



UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR

Facultad de ingenierías – Algoritmos y fundamentos de programación

Desarrollar una solución algorítmica, utilizando la representación de lenguaje C++ o lenguaje R y las estructuras de control, para resolver los distintos problemas que se mencionan a continuación:

1. Leer una secuencia de 25 números y mostrar los 15 primeros leídos.
2. Se lee una secuencia de 10 números, sumar solo los números pares
3. Leer una secuencia de 30 números y mostrar la suma de los números que ocupan posiciones pares
4. Que rellene un array con los 100 primeros números pares y muestre su suma.
5. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y muestre la media.
6. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y muestre la suma, resta, multiplicación y división de todos.
7. Que lea 10 números por teclado, 5 para un array y 5 para otro array distinto. Mostrar los 10 números en pantalla mediante un solo array.
8. Que lea 5 números por teclado, los copie a otro array multiplicados por 2 y muestre el segundo array.
9. Que lea 5 números por teclado, los copie a otro array multiplicados por 2 y los muestre todos ordenados usando un tercer array.
10. Que rellene un array con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla en orden ascendente.
11. Que rellene un array con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla en orden descendente.
12. Que rellene un array con los números primos comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
13. Que rellene un array con los números pares comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
14. Que rellene un array con los números impares comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
15. Que mediante un array almacene números tanto positivos como negativos y los muestre ordenados.
16. Que rellene un array con 20 números y luego busque un número concreto.