[6][i];
         default:
                  break;
         }
    return null;
    public int getInt(String valor){
         if(valor=="solic")
         {
             return Integer.parseInt(set[7][i]);
         }
         return -1;
    }
```

- Método consultaSeExiste() da classe Usuario:
 - Para fazer tal teste, foi necessário instanciar um Mock Object do tipo MockResultSet para simular os dados recebidos pelo ResultSet e também instanciar um objeto da classe TesteUsuario (classe idêntica da classe

Usuario). Após isso foi feito um teste para verificar se o método de consultar se um CPF existe estava funcionando de forma correta.

```
MockResultSet mock = new MockResultSet();
TesteUsuario usuario = new TesteUsuario(mock);
String cpf = "13549993714";
String condicao = usuario.consultaSeExiste(cpf);
assertEquals("Nao existe", condicao);
}
```

- Método consultaSenha() da classe Usuario:
 - Para fazer tal teste, foi necessário instanciar um Mock Object do tipo MockResultSet para simular os dados recebidos pelo ResultSet e também instanciar um objeto da classe TesteUsuario (classe idêntica da classe Usuario). Após isso foi feito um teste para verificar se o método de consultar uma senha estava funcionando de forma correta.

```
MockResultSet mock = new MockResultSet();
  TesteUsuario usuario = new TesteUsuario(mock);
  String cpf = "44770273894";
  String senha = "teste1";
  String condicao = usuario.consultaSenha(cpf, senha);
  assertEquals("Senha correta", condicao);
}
```

- Método listarSolicitacoes() da classe Museu:
 - Para fazer tal teste, foi necessário instanciar um Mock Object do tipo MockResultSetMuseu para simular os dados recebidos pelo ResultSet e também instanciar um objeto da classe TesteMuseu (classe idêntica da classe Museu). Após isso foi feito um teste para verificar se o

método de listar as solicitações de museu estava funcionando de forma correta.

```
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;

import org.junit.jupiter.api.Test;

class MuseuTest 

@Test
    void test() throws SQLException {

        MockResultSetMuseu mock = new MockResultSetMuseu();
        TesteMuseu museu = new TesteMuseu(mock);

        ArrayList<ArrayList<String>> conjuntoTeste = museu.listarSolicitacoes();
        ArrayList<String> linhaTtens = conjuntoTeste.get(0);

        String nome = linhaTtens.get(0);

        assertEquals("Pedro", nome);
}
```

> Funcionais:

- → Para o caso de uso Criar Usuário:
 - ◆ Tupla: <(nome, cpf, senha), resultado>
 - CT01: <("Fabio","884.777.725-92","1a2b3"), inválido gerar notificação de senha incorreta>
 - CT02: <("Fabio","884.777.725-00","1a2b3c"), inválido gerar notificação de verificador do CPF incorreto>
 - CT03: <(" "," "," "), inválido gerar notificação de campos obrigatórios>
 - CT04: <("Fabio","884.777.725-92","1a2b3~"), inválido gerar notificação de senha incorreta>
 - CT05: <("Caio","270.658.419-01","11a22b33c"), inválido - gerar notificação de CPF já tem usuário associado>
 - CT06: <("Fabio","884.777.725-92","1a2b3c"), válido>
- → Para o caso de uso Solicitar criação do Museu:
 - Tupla: <(nome, dataCriacao, cidade, estado, nomeGestor, cpfGestor, senhaGestor), resultado>

- CT01: <("Muzeuzin", "23/06/2019", "Nova Iguacu", "RJ", "Caio", "270.658.419-01", "11a22b33c"), válido>
- CT02: <("Muzeuzin", "23/06/2019", "Nova Iguacu", "RJ", " ", "270.658.419-01", "11a22b33c"), inválido>
- → Para o caso de uso Criar Museu:
 - ◆ Tupla: <(nome, dataCriacao, cidade, cpfGestor), resultado>
 - CT01: <(" ", "23/06/2019", "Nova Iguacu", "270.658.419-01"), inválido - gerar notificação de nome do museu não informado>
 - CT02: <("Muzeuzin", "23/06/2019", "Nova Iguacu", "270.658.419-01"), válido>
- → Para o caso de uso Criar Gestor:
 - ◆ Tupla <(nome, cpfGestor), resultado>
 - CT01: <("Ingrid", "807.318.520-28"), válido>
 - CT02: <("Caio", "270.658.419-01"), válido gerar notificação de CPF já tem usuário associado>

5. DSSs e Diagramas de Sequência

Consulte o arquivo astah na pasta deste relatório para visualizar os diagramas.