

- IV. (3.0pt) Considere a seguinte sequência de chaves do vetor [5, 1, 0, 2, 9, 3]. OBS: Todos os itens a seguir devem considerar o vetor original.
- a) Mostre o vetor resultante após a segunda iteração do método "Particiona" do algoritmo do QuickSort para ordenar em ordem crescente. Utilize o elemento da esquerda como pivô.
 - b) Mostre o passo a passo da construção do Heap e o vetor resultante após 3 execuções completas do HeapSort para ordenar em ordem decrescente. O Heap deve ser construído usando o vetor de entrada.
 - c) Mostre o passo a passo da ordenação utilizando o MergeSort. Mostre o número de comparações e trocas realizadas.
- V. (2.0pt) Apresente o custo de execução e a análise assintótica do algoritmo abaixo. Os algoritmos A e B pertencem a quais classes de complexidade assintótica? Justifique sua resposta.

(A)

```
int aux1 = 0;
int aux2 = 0;

for (int i=1; i < M; i*=3)
    for (int j=0; j < N; j++)
        for (int k = 0; k < N; k = k++)
            aux1++;
print(aux1);
```

(B)

```
int aux1 = 0;
int aux2 = 0;

for (int i=M; i > 0; i=i/3)
    for (int j=0; j < M; j++)
        aux1++;
print(aux1);

for (int i = 1 ; i < M; i*=2)
    aux2++;
print(aux2);
```


Aluno: João Guilherme Raposo Lobato

Questões 01

a) Devido ao fato de estarmos trabalhando com uma lista encadeada, o melhor algoritmo para fazer a inserção será $O(n)$, já que não podemos inserir a lista em tempo constante para aplicar uma busca binária, portanto nossa complexidade fica $T(n) = n + 1 = O(n)$ (Pior caso: inserir no final $O(n)$, Melhor caso: inserir no começo $O(1)$).

b) Podemos concluir que o vetor já está ordenado na ordem desejada, já que esse é o cenário que leva ao pior caso do Quick Sort ($O(n^2)$).

c) $V = \{1, 1, 1, 1, 1, 1\}$

d) Não, pois o Shell Sort é um algoritmo "discrepante" do Insertion Sort que não faz mudança direta a fim de garantir a estabilidade. Como exemplo temos o vetor $v = \{3, 2, 2, 1\}$. Aplicando $h=2$ e $h=1$, temos:

• $h=2$:

$\{3, 2, 2, 1\} \Rightarrow$ Sublistas: $\{3, 2\}$ $\{2, 1\} \Rightarrow \{2, 3\}, \{1, 2\}$
 \Rightarrow Resultados: $\{2, 2, 3, 1\}$

• $h=1$:

$\{2, 2, 3, 1\} \Rightarrow \{2, 2, 3, 1\} \Rightarrow \{2, 2, 3, 1\} \Rightarrow \{2, 2, 1, 3\}$
 $\Rightarrow \{2, 1, 2, 3\} \Rightarrow \{1, 2, 2, 3\}$ (fim do sort)

Logo, notamos que a ordem relativa de 2 e 2 foi trocada, tornando-o instável.

10 Questões 02

Podemos definir as complexidades dos algoritmos como as recorrências:

$$T_1(n) = 3T_1(n/16) + \sqrt{n}$$

$$T_2(n) = 5T_2(n/3) + n$$

Como ambos tem o segundo termo pertencente a $\Theta(n^d)$, podemos aplicar o teorema mestre:

• P/T₁: $a = 3$, $b = 16$, $d = 1/2 \Rightarrow b^d = 4 > a$

$$\Rightarrow T_1(n) \in \Theta(n^{1/2}) \in \Theta(\sqrt{n})$$

• P/T₂: $a = 5$, $b = 3$, $d = 1 \Rightarrow b^d = 3 < a$

$$\Rightarrow T_2(n) \in \Theta(n^{\log_3 5})$$

15 Questões 03

```
int[] SelectionShellSort(int[] v) {
```

```
    int n = v.length, h, min, temp;
```

```
    for (h = 1; h < n; h = (2 * h) + 1);
```

```
    while (h > 0) {
```

```
        h = (h - 1) / 2;
```

```
        for (int i = 0; i < n; i += h) {
```

```
            min = i;
```

```
            for (int j = i + h; j < n; j += h)
```

```
                if (v[i] > v[j])
```

```
                    min = j;
```

```
            temp = v[i];
```

```
            v[i] = v[min];
```

```
            v[min] = temp;
```

```
        }
    }
    return v;
```

faltava um
PI controlar
sublistas
loop qd de

João Guilherme Raposo Lobo

Questão 04

$v = \{5, 1, 0, 2, 9, 3\}$

9.5
EALCOWINE

a) Pivô: 5

3.0 $\{5, 1, 0, 2, 9, 3\} \Rightarrow \{5, 1, 0, 2, 9, 3\} \Rightarrow \{5, 1, 0, 2, 9, 3\}$

$\Rightarrow \{5, 1, 0, 2, 9, 3\} \Rightarrow \{5, 1, 0, 2, 3, 9\} \Rightarrow \{5, 1, 0, 2, 3, 9\}$

Próxima
partição

$\{9\} \rightarrow$ não faz nada

$\{3, 1, 0, 2\} \Rightarrow$ Pivô: 3 $\Rightarrow \{3, 1, 0, 2\} \Rightarrow \{3, 1, 0, 2\} \Rightarrow \{3, 1, 0, 2\}$

$\Rightarrow \{3, 1, 0, 2\} \Rightarrow \{2, 1, 0, 3\}$

Depois da 2ª partição: $\{2, 1, 0, 3, 5, 9\}$

b) Construindo Heap:

$\{5, 1, 0, 2, 9, 3\} \Rightarrow l=6, r=7, \text{small}=3 \Rightarrow$ não troca

$\{5, 1, 0, 2, 9, 3\} \Rightarrow l=4, r=5, \text{small}=2 \Rightarrow$ não troca

$\{5, 1, 0, 2, 9, 3\} \Rightarrow l=2, r=3, \text{small}=3 \Rightarrow$ troca 1 e 3

$\{0, 1, 5, 2, 9, 3\} \Rightarrow l=6, r=7, \text{small}=6 \Rightarrow$ troca 3 e 6

$\{0, 1, 3, 2, 9, 5\} \Rightarrow l=12, r=13, \text{small}=6 \Rightarrow$ não troca

O heap construído no vetor fica: $\{0, 1, 3, 2, 9, 5\}$

04-b) Ordenando

$\{0, 3, 3, 2, 9, 5\} \Rightarrow$ Troca 5 e 6 e resultado

$\{5, 3, 3, 2, 9, 0\} \Rightarrow l=2, r=3, small=2 \Rightarrow$ Troca 1 e 2

$\{1, 5, 3, 2, 9, 0\} \Rightarrow l=4, r=5, small=4 \Rightarrow$ Troca 2 e 4

$\{1, 2, 3, 5, 9, 0\} \Rightarrow$ não troca, resultado

$\{1, 2, 3, 5, 9, 0\} \Rightarrow$ Troca 1 e 5 e resultado

$\{9, 2, 3, 5, 1, 0\} \Rightarrow l=2, r=3, small=2 \Rightarrow$ Troca 1 e 2

$\{2, 9, 3, 5, 1, 0\} \Rightarrow l=4, r=5, small=4 \Rightarrow$ Troca 2 e 4

$\{2, 5, 3, 9, 1, 0\} \Rightarrow$ não troca, resultado

$\{2, 5, 3, 9, 1, 0\} \Rightarrow$ Troca 1 e 4 e resultado

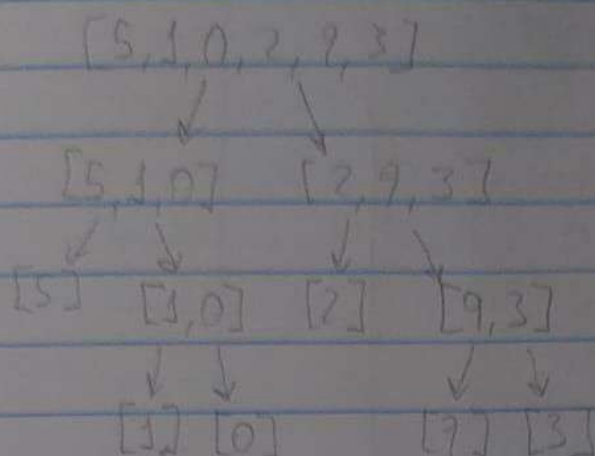
$\{9, 5, 3, 2, 1, 0\} \Rightarrow l=2, r=3, small=3 \Rightarrow$ Troca 1 e 3

$\{3, 5, 9, 2, 1, 0\} \Rightarrow$ não troca, resultado

Até final das 3 execuções do HeapSort, temos $a = \{3, 5, 9, 2, 1, 0\}$

$\{2, 9, 5, 3, 1, 0\}$

04-c) Dividindo



Conquistando:

[5] e [0]

[0, 5] →

1 comp, 2 mov

[9] e [3]

[3, 9] →

1 comp, 2 mov

[5] e [0, 1]

[0, 1, 5] →

2 comp, 3 mov

[2] e [3, 9]

[2, 3, 9] →

2 comp, 3 mov

[0, 1, 5]

e [2, 3, 9]

[0, 1, 2, 3, 5, 9] →

5 comp, 6 mov

Quantidade de Comparações = 1 + 1 + 2 + 2 + 5 = 11

Quantidade de Movimentos = 2 + 2 + 3 + 3 + 6 = 16

Continuação - Questão 03

O algoritmo segue a mesma linha de raciocínio que o Shell Sort padrão, mas tem uma falha na lógica quando alteramos o algoritmo interno utilizado (Selection Sort). A ideia original era diminuir o número de comparações e trocas no Insertion colocando um vetor parcialmente ordenado ao final. Entretanto, a selection não diminui o quantididade de comparações por não ter um "melhor caso". Portanto, o algoritmo permanece $\Theta(n^2)$, só que com mais passos.

2.0
Questão 05

```

a) int aux1 = 0;           1+
   int aux2 = 0;           1+
   for (i = 1; i < M; i++)  log3 M * (
     for (j = 0; j < N; j++) N^2 (
       for (k = 0; k < N; k++) N^2 (
         aux1++;           1) 1) 1) +
       print(aux1);        1

```

Complexidade: $T(n) = 3 + N^2 \log_3 M$

$$\Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^2 \log_3 m + 3}{n^2 \log_3 m} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^2 \log_3 m}{n^2 \log_3 m} + \frac{3}{n^2 \log_3 m} = 1$$

$$\therefore T(n) \in \Theta(n^2 \log_3 m) \in \Theta(n^2 \log m)$$

05-b) aux1 = 0;

aux2 = 0;

for (i = M; i > 0; i = i/3)

{ for (j = 0; j < M; j++)

aux1++;

print(aux1);

for (i = 1; i < M; i = i*2)

aux2++;

print(aux2);

3+ (

It is a recursive algorithm

$\log_3 M + 1$

$M + 1$

$\log_2 M + 1$

1

$\log_2 M + 1$

1

1

$$T(n) = 4 + M \log_3 M + \log_2 M$$

$$\Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{M \log_3 M}{M \log M} = \frac{\log_3 M}{\log M} + \frac{1}{M \log M} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log M}{\log 3} + \frac{\log M}{\log 2} = \frac{1}{\log 3} + \frac{1}{\log 2}$$

$$\therefore T(n) \in \Theta(M \log M)$$