ANÍBAL SIDNEY DOS SANTOS JÚNIOR ______ PROGRAMA - A ou 1 import java.util.Scanner; import java.util.Stack; public class main { ______ _____ ============ public static void main(String[] args) { Scanner leia = new Scanner(System.in); // Criando Pilha Principal e Pilha Reversa Stack PA = new Stack(); //PILHA PRINCIPAL Stack PB = new Stack(); //PILHA REVERSA int QTD;

```
int Num;
  int TopoPA = 0;
  int TopoPB = 0;
  int VarComp = 0;
  int cont = 0;
______
===========
______
===========
=======");
  System.out.printf("\nDigite a quantidade de números para
empilhar: ");
  QTD = leia.nextInt();
=======");
______
===========
```

```
while(cont < QTD){
      Num = leia.nextInt();
      //Se pilha A estiver vazia, então empilhar o primeiro
número
      if(PA.empty()) {
        PA.push(Num);
        System.out.printf("\nPilha que estava vazia agora têm:");
        System.out.println(PA);
System.out.println("========");
      }
      //Senão
      else {
```

```
while(!PA.isEmpty()) {
               if(!PA.isEmpty()) {
                 TopoPA = (int) PA.peek(); //---- Se a pilha A não
estiver vazia, então é pq existe TOPO
                                 //---- aí estou pegando o topo e
jogando o valor dentro de uma variável
               if(TopoPA != Num ) { //&& !PA.isEmpty()
                 PB.push(PA.pop());
               }
               if(!PA.isEmpty()) {
                 TopoPA = (int) PA.peek();
               }
               if(TopoPA == Num && !PA.isEmpty()) {
                 PB.push(PA.pop());
                 VarComp = 1;
               }
```

```
//---- Se a Variável de comparação estiver em 0 assim como
começou, então é pq não teve número repetido
      //---- se não têm número repetido, terei que empilhá-lo
        if(VarComp == 0) {
          while(!PB.isEmpty()) {
             PA.push(PB.pop()); // desempilha tudo da PILHA B e
empilha na PILHA A
          }
          PA.push(Num); // depois de PILHA toda empilhada,
empilhar também o número digitado
        }
      //---- Se a Variável de comparação estiver em 1 é pq essa
variável foi alterada
      //---- e ela só é alterada quando encontra um TOPO da pilha
A igual ao valor digitado
        if(VarComp == 1) {
```

}

```
while(!PB.isEmpty()) { // desempilha tudo da PILHA B e
empilha na PILHA A
            PA.push(PB.pop());
          }
        VarComp = 0; //---- aqui a variável recebe novamente o
valor que ela começou, pois se não ela
                  //---- iria sempre ficar em 1, assim, sempre
acusando que teria número igual
        }
        cont++;
        }
        System.out.println("Imprimindo as duas PILHAS");
        System.out.println(PA);
        System.out.println(PB);
```

```
______
______
===========
 leia.close();
 }
______
______
______
PROGRAMA - B ou 2
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
```

```
public class main {
______
______
===========
   public static void main(String[] args) {
     Scanner leia = new Scanner(System.in);
//
      // Criando Pilha Principal e Pilha Reversa
//
      Stack PA = new Stack(); //PILHA PRINCIPAL
//
      Stack PB = new Stack(); //PILHA REVERSA
     Queue filaA = new LinkedList();
     Queue filaB = new LinkedList();
     int QTD;
     int Num;
     int InicioPA = 0;
```

	int VarComp = 0;
	int cont = 0;
•	
	=======
•	
	=======
System.o	out.println("\n===================================
enfileirar	System.out.printf("\nDigite a quantidade de números para : ");
	QTD = leia.nextInt();
System.o	out.println("\n===================================
-	
	=======
	=======

while(cont < QTD){

```
Num = leia.nextInt();
        //Se pilha A estiver vazia, então empilhar o primeiro
número
        if(filaA.isEmpty()) {
          filaA.add(Num);
          System.out.printf("\nPilha que estava vazia agora têm:");
          System.out.println(filaA);
System.out.println("=========");
        }
        //Senão
        else {
            while(!filaA.isEmpty()) {
              if(!filaA.isEmpty()) {
```

```
InicioPA = (int) filaA.peek(); //---- Se a pilha A não
estiver vazia, então é pq existe TOPO
                                   //---- aí estou pegando o topo e
jogando o valor dentro de uma variável
                if(InicioPA != Num ) { //&& !PA.isEmpty()
                  filaB.add(filaA.remove());
                }
                if(!filaA.isEmpty()) {
                  InicioPA = (int) filaA.peek();
                }
                if(InicioPA == Num && !filaA.isEmpty()) {
                  filaB.add(filaA.remove());
                  VarComp = 1;
                }
```

}

```
//---- Se a Variável de comparação estiver em 0 assim como
começou, então é pq não teve número repetido
      //---- se não têm número repetido, terei que enfileirá-lo
         if(VarComp == 0) {
           while(!filaB.isEmpty()) {
             filaA.add(filaB.remove()); // desenfileira tudo da fila B
e emenfileira na fila A
           }
           filaA.add(Num); // depois da fila toda enfileirada,
enfileirar também o número digitado
         }
      //---- Se a Variável de comparação estiver em 1 é pq essa
variável foi alterada !!!!!!!!
      //---- e ela só é alterada quando encontra um início da fila A
igual ao valor digitado !!!!!!!
         if(VarComp == 1) {
           while(!filaB.isEmpty()) { // desenfilera tudo da fila B e
enfilera na fila A
             filaA.add(filaB.remove());
```

```
}
      VarComp = 0; //---- aqui a variável recebe novamente o
valor que ela começou, pois se não,
             //---- ela iria sempre ficar em 1, assim, sempre
acusando que teria número igual.
      }
      cont++;
      }
      System.out.println("Imprimindo as duas PILHAS");
      System.out.println(filaA);
      System.out.println(filaB);
______
```

============

```
leia.close();
  }
 }
______
______
===========
______
PROGRAMA - C ou 3
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
public class main {
```

```
______
    public static void main(String[] args) {
     Scanner leia = new Scanner(System.in);
//
       // Criando Pilha Principal e Pilha Reversa
//
       Stack PA = new Stack(); //PILHA PRINCIPAL
//
       Stack PB = new Stack(); //PILHA REVERSA
     LinkedList listaA = new LinkedList();
     LinkedList listaB = new LinkedList();
     int QTD;
      int Num;
     int InicioFA = 0;
     int VarComp = 0;
     int cont = 0;
```

//=====================================
=======================================
//=====================================
=======================================
System.out.println("\n===================================
System.out.printf("\nDigite a quantidade de números para inserir na Lista: ");
QTD = leia.nextInt();
System.out.println("\n===================================
//=====================================
=======================================
//=====================================
=======================================
=======================================
while(cont < QTD){
Num = leia.nextInt();

```
//Se lista A estiver vazia, então inserir o primeiro número
        if(listaA.isEmpty()) {
          listaA.add(Num);
          System.out.printf("\nLista que estava vazia agora têm:");
          System.out.println(listaA);
System.out.println("========");
        }
        //Senão
        else {
            while(!listaA.isEmpty()) {
               if(!listaA.isEmpty()) {
                 InicioFA = (int) listaA.peek(); //---- Se a lista A não
estiver vazia, então é pq existe primeiro índice
                                    //---- aí estou pegando o
                   }
índice e jogando o valor dentro de uma variável
```

}

```
//---- Se a Variável de comparação estiver em 0 assim como
começou, então é pg não teve número repetido
      //---- se não têm número repetido, terei que enfileirá-lo
         if(VarComp == 0) {
           while(!listaB.isEmpty()) {
             listaA.add(listaB.remove()); // desenfileira tudo da fila
B e emenfileira na fila A
           }
           listaA.add(Num); // depois da fila toda enfileirada,
enfileirar também o número digitado
         }
      //---- Se a Variável de comparação estiver em 1 é pg essa
variável foi alterada !!!!!!!!
      //---- e ela só é alterada quando encontra um início da fila A
igual ao valor digitado !!!!!!!
         if(VarComp == 1) {
           while(!listaB.isEmpty()) { // desenfilera tudo da fila B e
enfilera na fila A
             listaA.add(listaB.remove());
           }
         VarComp = 0; //---- aqui a variável recebe novamente o
valor que ela começou, pois se não,
                   //---- ela iria sempre ficar em 1, assim, sempre
acusando que teria número igual.
```

```
cont++;
  }
  System.out.println("Imprimindo as duas Listas");
  System.out.println(listaA);
  System.out.println(listaB);
______
______
leia.close();
  }
```

}	
//=====================================	====
=======================================	====
=======================================	
//=====================================	====
=======================================	====
	====
PROGRAMA – D ou 4	
import java.util.LinkedList;	
import java.util.Queue;	
import java.util.Scanner;	
import java.util.Stack;	
public class main {	
pasite class main (
//=====================================	====
// ===================================	====
=======================================	
//=====================================	====
 ===================================	====
=======================================	

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner leia = new Scanner(System.in);
    // Criando Pilha Principal e Pilha Reversa
    Stack PA = new Stack(); //PILHA PRINCIPAL
    Queue filaB = new LinkedList();
    int QTD;
    int cont = 0;
______
______
_____
=======");
    System.out.printf("\nDigite a quantidade de números para
empilhar: ");
    QTD = leia.nextInt();
```

```
=======");
______
_____
===========
  while(cont < QTD){
  PA.push(leia.nextInt());
   cont++;
   }
System.out.println("========");
  System.out.println("Imprimindo a Pilha");
  System.out.println(PA);
  cont = 0;
```

```
int VarPA;
     while(cont < QTD) {
      filaB.add(PA.pop());
      cont++;
     }
     cont = 0;
     while(cont < QTD) {
      PA.push(filaB.remove());
      cont++;
     }
System.out.println("========");
     System.out.println("Imprimindo a Pilha invertida");
     System.out.println(PA);
______
=============
```

```
leia.close();
  }
 }
______
_______
===========
______
PROGRAMA - E ou 5
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
public class main {
```

//=====================================
=======================================
 //==============================
//
=======================================
<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
Scanner leia = new Scanner(System.in);
// Criando Pilha Auxiliar
Stack PB = new Stack(); //PILHA PRINCIPAL
LinkedList listaA = new LinkedList();
int QTD;
int cont = 0;
//=====================================
=======================================
//====================================
======================================

```
=======");
  System.out.printf("\nDigite a quantidade de números para
colocar na lista: ");
  QTD = leia.nextInt();
=======");
_____
============
______
  while(cont < QTD){
   listaA.add(leia.nextInt());
  cont++;
  }
```

```
System.out.println("=======");
       System.out.println("Imprimindo a Lista");
       System.out.println(listaA);
       cont = 0;
       int VarPA;
       while(cont < QTD) {
         PB.push(listaA.remove());
         cont++;
       }
       cont = 0;
       while(cont < QTD) {
         listaA.add(PB.pop());
         cont++;
       }
System.out.println("========");
       System.out.println("Imprimindo a Lista invertida");
```

System.out.println(listaA);

	=======================================	
	:========= :========	
//===	=======================================	
	:========= :========	
	leia.close();	
	}	
}		
, //===	=======================================	
====	========	
//===	=======================================	
	.======================================	
====	========	
====	=======================================	
PROGRAMA – Fou 6		

import java.util.LinkedList;

```
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
public class main {
______
______
=============
   public static void main(String[] args) {
     Scanner leia = new Scanner(System.in);
     // Criando Pilha Principal e Pilha Reversa
     Stack PB = new Stack(); //PILHA PRINCIPAL
     Queue filaA = new LinkedList();
     int QTD;
     int cont = 0;
```

//=====================================
=======================================
//=====================================
System.out.println("\n===================================
=======");
System.out.printf("\nDigite a quantidade de números para
enfileirar: ");
QTD = leia.nextInt();
System.out.println("\n===================================
n e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
//=====================================
=======================================
//=====================================
=======================================
while(cont < QTD){
filaA.add(leia.nextInt());

```
cont++;
       }
System.out.println("========");
       System.out.println("Imprimindo a Fila");
       System.out.println(filaA);
       cont = 0;
       int VarPA;
       while(cont < QTD) {
         PB.push(filaA.remove());
         cont++;
       }
       cont = 0;
       while(cont < QTD) {
         filaA.add(PB.pop());
         cont++;
```

```
}
```

```
System.out.println("========");
  System.out.println("Imprimindo a Fila invertida");
  System.out.println(filaA);
===========
______
_____
 leia.close();
 }
______
=============
______
===========
```

PROGRAMA - G ou 7

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
public class main {
______
______
===========
   public static void main(String[] args) {
    Scanner leia = new Scanner(System.in);
    // Criando as Pilhas
    LinkedList FilaA = new LinkedList();
    LinkedList FilaB = new LinkedList();
```

LinkedList Fau	uxA = new LinkedList();
LinkedList Fau	uxAcomp = new LinkedList();
int QTD;	
int cont = 0;	
	=======================================
//=======	:======================================
=======================================	=======================================
	======================================
=======");	
deseja colocar em cad	rintf("\nDigite a quantidade de números que a Fila: ");
QTD = leia.ne	xtInt();
//=========	
=======================================	=======================================
=======================================	

```
=======");
   System.out.println("\nDigite os números da Fila A");
   while(cont < QTD){
   FilaA.add(leia.nextInt());
   cont++;
   }
______
===============
______
===========
=======");
   System.out.println("\nDigite os números da Fila B");
```

```
cont = 0;
   while(cont < QTD){
   FilaB.add(leia.nextInt());
   cont++;
   }
______
===========
______
============
=======");
   System.out.println("Imprimindo a Fila A e Fila B");
   System.out.println(FilaA);
   System.out.println(FilaB);
=======");
```

```
______
______
    cont = 0;
  while(!FilaB.isEmpty()) { //repita enquanto a PB não estiver vazia
   if(FilaA.peek() == FilaB.peek()) {
    FilaA.remove();
   }
   if(!FilaA.isEmpty() && !FilaB.isEmpty() && FilaA.peek() !=
FilaB.peek()) {
    FauxA.add(FilaA.remove());
   }
```

```
while(!FauxA.isEmpty()) {
      FilaA.add(FauxA.remove());
    }
    FilaA.add(FilaB.remove());
  }
    System.out.println(FilaA);
  cont++;
FauxAcomp.add(FilaA.remove());
```

}

if(FilaA.isEmpty()) {

```
if(!FilaA.isEmpty()) {
  while(!FilaA.isEmpty()) {
    if(FilaA.peek() == FauxAcomp.peek()) {
      FilaA.remove();
    }
    if(!FilaA.isEmpty() && FilaA.peek() != FauxAcomp.peek()){
      FauxAcomp.add(FilaA.remove());
    }
  }
}
if(FilaA.isEmpty()){
  while(!FauxAcomp.isEmpty()){
    FilaA.add(FauxAcomp.remove());
  }
}
```

```
===========
=======");
    System.out.println("Imprimindo a União de conjuntos da
Lista A com a Lista B");
    System.out.println(FilaA);
    System.out.println(FilaB);
    System.out.println(FauxA);
    System.out.println(FauxAcomp);
===========
leia.close();
   }
  }
```

//=====================================
=======================================
=======================================
//=====================================
=======================================
=======================================
=======================================
PROGRAMA – H ou 8
PROGRAMA – I ou 9
PROGRAMA – I ou 9
PROGRAMA – I ou 9 ===================================
PROGRAMA – I ou 9
PROGRAMA – I ou 9 ===================================
PROGRAMA – I ou 9 ===================================

```
public class main {
______
=============
______
===========
  public static void main(String[] args) {
   Scanner leia = new Scanner(System.in);
   // Criando as Pilhas
   Stack PA = new Stack();
   Stack PB = new Stack();
   Stack PauxA = new Stack();
   Stack PauxAcomp = new Stack();
   int QTD;
   int cont = 0;
______
===========
```

//=====================================
=======================================
System.out.println("\n===================================
=======");
System.out.printf("\nDigite a quantidade de números que deseja colocar em cada Pilha: ");
QTD = leia.nextInt();
//=====================================
//=====================================
System.out.println("\n===================================
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
System.out.println("\nDigite os números da Pilha A");
while(cont < QTD){

```
PA.push(leia.nextInt());
   cont++;
   }
============
_____
=======");
   System.out.println("\nDigite os números da Pilha B");
   cont = 0;
   while(cont < QTD){
    PB.push(leia.nextInt());
   cont++;
   }
```

//=====================================
=======================================
=======================================
//=====================================
System.out.println("\n===================================
System.out.println("Imprimindo a Pilha A e Pilha B");
System.out.println(PA);
System.out.println(PB);
System.out.println("\n===================================
=======");
//=====================================
=======================================
=======================================
//=====================================

```
while(!PB.isEmpty()) { //repita enquanto a PB não estiver vazia
  if(PA.peek() == PB.peek()) {
    PA.pop();
  }
  if(!PA.isEmpty() && !PB.isEmpty() && PA.peek() != PB.peek()) {
    PauxA.push(PA.pop());
  }
  if(PA.empty()) {
    while(!PauxA.isEmpty()) {
      PA.push(PauxA.pop());
    }
    PA.push(PB.pop());
  }
```

```
System.out.println(PA);
  cont++;
}
PauxAcomp.push(PA.pop());
if(!PA.isEmpty()) {
  while(!PA.isEmpty()) {
    if(PA.peek() == PauxAcomp.peek()) {
      PA.pop();
    }
    if(!PA.isEmpty() && PA.peek() != PauxAcomp.peek()){
      PauxAcomp.push(PA.pop());
```

```
}
 }
 if(PA.isEmpty()){
  while(!PauxAcomp.isEmpty()){
   PA.push(PauxAcomp.pop());
  }
 }
============
______
//
//
   while(!PB.isEmpty()) {
```

```
//
//
//
   PA.push(PB.pop());
//
//
//
   }
=======");
    System.out.println("Imprimindo a União de conjuntos da
Pilha A com a Pilha B");
    System.out.println(PA);
    System.out.println(PB);
    System.out.println(PauxA);
    System.out.println(PauxAcomp);
______
============
______
===========
   leia.close();
```

```
}
______
===========
______
PROGRAMA - K ou 11
______
PROGRAMA - L ou 12
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
public class main {
```

```
______
===========
  public static void main(String[] args) {
   Scanner leia = new Scanner(System.in);
   // Criando as Pilhas
   Stack PA = new Stack();
   Stack PB = new Stack();
   Stack PC = new Stack();
   Stack PauxA = new Stack();
   int QTD;
   int cont = 0;
   int flag = 0;
______
===========
```

//=====================================	=====
	:====
=======================================	
System.out.println("\n===================================	=====
=======");	
System.out.printf("\nDigite a quantidade de números deseja colocar em cada Pilha: ");	que
QTD = leia.nextInt();	
//=====================================	
	:====
//=====================================	=====
	:====
System.out.println("\n===================================	====
System.out.println("\nDigite os números da Pilha A");	
System.out.printing (indigite os numeros da Filha A.),	
while(cont < QTD){	

```
PA.push(leia.nextInt());
   cont++;
   }
============
_____
=======");
   System.out.println("\nDigite os números da Pilha B");
   cont = 0;
   while(cont < QTD){
    PB.push(leia.nextInt());
   cont++;
   }
```

//=====================================
=======================================
//=====================================
System.out.println("\n===================================
System.out.println("Imprimindo a Pilha A e Pilha B");
System.out.println(PA);
System.out.println(PB);
System.out.println("\n===================================
//=====================================
=======================================
//=====================================
===========

```
if(!PA.isEmpty() && !PB.isEmpty() && PA.peek() ==
PB.peek()){
          PA.pop();
          PB.pop();
        }
        if(!PA.isEmpty() && !PB.isEmpty() && PA.peek() !=
PB.peek()){
          PauxA.push(PA.pop());
          System.out.println(PauxA);
        }
        if(PA.isEmpty()) {
          PC.push(PB.pop());
          System.out.println("\n======");
          System.out.println(PC);
          System.out.println("======");
          while(!PauxA.isEmpty()) {
             PA.push(PauxA.pop());
          }
        }
```

```
}
      while(!PC.isEmpty()) {
         if(!PA.isEmpty() && !PC.isEmpty() && PA.peek() ==
PC.peek()) {
           PA.pop();
           PC.pop();
         }
         if(!PA.isEmpty() && !PC.isEmpty() && PA.peek() !=
PC.peek()) {
           PauxA.push(PA.pop());
//
             PC.pop();
         }
         if(PA.isEmpty()) {
           PC.pop();
         }
         System.out.println(PauxA);
         if(PA.isEmpty()) {
```

```
while(!PauxA.isEmpty()) {
    PA.push(PauxA.pop());
    System.out.println("\nPA");
    System.out.println(PA);
    System.out.println("PA");
}
```

```
//
      while(!PB.isEmpty()) {
//
        if(!PB.isEmpty() && !PA.isEmpty() && PA.peek() !=
//
PB.peek()) {
//
          PauxA.push(PA.pop());
//
//
//
          System.out.println(PauxA);
//
        }
//
//
//
//
        if(!PB.isEmpty()&& !PA.isEmpty() && PA.peek() ==
//
PB.peek()) {
//
          PA.pop();
//
          PB.pop();
//
//
//
```

```
//
       }
//
   //
       if(PA.isEmpty()) {
//
        System.out.println(PB.peek());
//
         PC.push(PB.pop());
//
//
//
//
//
        while(!PauxA.isEmpty()) {
          PA.push(PauxA.pop());
//
//
//
//
       }
//
//
//
//
//
    }
   //while(!PB.isEmpty()) {
   // if(!PB.isEmpty()) {
   //
         if(PA.peek() == PB.peek()) {
```

```
//
            //PC.push(PA.pop());
    //
            PA.pop();
    //
            PB.pop();
    //
    //
          }
    //
    //
          if(!PA.isEmpty() && !PB.isEmpty() && PA.peek() !=
    //
PB.peek()) {
    //
            PauxA.push(PA.pop());
    //
          }
    //
    //
          if(PA.isEmpty()) {
            while(!PauxA.isEmpty()) {
    //
    //
               PA.push(PauxA.pop());
    //
    //
            }
    //
    //
            PB.pop();
    //
    //
          }
```

```
//if(PB.isEmpty() && !PC.isEmpty()) {
// while(!PC.isEmpty()){
      if(!PA.isEmpty() && PA.peek() == PC.peek()) {
//
///
         PA.pop();
//
      }
//
      if(!PA.isEmpty() && PA.peek() != PC.peek()) {
  //
        PB.push(PA.pop());
    //}
      if(PA.isEmpty()) {
//
//
        PC.pop();
    while(!PB.isEmpty()){
//
//
        PA.push(PB.pop());
//
      }
//
    }
// }
//}
```

// }

// }

```
// if(!PauxA.isEmpty()) {
   //while(!PauxA.isEmpty()) {
    //PA.push(PauxA.pop());
    // }
   // }
  if(!PauxA.isEmpty()) {
   while(!PauxA.isEmpty()){
    PA.push(PauxA.pop());
   }
  }
______
______
===========
=======");
    System.out.println("Imprimindo a diferença de conjuntos da
Pilha A com a Pilha B");
    System.out.println(PA);
```

```
System.out.println(PB);
 System.out.println(PauxA);
 System.out.println(PC);
______
==============
______
 leia.close();
 }
______
============
______
===========
______
```

PROGRAMA – M ou 13

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
import java.util.Scanner;
import java.util.Stack;
public class main {
______
_____
===========
    public static void main(String[] args) {
     Scanner leia = new Scanner(System.in);
     // Criando as Pilhas
     Queue FilaA = new LinkedList();
     Queue FilaB = new LinkedList();
     Queue FauxA = new LinkedList();
     Queue FauxAcomp = new LinkedList();
```

ir	nt QTD;
ir	nt cont = 0;
//======	
	=======
//======	.======================================
======	=======================================
======	======
System.ou	ıt.println("\n===================================
	ystem.out.printf("\nDigite a quantidade de números que ocar em cada Fila: ");
C	QTD = leia.nextInt();
//=====	
=======	=======
//======	
, , =======	=======================================
======	======

```
=======");
   System.out.println("\nDigite os números da Fila A");
   while(cont < QTD){
   FilaA.add(leia.nextInt());
   cont++;
   }
______
=============
______
===========
=======");
   System.out.println("\nDigite os números da Fila B");
   cont = 0;
```

```
while(cont < QTD){
   FilaB.add(leia.nextInt());
  cont++;
  }
______
______
===========
=======");
  System.out.println("Imprimindo a Fila A e Fila B");
  System.out.println(FilaA);
  System.out.println(FilaB);
=======");
```

```
______
______
    cont = 0;
  while(!FilaB.isEmpty()) { //repita enquanto a PB não estiver vazia
   if(FilaA.peek() == FilaB.peek()) {
    FilaA.remove();
   }
   if(!FilaA.isEmpty() && !FilaB.isEmpty() && FilaA.peek() !=
FilaB.peek()) {
    FauxA.add(FilaA.remove());
   }
```

```
while(!FauxA.isEmpty()) {
      FilaA.add(FauxA.remove());
    }
    FilaA.add(FilaB.remove());
  }
    System.out.println(FilaA);
  cont++;
FauxAcomp.add(FilaA.remove());
```

}

if(FilaA.isEmpty()) {

```
if(!FilaA.isEmpty()) {
  while(!FilaA.isEmpty()) {
    if(FilaA.peek() == FauxAcomp.peek()) {
      FilaA.remove();
    }
    if(!FilaA.isEmpty() && FilaA.peek() != FauxAcomp.peek()){
      FauxAcomp.add(FilaA.remove());
    }
  }
}
if(FilaA.isEmpty()){
  while(!FauxAcomp.isEmpty()){
    FilaA.add(FauxAcomp.remove());
  }
}
```

```
===========
=======");
   System.out.println("Imprimindo a União de conjuntos da
Fila A com a Fila B");
   System.out.println(FilaA);
   System.out.println(FilaB);
   System.out.println(FauxA);
   System.out.println(FauxAcomp);
===========
______
===========
  leia.close();
  }
 }
```

//=====================================
=======================================
=======================================
//=====================================
=======================================
=======================================
PROGRAMA – N ou 14
PROGRAMA – O ou 15