CURSO: Ciência da Computação TURMA: DEIN0103 DISCIPLINA: Arq. de Software PROFª: Yonara C. Magalhães

DATA: 05.06.2024

AVALIAÇÃO - 2024-1

OBSERVAÇÕES

- a) Esta prova contém 7 (SETE) questões, sendo que em cada uma encontra-se descrito o valor de ponto(s).
- b) A prova é de caráter individual e <u>não será permitida consulta</u> a livros, apostilas, textos, apontamentos etc.
- c) O entendimento das questões é parte integrante da prova.
- d) Após o início da prova não será permitida conversa entre os alunos
- e) Utilizar esferográfica azul ou preta
- f) Responder todas as questões obrigatoriamente na folha de resposta, sendo consideradas apenas respostas na mesma.
- g) O aluno que utilizar meios ilícitos para responder a prova, terá a mesma recolhida, sendo atribuído Nota 0,0 (Zero).
- h) Serão anuladas as questões que apresentarem rasuras nas respostas.
- i) Para efeito de correção serão levados em consideração os aspectos de: sintaxe, clareza e organização.
- j) Esta prova vale 10,0 (DEZ) pontos e não há qualquer outra atividade avaliativa para a composição dessa nota.
- k) Para as questões de múltipla escolha, utilize as seguintes palavras para indicar a alternativa correta na folha de respostas:

A – Amor

B - Bola

C - Casa

D - Dado

E - Escola

- 1) Explique como funciona a Arquitetura de Software do tipo Cliente-Servidor, citando todas as características e conceitos principais. (3,0 pts.)
- De acφrdo com os autores Shaw e Garlan as Linguagens de Des¢rição de Arquitetura (ADL) idealmente devem apresentar/fornecer 6 propriedades. Dentre elas explique as propriedades Composição, Heterogeneidade de: Configuração (1,5 pts.)
- 3) Cite e explique quais os blocos que constituem as ADLs. (1.5 pts.)
- 4) Em relação a Arquitetura de Software do tipo Orientada a Serviços, analise as asserções abaixo: (1,0 pt.) Neste tipo de arquitetura de software têm um ciclo de vida, que inclui:\criação, publicação, consumo, monitoramento e eventual desativação ou substituição.

PORQUE

É este ciclo de vida que promove a modularidade, a reutilização e a flexibilidade, permitindo que os serviços sejam acessados e utilizados de forma independente.

Com base nas afirmações acima, assinale a opção correta.

- A) As duas afirmações são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
- B) As duas afirmações são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.
- C) A primeira afirmação é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
- D) A primeira afirmação é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
- E) Tanto a primeira quanto a segunda, afirmações são proposições falsas.
- 5) Em relação aos princípios da Arquitetura de Software do tipo em Nuvem, analise as asserções, abaixo (1,0 pt.)
- I) Os aplicativos podem escalar horizontalmente, adicionando ou removendo recursos de acordo com as/demandas de
- II) A configuração de infraestrutura, redes errecursos é tratada como código, permitindo uma implantação consistente e automatizada.
- III) Utilizam-se ferramentas de monitoramento para realizar o acompanhamento em tempo real/do desempenho, para detecção de problemas e para análise de logs.
- IV) Utiliza ferramentas de orquestração para gerenciar e escalonar contêineres em larga escala.

É correto apenas o que se afirmar em:

- A) 1.
- B) le III.
- C) II e IV.
- D) II, III e IV. E) I, II, III e IV.
- 6) Considerando o apresentado no artigo "Fundamentos de Arquitetura de Software", quanto ao documento arquitetural

do sistema, analise as asserções abaixo: (1,0 pt.)

O documento arquitetural de um software é utilizado pelos stakeholders como artefato de entrada na realização de algumas atividades do processo de desenvolvimento ou como base para tomada de decisões no contexto do projeto,

PORQUE

A arquitetura do software é utilizada por cada stakeholder (clientes, gerentes, desenvolvedores, testadores mantenedores) com diferentes propósitos, servindo como instrumento para/comunicar a solução proposta.

Com base nas afirmações acima, assinale a opção correta.

- A) As duas afirmações são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
- B) As duás afirmações são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.
- C) A primeira afirmação é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
- D) A primeira afirmação é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
- 🖺) Tanto a primeira quanto a segunda, afirmações são proposições falsas.
- 7) Considerando o apresentado no artigo "Fundamentos de Árquitetura de Software", segundo Dias e Vieira (2000), para criar a representação da estrutura da arquitetura de um software, há alguns elementos básicos. Considerando esta afirmação, analise as asserções, abaixo (1,0 pt.)
- I) Os padrões devem ser descritos em um documento arquitetural, o nível de abstração varia para descrever as informações.
- II) Os elementos de software são as abstrações responsáveis representar as entidades que implementam funcionalidades especificadas.
- III) A organização consiste na forma como os elementos de software e conectores estão organizados.
- IV) Os conectores são as abstrações responsáveis por representar as entidades que facilitam a comunicação entre os elementos de software.

É correto apenas o que se afirmar em:

- A) I.
- B) l e III.
- C) II e IV.
- D) II, III e IV. E) I, II, III e IV.