



UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
DISCIPLINA: PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROF^a. Dra. SIMARA ROCHA
DATA: 10/02/2025
ALUNO(A) _____

2ª AVALIAÇÃO

1. Construa um Diagrama de **Sequência** e um de **Comunicação** para a o processo de negócio: "Marcação de consultas na clínica médica".
 - O paciente informa para a atendente o nome do médico e a data da consulta desejada. Em seguida, é verificado se há disponibilidade na Agenda. Caso não haja disponibilidade, deve ser mostrada uma lista com as próximas datas e horários disponíveis do médico. Em seguida, a atendente informa os dados do paciente e a data da consulta escolhida. Se o paciente já for cadastrado, deve-se atualizar os dados do paciente. Caso contrário, deve-se cadastrar o paciente. Por fim, a consulta é marcada.
2. Desenvolva um diagrama de **Atividades** que represente o processo de publicação de livro por um autor
 - O processo de preparação publicação de livro pelo autor tem início quando uma proposta do livro é elaborada e depois enviada para análise. Quando a análise da proposta é concluída, uma resposta para o autor é enviada por email. Se a resposta da proposta foi recusada, o processo é encerrado. Se resposta da proposta foi aceita, o autor escreve o livro. Após concluir a escrita, a versão original é enviada para revisão e, em seguida, revisada. Se a revisão for aprovada, o livro é impresso e o processo concluído. Caso contrário, é feita a correção da versão original e submetida para revisão até ser aprovada.
3. Elabore um diagrama de **Estados** para o processo de negócio de uma máquina de venda automática de bebidas.
 - Inicialmente, a máquina está no estado Ociosa. Quando o usuário pressiona o botão equivalente ao número da bebida desejada, ela muda para o estado Seleccionando Produto. Em seguida, o usuário insere dinheiro e a máquina passa para o estado Processando Pagamento, onde verifica se o valor inserido é suficiente, ou seja, maior ou igual ao do produto selecionado. Se o valor for maior, a máquina calcula e devolve o troco. Em ambas as situações, ela muda para o estado Entregando Produto e termina o processo. Caso o valor seja insuficiente, a máquina retorna ao estado Seleccionando Produto.