

Desafio: Aplicando o Eject

Se você ficou curioso sobre o eject e quer testar essa funcionalidade (mesmo que não precise), esse desafio é para você! Tente ejetar a aplicação e executá-la com React Native puro!

Saiba que fazer esse desafio vai ajudar muito em seus estudos, e mesmo em cursos futuros da Alura. Vamos lá?

Para fazer isso, você irá precisar instalar o ambiente Android e/ou iOS nativo. Lembramos que, se você quer executar o iOS nativo, é indispensável que esteja no macOS. Mas, no caso do Android, é possível executá-lo na maioria das plataformas. Siga os passos [desse artigo](#) (https://www.alura.com.br/artigos/configurando-o-ambiente-react-native?utm_source=gnarus&utm_medium=timeline) para configurar o ambiente desejado na sua máquina (e reforçamos, mais uma vez, que esse desafio pode ser útil inclusive para prosseguir com os outros cursos da Alura).

Agora, basta seguir os [passos da documentação](#) (<https://docs.expo.dev/expokit/eject/#instructions>). Caso tenha dúvidas, seja na tradução ou em algum passo, você pode conferir o passo a passo traduzido e com dicas abaixo, em “Opinião do Instrutor”.

E claro, depois de cumprir o desafio, compartilhe os seus resultados com a gente, no fórum da Alura! Isso é muito importante, também, para ajudar pessoas em seus estudos.



Neste desafio, nosso objetivo é fazer um teste com a funcionalidade Eject.

Para usar o eject, basta seguir o passo a passo que a documentação nos fornece:

1) Instale o expo (se você chegou até aqui por meio deste curso, já tem o expo instalado e pode pular para o passo 2).

```
npm install -g expo-cli
```

COPIAR CÓDIGO

2) Verifique as configurações do `app.json`. Ele deve ter todos as propriedades, abaixo, preenchidas:

```
{
  "expo": {
    "name": "Nome do Seu Aplicativo",
    "icon": "./caminho/do/icone.png",
    "version": "1.0.0",
    "slug": "nome-sem-formatacao",
    "ios": {
      "bundleIdentifier": "com.suaempresa.nomedoaplicativosemtraco",
      "buildNumber": "1.0.0"
    },
    "android": {
      "package": "com.suaempresa.nomedoaplicativosemtraco",
      "versionCode": 1
    }
  }
}
```

COPIAR CÓDIGO

3) Execute o comando `expo eject` dentro do projeto e siga o passo a passo no terminal, se houver.

4) Instale o ambiente nativo de Android ou iOS (que você já fez seguindo o artigo acima).

5) Rode o projeto.

Pronto! Instalamos o ambiente nativo de Android ou iOS e rodamos o eject! Muito bem!

Agora, vamos rodar a aplicação com o React Native CLI! Mas antes, precisamos baixar todas as bibliotecas do projeto, então, digite o código no seu terminal (dentro da pasta do projeto):

```
npm install
```

COPIAR CÓDIGO

Para iniciar o bundle do React Native (esse terminal irá se manter aberto rodando até ser cancelado com Ctrl+C):

```
npx react-native start
```

COPIAR CÓDIGO

Para rodar a aplicação na plataforma desejada:

```
npx react-native run-android
```

```
npx react-native run-ios
```

COPIAR CÓDIGO

Agora você deve ter o projeto rodando de forma ejetada, sem o expo. Sucesso!

