

**OBSERVAÇÕES:**

- Esta prova contém 6 (SEIS) questões, sendo que em cada uma encontra-se descrito o valor de ponto(s).
- A prova é de caráter individual e não será permitida consulta a livros, apostilas, textos, apontamentos etc.
- O entendimento das questões é parte integrante da prova.
- Após o início da prova não será permitida conversa entre os alunos.
- Utilizar esferográfica azul ou preta.
- Responder todas as questões obrigatoriamente na folha de resposta, sendo consideradas apenas respostas na mesma.
- O aluno que utilizar meios ilícitos para responder a prova, terá a mesma recolhida, sendo atribuído Nota 0,0 (Zero).
- Serão anuladas as questões que apresentarem rasuras nas respostas.
- Para efeito de correção serão levados em consideração os aspectos de: sintaxe, clareza e organização.
- Esta prova vale 10,0 (DEZ) pontos e não há qualquer outra atividade avaliativa para a composição dessa nota.
- Para as questões de múltipla escolha, utilize as seguintes palavras para indicar a alternativa correta na folha de respostas:

A – Amor

B – Bola

C – Casa

D – Dado

E – Escola

**1ª AVALIAÇÃO – 2024-1**

1) Explique e compare as configurações para atividade de arquitetura de software dos tipos "Arquitetura sem Arquiteto" e "Arquitetura Implícita" (2,0 pts.)

2) Quanto aos princípios fundamentais da Arquitetura de Software, indicados abaixo, explique-os e, depois, para cada um deles cite e explique dois benefícios: (4,0pts.)

- Princípio: Modularidade
- Princípio: Separação das Preocupações
- Princípio: Abstração

3) O Arquiteto de Softwares deve ter um perfil com habilidades multidisciplinares. Sobre este perfil, explique do que trata cada um dos aspectos deste perfil quanto à: Habilidades Interpessoais, Conhecimentos Técnicos e Conhecimento do Negócio (1,5 pts.)

4) Em relação a importância e aos objetivos da Arquitetura de Software e as causas de fracasso no projeto de desenvolvimento de Software, analise as asserções abaixo: (1,0 pt.)

A Arquitetura de Software objetiva reduzir os riscos de desenvolvimento e manutenção de sistemas de software, agregando valor aos negócios do cliente.

**PORQUE**

Há diversos riscos e restrições associados ao processo de desenvolvimento de software que aumentam a probabilidade de cancelamento como a falta de controle, o escopo volátil, os prazos exorbitantes e a falta de recursos.

Com base nas afirmações acima, assinale a opção correta.

- ☒ As duas afirmações são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
- As duas afirmações são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.
- A primeira afirmação é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
- A primeira afirmação é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
- Tanto a primeira quanto a segunda, afirmações são proposições falsas.

5) Quanto à relação da Arquitetura de Software com a Engenharia de Software, analise as asserções abaixo: (1,0 pt.)  
A Engenharia de Software é estática de forma semelhante a arquitetura de software.

**PORQUE**

Mesmo que os objetivos de negócio precisem ser redefinidos isto não influencia nem a Arquitetura de Software e nem a Engenharia de Software em um projeto de desenvolvimento de sistemas de software.

Com base nas afirmações acima, assinale a opção correta.

- ☒ As duas afirmações são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
- As duas afirmações são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.
- A primeira afirmação é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
- A primeira afirmação é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
- Tanto a primeira quanto a segunda, afirmações são proposições falsas.

6) Em relação ao conceito de Arquitetura de Software e suas características, analise as asserções, abaixo (0,5 pt.)  
I) É uma etapa essencial no desenvolvimento de sistemas de software composta por um conjunto de módulos que fazem parte de um projeto software.

II) Serve para definir a organização das funcionalidades de um sistema de software e as propriedades ou requisitos não funcionais suportados por ele.

III) É um conjunto de elementos de dados, de processamento e de conexão que possuem alguma organização, de modo que estes elementos e sua organização são definidos por decisões tomadas para satisfazer objetivos e restrições.

IV) É um conjunto fundamental de especificações que delineiam as qualidades e as características essenciais que um sistema deve possuir.

É correto apenas o que se afirmar em:

- I.
- I e III.
- II e IV.
- II, III e IV.
- ☒ I, II, III e IV.