



UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
DISCIPLINA: PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROFª. Dra. SIMARA ROCHA

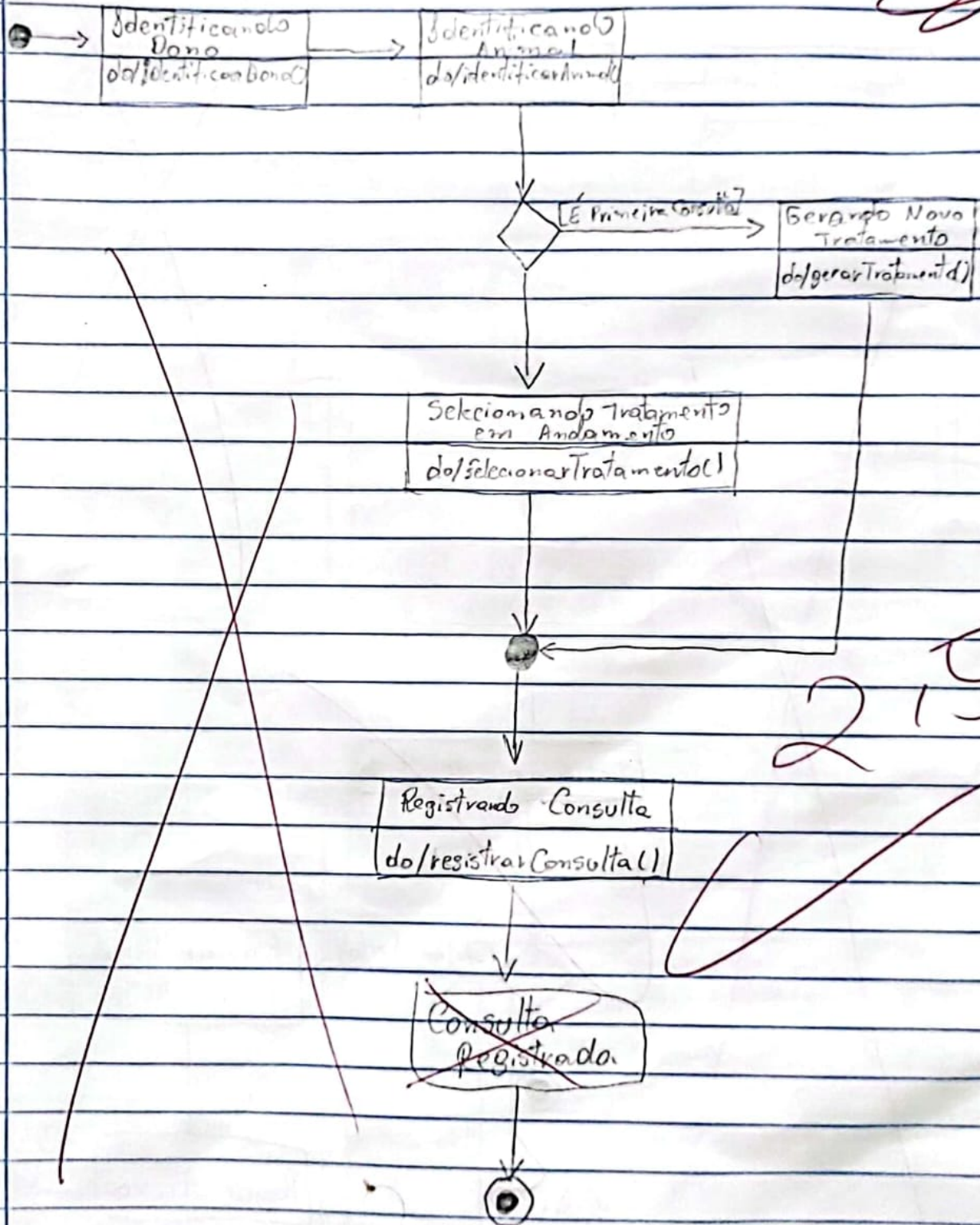
DATA: 27/11/2023

ALUNO(A) João Vladimiro P. de Menezes CÓDIGO _____

2ª AVALIAÇÃO

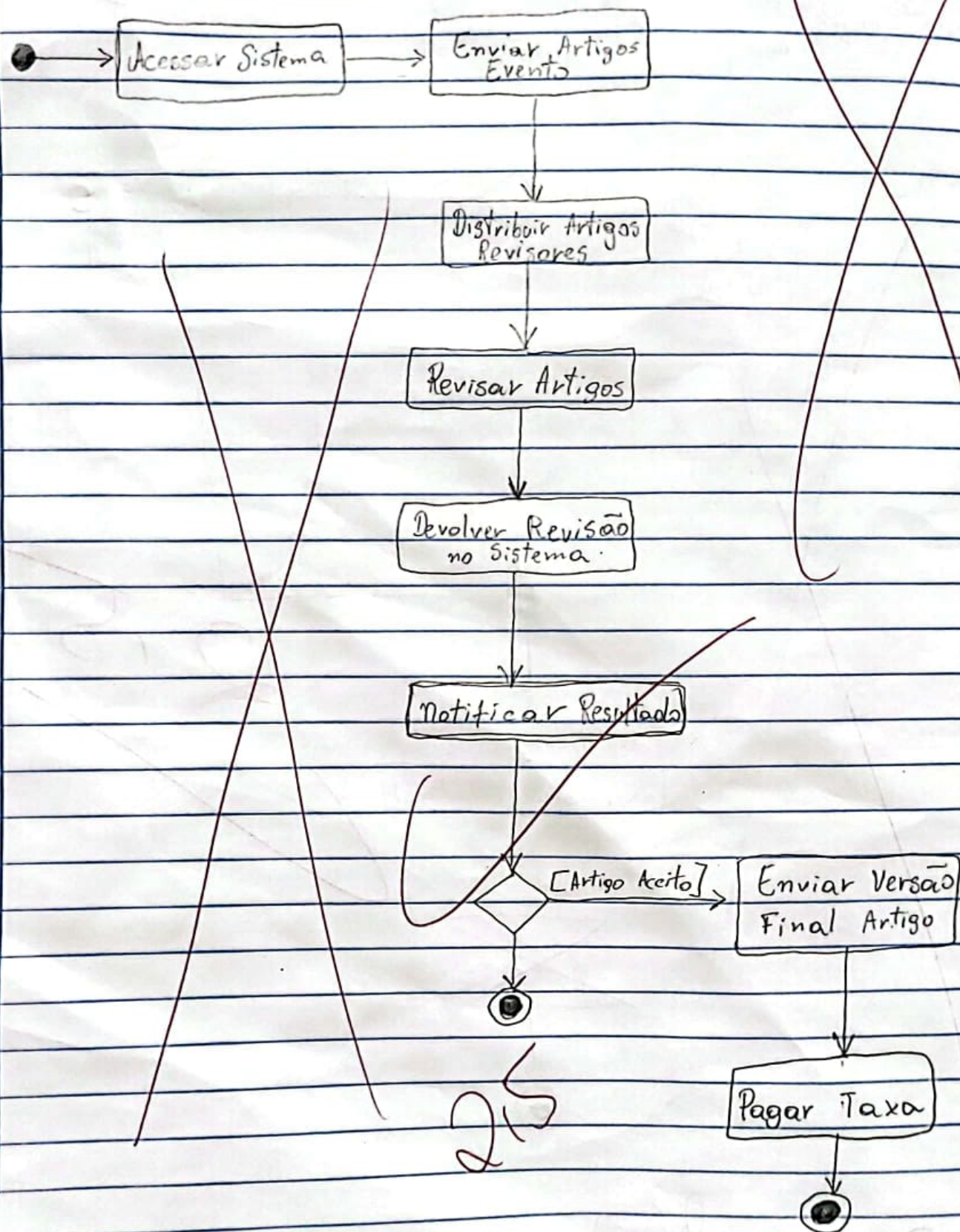
1. Construa o Diagrama de Sequência e o de Comunicação para a o processo de negócio:
"Pagamento de Mensalidade do Clube".
 - A atendente deve informar o número de seu cartão de sócio para verificar se o sócio existe. Caso não exista, o sistema deve emitir a mensagem de sócio não encontrado. Para os sócios, deve-se consultar a mensalidade que estão em aberto e, em seguida, se existirem mensalidades vencidas, calcular os juros. A atendente então poderá informar quais mensalidades pagar, caso haja mais de uma. Ao ser realizado o pagamento, o atendente quitará as mensalidades em questão.
2. Desenhe o diagrama de Atividades correspondente ao seguinte processo de negócio:
"Artigos para eventos".
 - Os autores de artigos acessam o sistema e enviar artigos para um evento. Após o término desta atividade, os artigos são distribuídos para os revisores que recebem uma lista de artigos para revisar. Os revisores fazem a revisão e devolvem a revisão no sistema. Em seguida, o sistema notifica os autores do resultado. Caso o artigo tenha sido aceito, o autor deve enviar a versão final do artigo para o sistema e fazer o pagamento da taxa.
3. Elabore um diagrama de Máquina de Estados para o processo de negócio:
"Consulta no Pet Shop".
 - Primeiramente é necessário identificar o dono do animal que deseja marcar a consulta e, em seguida, o animal propriamente dito. Se for a primeira consulta, primeiramente um novo tratamento deve ser gerado, antes que a consulta seja registrada, já que um tratamento pode possuir muitas consultas, mas uma consulta pertence unicamente a um tratamento. No caso de se tratar de uma consulta para dar continuidade a um tratamento em andamento, é necessário primeiro selecionar o tratamento em questão, antes da consulta ser registrada.

3-Consulta no Pet Shop

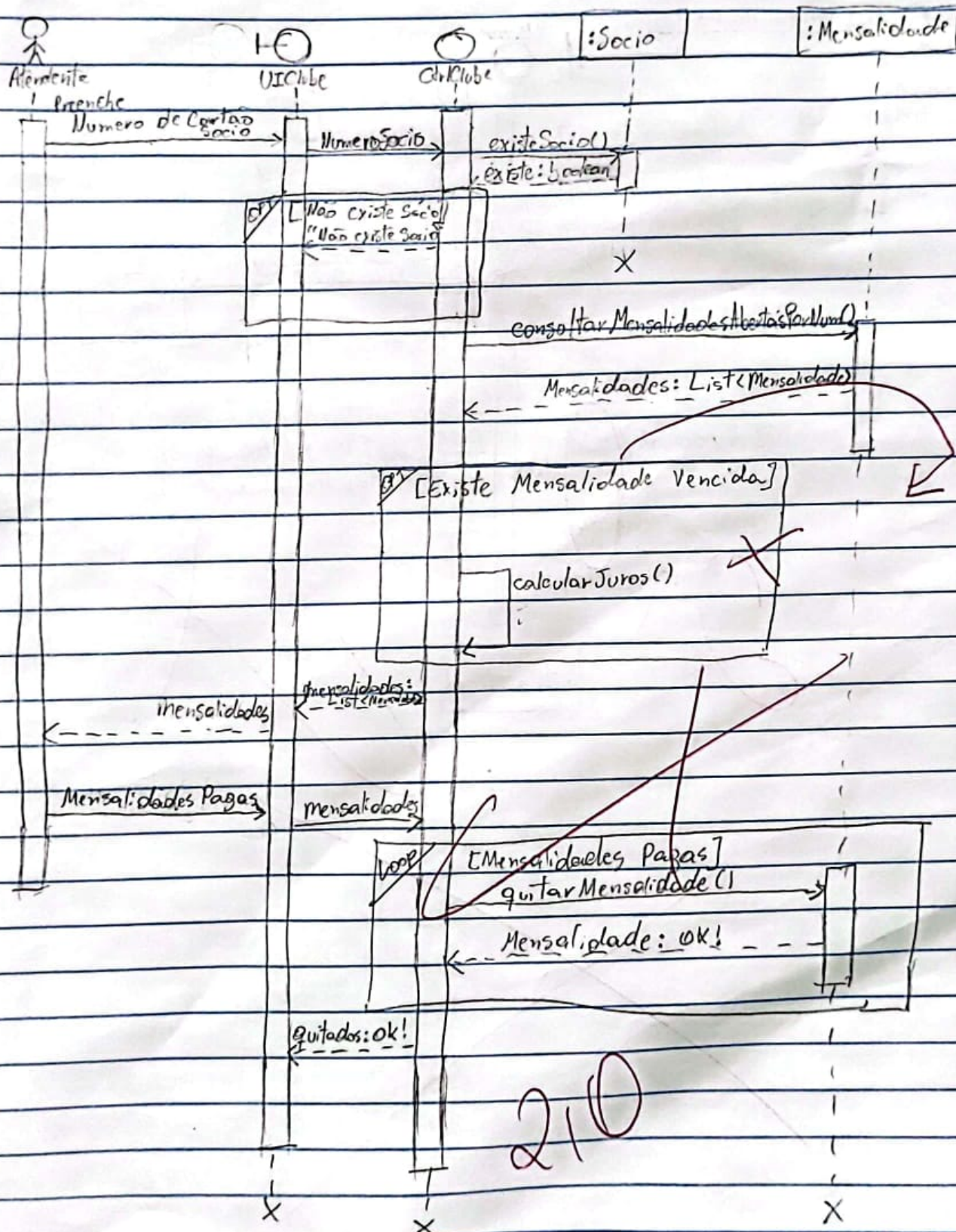


OBS: Prova a lápis!

2 - Artigos para eventos



1- Diagrama de Sequência



210

