Ciência da Computação Linguagem de programação I Prof.: Francisco Glaubos



## Reposição da Prova 2

 (5,0) Escreva um programa em C para comparar duas strings sem usar funções de biblioteca de strings

Obs. 1: as duas strings deverão ser lidas no teclado para variáveis alocadas dinamicamente. O tamanho das variáveis podem ser pré-definidos pelo programador

Obs. 2: implemente a função int compare(char \* str1, char \* str2);

- Caso str1 e str2 sejam iguais, a função retornará 0
- Caso contrário, retornará um número diferente de 0
- 2) (5,0) Crie um programa em C que receba duas structs que representam eventos que aconteceram no mesmo dia, event\_1 e event\_2, onde:

```
struct {
  float start_period;
  float end_period;
} Event;
```

Um **conflito** ocorre quando dois eventos têm alguma interseção não vazia (ou seja, algum momento é comum a ambos os eventos).

Seu programa deve retornar 1 (verdadeiro) se houver conflito entre os dois eventos. Caso contrário, retornar 0 (falso).

## Exemplo:

- Entrada: event\_1 = {1.15,2.0}, event\_2 = {2.0,3.0}
- Saída: 1 verdadeiro
- Explicação: Os dois eventos se interceptam no horário 2:00.