Universidade Federal do Maranhão - Departamento de Informática

Ciência da Computação - Inteligência Artificial

Docente: Prof. Dr. Tiago Bonini Borchartt Discente:

Data: 19/12/27

Primeira Avaliação

1. Associe a lista de agentes com as características apresentadas a seguir:

a. Agente reativo simples

b. Agente baseado em objetivos

c. Agente BDI

d. Agente reativo baseado em modelos

e. Agente baseado na utilidade

(E) Requer capacidade de medir e comparar diferentes estados do ambiente em termos de beneficio.

(C) É ideal para lidar com ambientes dinâmicos e incertos, ajustando planos conforme mudanças no ambiente.

(B) Avalia diferentes ações para determinar quais o aproximam mais de seus objetivos.

(D) Pode operar em ambientes parcialmente observáveis, pois atualiza seu modelo com base em novas percepções.

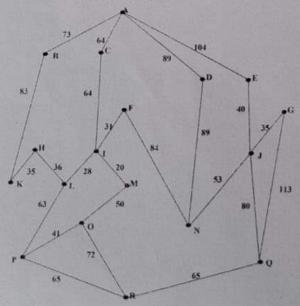
(A) É eficiente em ambientes simples e estáveis, onde as respostas são diretamente mapeadas para percepções.

2. Em relação as estratégias de busca, assinale no quadro abaixo as características que sejam pertinentes a cada

estratégia.

Característica	Busca em Extensão	Busca em Profundidade	Busca em Profundidade Limitada
Nós de borda gerenciados por uma fila do tipo FIFO	Vo	FOR MANUAL PRINCIPLE	22,000
Nós de borda ordenados por uma lista ordenada por função de custo		C/X	1/1
Nós de borda ordenados por uma pilha do tipo LIFO		1/0	10.
Não encontra solução se o nó objetivo estiver além do horizonte de busca			1/0
Possui a mesma complexidade de tempo e espaço, pois todos os nós são mantidos na memória	10		
Busca completa (evitando ciclos)	10,	X	
Busca ótima se o custo for uniforme	1/0		

3. Considere o seguinte mapa (fora de escala):



- Utilizando o algoritmo de busca em extensão, desenhe a árvore de busca gerada para se chegar do nó A até o nó R.
- M) Utilizando o algoritmo de busca em profundidade, desenhe a árvore de busca gerada para se chegar do nó A até R.
- X) Utilizando o algoritmo de busca gulosa, desenhe a árvore de busca gerada para se chegar do nó A até o nó R. Considerando a seguinte heurística: f(n) = (25 - P(n)) * 10, onde P(n) é a posição da enésima letra no alfabeto.

Em suas respostas:

- I. Adicione os nós na árvore em ordem alfabética.
- Enumere os nós de acordo com a ordem de inserção.
- III. Apresente a rota que será tomada e o custo total.