

PORTFÓLIO: APRESENTAÇÃO DOS CONHECIMENTOS E SERVIÇOS

NOME

CLAYTON SANTOS MACEDO

SÃO PAULO

2022

## **LISTA DE ABREVIACES E SIGLAS**

### **ÍNDICE GERAL**

<b>1 INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
<b>1.1 Contextualização</b>	<b>3</b>
<b>1.1.1 Problema</b>	<b>3</b>
<b>1.1.2 Hipótese</b>	<b>4</b>
<b>1.1.3 Motivação</b>	<b>4</b>
<b>1.1.4 Justificativa</b>	<b>4</b>
<b>2 OBJETIVO</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Objetivo Geral</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Objetivos Específicos</b>	<b>5</b>
<b>3 REFERENCIAL TEÓRICO</b>	<b>6</b>
<b>3.1 Histórico</b>	<b>6</b>
<b>3.2 Material de uso</b>	<b>6</b>
<b>3.2.1 Requisito de Software</b>	<b>6</b>
<b>3.2.1.1 Requisito Funcionais</b>	<b>6</b>
<b>3.2.1.2 Requisito não Funcionais</b>	<b>6</b>
<b>4 BIBLIOGRAFIA</b>	<b>10</b>

# 1 INTRODUÇÃO

## 1.1 Contextualização

A importância desse documento é mostra a capacidade e conhecimento do autor, Clayton Santos Macedo, mostrando passo a passo a funcionalidade do portfólio, onde estará dado sobre os livros que foi lido, programas usados no dia-dia, projetos criados ao longo dos tempos com informações fictícios, teste comportamental feito durante a candidatura de outras vagas de emprego e histórico de manutenção de celulares, notebooks e computadores. Cada dados será atualizado conforme os avanços da experiência adquirida e um acréscimo de mais dados no caso de novos aprendizados.

Cada informação colocada, esta classificada em uma determinada ordem para facilitar o entendimento do avaliador, com o objetivo de deixa as informações mais organizadas, por exemplo, os projetos estão na ordem de criação, por data e os programas em ordem alfabeto. Já a parte da programação tem outros tipos de organização, para facilitar o manuseio de qualquer programador, que possa atualizar os códigos, sem muitas dificuldades, além dos comentários acima dos códigos, há também, numeração acompanhando com letra, que está associado ao documento, o programador poderá utilizar esse documento para encontrar detalhes sobre a linhas de códigos que vai ser atualizado.

Além das informações que será atualizado no portfólio e no próprio documento, a estrutura do portfólio também será relatado. A estrutura foi desenvolvida pelo próprio autor, com a intenção de ter o máximo possível de controle e evolução do portfólio, sem a necessidade de utilizar conteúdos já pronto, limitados em designer. Assim, ficar melhor de demonstrar as habilidades desenvolvidas nos projetos e capacidade de documentá-las.

O portfólio é um meio de coletar informações da prática do candidato, permitindo que os pontos fortes sejam explorados adequadamente pelo próprio candidato e transparência ao avaliador, sendo assim, uma junção ao currículo, que é mais utilizado como sinal de que o candidato está interessado em uma determinada vaga de emprego, que se encontra compatibilidade com suas habilidades, mostrando de início, a teórica do seus conhecimento e objetividade, e no currículo, links do portfólio, sendo site como GitHub e LinkedIn.

Em geral, portfólios têm sido descritos como uma coletânea das evidências que documentam o desenvolvimento, as competências e as habilidades do indivíduo (Waterman, 1991) (Alvarenga & Araujo, 2006)

Concluindo, esse projeto é muito importante para os avaliadores verem com mais clareza, as práticas citadas, um meio de conhecer a transparência, destaque e conhecimento do autor.

### 1.1.1 Problema

Atualmente, é normal encontrar currículos de candidatos que contém apenas informações teóricas, para qualquer tipo de vaga, pois nem toda empresa, para um determinada vaga, exige dados das habilidades práticas, algumas vezes, além do currículo, é solicitada provas escrita e testes para saber se o candidato está qualificado para a vaga ou não. Sem a obrigatoriedade de mostrar as habilidades práticas através de projetos, o candidato pode obter por não fazer projetos e perder a chance de ganhar experiência da melhor forma de mostrar as habilidades

adquiridas. Assim, acontece outro problema, é quando tem um projeto em mão, mas não tem a certeza se tal projeto é adequado para uma vaga, em uma determinada empresa.

#### **1.1.2 Hipótese**

Com base nos dados fornecido no currículo e no portfólio, é esperando um aumento de possibilidade de ser chamado para uma entrevista de emprego em vagas relacionadas a tecnologia da informação. Pois, a dedicação e experiência adquirido, pode ser usado em algumas áreas da tecnologia bem conhecidas, como: Análise de Dados, Rede de Computadores, Programação em Python, Banco de Dados e técnico de T.I. Dito isso, o avaliador poderá analisar os projetos criado para cada área citada anteriormente, podendo dizer se o candidato se encaixa ou não na vaga.

#### **1.1.3 Motivação**

A primeira motivação desse projeto, apareceu quando uma dúvida apareceu. O que é preciso para entrar no mercado de Trabalho na Tecnológica da Informação? Tal pergunta serviu como um gatilho para desenvolver o hábito da leitura, buscar conhecimento que pode ajudar na evolução de uma pessoa, livro de autoajuda, e livros ficção que tem grande chance de aumentar a capacidade de criatividade e em um livro de autoajuda, dizia que as crianças quando aprende algo novo, logo faz igual, praticando aquilo que aprendeu. É uma observação tão simples, mas que serviu para abrir os olhos e que nem tudo estava sendo aprendido apenas com a teoria. Com tudo, tal observação serviu também como um gatilho para fazer projetos e vencer desafios que não estava sendo visto pelo autor.

#### **1.1.4 Justificativa**

A criação e utilização do portfólio, é um meio fundamental para provar a empresa, as habilidades e conhecimento adquirido através das atividades práticas, assim, é esperado que tal projeto, seja satisfatório para conseguir a entrada no mercador de T.I. E um dia, ter a capacidade de orientar, pelas experiências, pessoas que deseja trabalhar na área da Internet.

## **2 OBJETIVO**

### **2.1 Objetivo Geral**

Com a chegada da internet, as entrevistas para uma vaga de emprego, ficou mais dinâmica e desafiadora, pois, em uma entrevista, o entrevistador irá recolher informações suficiente do entrevistado. Para o entrevistador ter informações completa, será utilizado o portfólio do entrevistado. Antes disso, o currículo dos candidatos deve ser analisado para definir se tem compatibilidade com a descrição do anúncio da vaga, pois, durante uma entrevista, pode ter algumas tarefas elaboradas pela empresa, com o objetivo de testar as habilidades e raciocínio lógico e se são verdadeiras as informações no currículo.

Resumidamente, o objetivo aqui é mostrar adequadamente habilidades e raciocínio lógico por meio de um currículo com informações teórica e prática que possa ser bem utilizada em uma empresa.

As informações que o compõem podem e devem representar os esforços do indivíduo numa área de estudo determinada e demonstrar sua integração e aplicação no desenvolvimento dos trabalhos  
<http://educa.fcc.org.br/pdf/eae/v17n33/v17n33a08.pdf>

### **2.2 Objetivos Específicos**

- Desenvolver habilidades práticas e senso lógico através dos estudos fora e dentro da faculdade
- Criar projetos que demonstrem os conhecimentos conquistados
- Melhorar o currículo mostrando desempenho e histórico de evolução
- Estar preparado para uma vaga de emprego na área de tecnologia

### **3 REFERENCIAL TEÓRICO**

#### **3.1 Histórico**

O portfólio é um projeto 1.0 criado em Março de 2023, nele é encontrado mais detalhes do desenvolvimento do autor através dos projetos e documentação.

A versão 1.0 tem aparência de um blog pessoal, com uma visualização que possa facilitar para o leitor, que está acostumado com a interação com sites da internet, assim, é encontrado também imagens e títulos que faz o leitor entender o conteúdo que está sendo transmitido em uma determinada página e um menu, que liga a primeira página com as demais páginas.

Criação do documento para detalhar o propósito, detalhes da funcionalidade do portfólio e histórico do desenvolvimento. Tal documento, vai ser encontrado dentro do projeto para auxiliar o avaliador nas dúvidas que surgir.

Versão 1.1, criação da subpágina dentro da página de projetos, projeto em Excel, nela é encontrado o primeiro projeto feito no Excel voltado para o setor financeiro, além disso, foi criado espaço na barra superior para navegar entre outros projetos relacionado ao Excel

#### **3.2 Material de uso**

##### **3.2.1 Requisito de Software**

- Visual Studio Code, uma plataforma que possibilita a utilização de qualquer linguagem de programação, designer e linguagem de marcação.
- Html e CSS para criação do portfólio e criação um designer comum.
- Java Script, está sendo utilizado para a interação entre as páginas, mais especificamente é encontrado no menu de cada página.

##### **3.2.1.1 Requisitos Funcionais**

- Deve ser fácil de usar
- Deve ser fácil transição de uma página a outra
- Links deveram acessar subpáginas
- O botão deve permitir a visualização das demais páginas

##### **3.2.1.2 Requisitos não funcionais**

- O Java Script deve ser acionado na aba menu
- Links apresentado devem conter acesso a subpáginas

Em relação as linhas de códigos, as partes principais está devidamente comentada com descrição sobre o que se trata e está numerada, para ser fácil de encontrar mais detalhes dos códigos na documentação.

O TL1 está relacionado a página index, o TL2 está relacionado a página início, o TL3 está relacionado a página livros, o TL4 está relacionado a página programas, o TL5 está relacionado a página projetos, o TL6 está relacionado a página teste comportacional, o TL7 está relacionado a página manutenção, o TL14 está relacionado a página sub da página projetos. Já dentro página index, TL1, é encontrado, por exemplo TL1.1, que indica, em modo geral de todas as páginas, um comando específico, acompanhado de uma class ou id. Esse raciocínio lógico, também se refere aos TL2.1.1, 2.1.1.1, ..., assim por diante.

Os TL numerado funcionam com a boneca matrioskas ou efeito cascata, é uma numeração dentro do outro, por causa da funcionalidade e designer do projeto. Por Exemplo:

Na parte superior da página livros, tem a barra horizontal superior e dentro dela contém um menu que dá acesso as outras páginas. A barra horizontal superior é classificada como TL3.1 e o menu lateral está classificada como TL3.1.1 porque está dentro da barra horizontal.

O D no CSS, está vinculado aos TL das páginas, indicando onde o resultado da manutenção será feito, da mesma forma é o Java Script, TL12 vinculado as páginas.

- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica o início das telas principais, lugar que pode alterar o conteúdo principal das páginas, são elas: TL1, TL2, TL3, TL4, TL5, TL6, TL7, TL14. Aqui pode ser feito a mudança do conteúdo principal da página.
- No CSS é encontrado D8, indica o lugar para fazer alteração em todas as páginas de uma só vez.
- No comentário do código, é encontrado identificador que indica o botão da página index, que tem o link vinculado da primeira página, é a TL1.1. Aqui tem a imagem do botão.
- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica a classe responsável pelo designer da barra horizontal superior, são elas: TL2.1, TL3.1, TL4.1, TL5.1, TL6.1, TL7.1, TL14.1.
- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica os links para acessar todas as páginas dentro do menu lateral, são elas: TL2.1.1, TL3.1.1, TL4.1.1, TL5.1.1, TL6.1.1, TL7.1.1
- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica a classe responsável pela presença do menu lateral, são elas: TL2.1.1.1, TL3.1.1.1, TL4.1.1.1, TL5.1.1.1, TL6.1.1.1, TL7.1.1.1
- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica a conexão com o arquivo do Java Script com as funções de esconder e aparecer o menu lateral, são elas: TL2.1.1.2, TL3.1.1. 2, TL4.1.1. 2, TL5.1.1. 2, TL6.1.1. 2, TL7.1.1. 2
- No comentário do código, é encontrado identificador que indica a classe do título da página: TL2.2
- No comentário do código, é encontrado identificador que indica a informação, classe e imagem da página: TL2.3
- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica as imagens principais das páginas, são elas: TL3.2, TL4.2, TL5.2, TL6.2, TL7.2
- Nos comentários dos códigos, são encontrados identificadores que indica a classe do título das páginas, são elas: TL3.3, TL4.3, TL5.3, TL6.3, TL7.3, TL14.3.
- No comentário do código, é encontrado identificador que indica o rodapé da página: TL2.4
- No comentário do código no CSS, é encontrado identificador D8 que indica que a mudança de design afetara todas as páginas, TL1, TL2, TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7, TL14

- No comentário do código, é encontrado identificador D8.1 que está vinculado a barra horizontal superior de todas as páginas, TL2, TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7
- No comentário do código, é encontrado identificador D8.2 que está vinculado ao posicionamento das li de lista páginas, TL2, TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7
- No comentário do código, é encontrado identificador D8.3 que está vinculado a estrutura do título, comando li, TL1 e TL2
- No comentário do código, é encontrado identificador D8.4 que está vinculado ao design do menu lateral de todas as páginas, TL2, TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7
- No comentário do código, é encontrado identificador D8.4.1 que está vinculado a largura de abertura do menu lateral, TL2, TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7
- No comentário do código, é encontrado identificador D8.4.2 que está vinculado ao posicionamento e tamanho do botão de fechar
- No comentário do código, é encontrado identificador D9 que está vinculado ao TL1 e TL1.1, posicionamento das informações e design
- No comentário do código, é encontrado identificador D10 que está vinculado com TL2, página início.
- No comentário do código, é encontrado identificador D10.1 que está vinculado ao TL2, designer e posicionamento
- No comentário do código, é encontrado identificador D10.1.1 que está vinculado ao TL2, posicionamento das informações
- No comentário do código, é encontrado identificador D10.2 que está vinculado com TL2.3, posicionamento da imagem
- No comentário do código, é encontrado identificador D10.2.1 que está vinculado com TL2.3, posicionamento do texto
- No comentário do código, é encontrado identificador D10.3 que está vinculado com TL2.4, design e posicionamento do rodapé.
- No comentário do código, é encontrado identificador D11 que está vinculado as páginas do menu. TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7
- No comentário do código, é encontrado identificador D11,1 que está vinculado com TL3.2, TL4.2, TL5.2, TL6.2 e TL7.2, designer do menu
- No comentário do código, é encontrado identificador D11.2 que está vinculado com TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7, posicionamento do conteúdo
- No comentário do código, é encontrado identificador D11.2.1 que está vinculado com TL3, TL4, TL5, TL6 e TL7, posicionamento do texto
- No comentário do código, é encontrado identificador D12 que está vinculado ao TL2.1.1.2, TL3.1.1.2, TL4.1.1.2, TL5.1.1.2, TL6.1.1.2, TL7.1.1.2, para a conexão entre o Html e Java Script
- No comentário do código, é encontrado identificador D12.1 que está vinculado ao TL2.1.1, TL3.1.1, TL4.1.1, TL5.1.1, TL6.1.1, TL7.1.1, para o fechamento do menu lateral.
- No comentário do código, é encontrado identificador D12.2 que está vinculado ao TL2.1.1.2, TL3.1.1.2, TL4.1.1.2, TL5.1.1.2, TL6.1.1.2, TL7.1.1.2, para a abertura do menu lateral.



- No comentário do código, é encontrado identificador D13 que está vinculado ao TL5, são as subpáginas da página projetos.
- No comentário do código, é encontrado identificador D13.1 que está vinculado com TL14.1, barra horizontal superior.
- No comentário do código, é encontrado identificador D13.2 que está vinculado com TL14, posicionamento do conteúdo
- No comentário do código, é encontrado identificador D13.3 que está vinculado com TL14, posicionamento do texto

### **3 BIBLIOGRAFIA**

Alvarenga, G. M., & Araujo, Z. R. (17 de Abril de 2006). Portfólio: Conceitos básicos e indicações para utilização. *Portfólio: Conceitos básicos e indicações para utilização*, p. 12.