

| Unidade Curricular Desenvolvimento WEB   |           |                   |        | Área Científica                                       | Ciências da Computação |                   |  |  |
|--|-----------|-------------------|--------|---|------------------------|-------------------|--|--|
| Licenciatura em Informática de Gestão  |           |                   | Escola | Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança |                        |                   |  |  |
| Ano Letivo   | 2022/2023 | Ano Curricular    | 2      | Nível   | 1-2                    | Créditos ECTS 6.0 |  |  |
| Tipo   | Semestral | Semestre          | 2      | Código  | 9186-709-2203-00-22    |                   |  |  |
| Horas totais de trabalho 162 H   |           | Horas de Contacto | T - TP | 60 PL - T   | c - s -                | E - OT - O -      |  |  |
| T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra |           |                   |        |   |                        |                   |  |  |
|  |           |                   |        |   |                        |                   |  |  |

Nome(s) do(s) docente(s) José Luís Padrão Exposto, Nuno Romeu Cardoso Sequeira

#### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

- 1. Conhecer as principais linguagens e standards para a Web
  2. Estruturar documentos baseados numa linguagem de markup
  3. Definir o formato de documentos utilizando linguagens de folhas de estilo
  4. Desenvolver aplicações Web com recurso frameworks do lado do cliente e do servidor

#### Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de: Conhecimentos de linguagens programação orientadas por objetos e bases de dados

#### Conteúdo da unidade curricular

Desenvolvimento de projetos Web. Controlo de versões e colaboração. Tecnologias Web subjacentes. Desenvolvimento de Páginas Web em HTML. Linguagem de Folhas de Estilo (CSS). Padrões arquitecturais de software. Scripting de servidor. Frameworks para o desenvolvimento Web.

### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

- Desenvolvimento de projetos Web
   Definição e planificação de um site Web.
   Arquitetura de informação: mapa do site e diagrama entidade-relacionamento.
   Desenho do site: estrutura das páginas e componentes típicos.
   Criação de páginas com HTML, CSS e PHP.
   Alojamento, manutenção marketing, registo e avaliação de sites.
   Tecnologias subjacentes

- Internet.
  World Wide Web.
  Componentes da Web.
  Controlo de versões e colaboração
  Git e GitLab
- Git e GitLab
   Fluxo do git
   Comandos do git
   Ramificações e fusão
  4. Desenvolvimento de páginas Web em HTML

  - Regras básicas.
    Elementos do cabeçalho e corpo.
    Elementos semânticos

  - Ligações e imagens
    Listas e tabelas.
- Listas e tabelas.
  Estruturação específica.
  5. Linguagem de Folhas de estilo (CSS)
  HTML e CSS. Regras básicas.
  Classes e IDs. Seletores, pseudo-classes e declarações.
  Unidades, cores e tipos de letras.
  Atributos de texto.

  Medale de circa Maragana paddiaga e hordes.
- Antibulos de texto.
  Modelo da caixa. Margens, paddings e bordos.
  Posicionamento.
  Templates em sites.
  Biblioteca Bootstrap: layout principal, pontos de quebra responsivos, sistema de grid e componentes. Biblioteca Boustrap, layout principal, pontos de quebra responsivos, sistema de grit

   Scripting de servidor
   Introdução ao PHP.
   Sintaxe do PHP. Variáveis. Tipos e constantes. Operadores. Estruturas de controlo.
   Funções. Classes e objetos.
   Acesso a bases de dados: biblioteca PDO. Acesso por commandos
   Métodos de submissão de formulários.
- - Controlos de formulários
     Gestão de sessões.
- 7. Frameworks para o desenvolvimento Web
   Arquiteturas de software: modelo-vista-controlador.
   Estrutura de uma aplicação
   Uso de bases de dados: query builder, mapeamento objeto-relação e active record.

  - Recolha de dados do utilizador.
    Visualização de dados.
    Segurança nas aplicações.

### Bibliografia recomendada

- Suehring, Steve; Valade, Janet (2013). PHP, MYSQL, JavaScript & HTML5. John Wiley & Sons.
   Silvio Moreto (2016). Bootstrap By Example. Packt Publishing.
   Andrew Bogdanov, Dmitry Eliseev (2016). Yii2 Application Development Cookbook Third Edition. Packt Publishing.

# Métodos de ensino e de aprendizagem

Exposição teórica dos conceitos e uso das ferramentas para o desenvolvimento de aplicações Web. A componente prática incluirá a resolução de exercícios e desenvolvimento de pequenos protótipos. Uso de metodologias de ensino baseadas em projetos.

## Alternativas de avaliação

- Normal (Ordinário, Trabalhador) (Final)

   Projetos 50%
   Exame Final Escrito 50% (Mínimo de 7 valores)

   Outras Épocas (Ordinário, Trabalhador) (Recurso, Especial)

   Exame Final Escrito 100% (Exame com implementação prática.)

## Língua em que é ministrada

Português

| Validação Eletrónica     |  |                          |                               |  |
|--------------------------|--|--------------------------|-------------------------------|--|
| José Luís Padrão Exposto | Tiago Miguel Ferreira Guimaraes<br>Pedrosa | José Carlos Rufino Amaro | Nuno Adriano Baptista Ribeiro |  |
| 02-03-2023               | 07-03-2023                                 | 10-03-2023               | 27-03-2023                    |  |