Estruturas de Dados II (DEIN0083) 2024.2 Curso de Ciência da Computação 1ª avaliação

Prof. João Dallyson Sousa de Almeida	Data: 16/12/2024
Aluno: João Guilherme Roporo Loboto	Matrícula:

Regras durante a prova:

- 2)É vetada: a consulta a material de apolo, conversa com colega e a utilização de dispositivos eletrônicos. A não observância de algum dos itens acima acarretará a anulação da prova.
- I. (2.0pt) Responda às seguintes questões sobre algoritmos de ordenação que discutimos em sala de anla.
 a) Qual é a complexidade de inserir um novo item em uma lista encadeada ordenada em ordem decrescente, de modo que a lista permaneça ordenada? Justifique sua resposta.
 - b) Temos um sistema executando a ordenação com o QuickSort e descobrimos que ele está sendo concluido mais devagar do que o esperado. O que podemos concluir sobre a entrada fornecida ao sistema?
 - c) Forneça um vetor de 6 números inteiros que obtenha o melhor caso de tempo de execução para o Insertion Sort.
 - d) O ShellSort é um método de ordenação estável? Justifique e exemplifique a sua resposta.
- II. (1.0pt) Considere os seguintes algoritmos recursivos que resolvem o mesmo problema em uma entrada de tamanho n:
 - Algoritmo 1: Divide o problema em 3 partes de tamanho n/16 e gasta um tempo adicional de \sqrt{n} Algoritmo 2: Divide o problema em 5 partes de tamanho n/3 e gasta um tempo adicional n Apresente a complexidade dos algoritmos 1 e 2. Descreva a solução e mostre a ordem de complexidade.
- III. (2.0pt) Modifique o algoritmo do ShellSort (Figura abaixo), trocando a ordenação original das sub-listas pelo método do Select Sort. Descreva a solução, apresente a nova versão e discuta a complexidade computacional da nova versão em relação à versão original.

```
int h, temp, j;
for (h = 1; h < V.length; h = (2*h)+1);
while (h > 0) {
    h = (h-1)/2;

    for (int i = h; i < V.length; i++) {
        temp = V[i];
        j = i;
        while (V[j-h] > temp) {
            V[j] = V[j-h];
            j = j - h;
            if (j < h) break;
        }
        V[j] = temp;
    }
}
return V;</pre>
```

- IV. (3.0pt) Considere a seguinte sequência de chaves do vetor [5, 1, 0, 2, 9, 3]. OBS: Todos os itens a seguir devem considerar o vetor original.
 - a) Mostre o vetor resultante após a segunda iteração do método "Particiona" do algoritmo do QuickSort para ordenar em ordem crescente. Utilize o elemento da **esquerda como pivô**.
 - b) Mostre o passo a passo da construção do Heap e o vetor resultante após 3 execuções completas do HeapSort para ordenar em ordem decrescente. O Heap deve ser construído usando o vetor de entrada.
 - c) Mostre o passo a passo da ordenação utilizando o MergeSort. Mostre o número de comparações e trocas realizadas.
- V. (2.0pt) Apresente o custo de execução e a análise assintótica do algoritmo abaixo. Os algoritmos A e B pertencem a quais classes de complexidade assintótica? Justifique sua resposta.

```
int aux1 = 0;
int aux2 = 0;
for (int i=1; i < M; i \neq 3)
    for (int j=0; j < N; j++)
        for (int k = 0; k < N; k = k++)
                aux1++;
print(aux1);
 int aux1 = 0;
 int aux2 = 0;
 for (int i=M; i > 0; i=i/3)
      for (int j=0; j < M; j++)
            aux1++;
 print(aux1);
 for (int i = 1; i < M; i*=2)
      aux2++;
 print(aux2);
```

Alune: João Guelherma Roparo Laboto

a) Devido as foto de estormos trobalhondo com uma lista encodendo, o melhor olgoritmo poro fozor a inserção será O(n), joi que não podemos indexor a listo em tempo constante pora aplica como buso binária, portente nossa complexidade fica T(n) = n+1=O(n) (Piorcorgia inverse no final (O(n)), Mellor core inverse no coneço $(\Omega(1))$)

b) Poolemon concluir que o vetor jo esté ordensde na ordens desyale, ja que esse é o cenário que leve as por coso de Qui ex Sort (O(n2))

c) V = &1,1,1,8,13

d) Não, pais a Shell Sort é um algoritme "descendente" de Invention Sort que não for mudança alireta a fim de garantin a estabilidade. Como exemplo temos o vetor o = £3, Z,Z,33. Aplicando h = 2 e h = 1, temos

.h=2: {3,0[1]} ⇒ Sublistos: {3,[1]} {0,1} ⇒ {12,3}, £1,0}

> Resultato: {12,0,3,1}

[2] (0,3,1] > [2] (0,3,13 与 [2] (0,3,13 > [2] (0,1,3] > [[], 1, 0, 3} > [1, [], (0, 3] (fin do sort)

Logo, votomos que a orden relativo de El el fa trada, tomas tornando es instrivel.

Questos 02 Podemor definir as complexidades dos algoritmos como as recoviencias Ty(n) = 3Ty(n/16) + Jn To(n)=STo(n/3)+ h Como ambos tem o seguido termo pertencente a O(Nd), podemos aplicos o tecremo, mestre: ·P/Tj: a=3/6=16, d=1/2 => 6=4>a »7,(h) € (ht) € (√h) •P/Tz: a=5, b=3, d=1 > bd=3<0 =>T2(n)∈ O(n lg35) Photo voice of the de Chueston 03 int [] Selection Shell Sort (int [] v) { int n = v. lenght, h, min, temp; for (h=3, hx n, h=(2*h)+1); while (h >0) & h= (h-1)/2; for (int i=0 ; ich; i+=h) & for (int j=i+h; j < n; j+=h).

if (o [] > v [min]) temp=vzi]; otil= o-Imin 9; v[min]=temp; return v;

Jose Guilherene Report Lolato Questos 04 a) Pine : S 20 ?5,1,0,2,9,33 = 85,1,0,2,9,33 = 85,1,0,2,9,35 > ES, 3, 0, 7, 9, 33 > ES, 1, 0, 2, 3, 93 > ES, 1, 0, 2, 62 295 → nos for inolo 93, 3, 0, 23 → Pios: 3 → 83, 1, 0, 23 → 23, 1, 0, 23 → 23, 1, 0, 25 Depoir dos 2 portigo: [2,3,0,3,5,9] EDIS 299 BEDLEG , r=7, April=6 > for 3 , 6 EO, 1, 3,2/9 St = 12, n= 33; small = 6 => 100 too O heap construide no outor for: 80, 1, 3, 2, 9, 53

BUTTEMINE 80,3,3,2,9,53 - Tros de 6 a regusto Ed, 5, 3, 2, 9107 = l= 4, r= S, smell=4= tomo Ze 4 21,2,3,5,9/03/ 50 trea, regustedo ES, 2, 3, 5, 9, 03 3 TAND 1, 5 1 regustes 29,23,513,0} > l=2, v=3, smoll=2 > from 1 e Z 12,9,3,5/1,03 > l=4, r=5, smoll=4 > tron 2 e 4 EZ, S, 3, 9/1, 95 => 130 tron, regestalo {2,5,3,9,1,0} > Tron 1 e 4 e regenta 89,5,3/2,1,03 > l= 7, r=3, smoll = 3 > Trons 1.3 /s no tone, regustado 83,5,9/2,3,63/ As find des 3 verençãos de Hipsort, lumos 0 = E3, S, 9, 2, 1,03

To	4-c) Dividinos
	[5,1,0,2,2,3]
1	
T	[5,1,97 [2,9,3]
1	
T	[5] [3,0] [2] [9,3]
T	
1	[3] [6] [7] [3]
1/2	muitende:
100	[3] e [0]
T	70.37 + 1 mov
T	[9] [3]
T	73,99 - 1 comp. 2 mos
T	[S] e [0,1] [2] e [3,7]
	[0,1,5] -> 2 comp, 3 mov [2,3,9] -> 2 comp, 3 mm
T	
T	[D, 1 57], [2, 3, 9]
1	[0,1,5] , [2,3,9] [0,1,2,3,5,9] > 5 comp, 6 mov
(1	duontidade de Comparações = 1+1+2+2+5 = 11 Quantidade de Marrimentos = 2+2+3+3+6=16
1	Quantidade de Marinnenten = 2+2+3+3+6=16)

O object mo seque a mesma link de rocioci nuis o numero de composições e torrapho Ingention "Poitsute; o objectivo permonece O (12) so que com int oux = 0; for (1 = 0; 1 < N; 1++) for (x = 0; K < N; K = K++) a line in log in 1 3 time in log in in log in T(n) E O (n2log zmm) E O (n2log m) ANIMATIVA 05-6) oust-0; f for (j=0; j=M; j++) print (ouxs) (m) = 4+ M log M + log M :, T(n) E O (m log m) animativa