

Universidade Federal do Maranhão Departamento de Informática Ciência da Computação Linguagem de programação I Prof. Francisco Glaubos

Prova 2 - Tipo 1

2024.2

 (2 pts) Qual será a saida do seguinte trecho de código?

```
int arr[] = {5, 15, 25, 35, 45};
int *ptr1 = arr;
int *ptr2 = &arr[4];
printf("%d\n", *ptr2 - *ptr1);
printf("%ld\n", ptr2 - ptr1);
```

2) (2 pts) A função a seguir foi desenvolvida para encontrar os indices de dois números em um array em que a soma seja igual a um valor-alvo (x). A função possui algum erro de implementação? Justifique.

```
int *func(int *nums, int n, int x) {
  int *r =(int *)malloc(2 * sizeof(int));
  for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
    for (int j = i + 1; j < n; j++) {
        if ((*nums + i) + (*nums + j) == x) {
            r[0] = i;
            r[1] = j;
        return r;
    }
}</pre>
```

return NULL:

3) Dado um sistema de equações lineares Ax = B, onde: A é uma matriz de coeficientes de tamanho m x n; X é um vetor de tamanho n; e B é um vetor de tamanho m, sua tarefa é implementar um programa em C que verifique se o vetor X é uma solução do sistema Ax = B. O programa deve utilizar alocação dinâmica ¹para armazenar a matriz A e os vetores X e B, e ponteiros para acessar e manipular esses dados.

Além disso, para comparar números reais, use uma margem de erro de 1e-6, ou seja, se a diferença entre dois valores for menor que 1e-6, os consideramos como iguais.

Exemplo:

Entrada

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & -2 \\ 3 & 2 & -1 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 9 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Saida:

X ė uma solução para o sistema Ax = B

¹ Libere a memória alocada