

Enums

Um **Enum** é um tipo de valor distinto com um conjunto de constantes nomeadas

Você define enumerações quando precisa definir um tipo que pode ter um conjunto de valores discretos. Eles usam um dos tipos de valor integral como armazenamento subjacente. Eles fornecem significado semântico aos valores discretos.

Cada tipo de **Enum**, possui um tipo integral correspondente chamado do tipo subjacente do tipo de **enum**

Um tipo de enumeração que não declara explicitamente um tipo subjacente, tem um tipo subjacente int

```
enum Cor
{
    Vermelho,
    Verde,
    Azul
}
```

```
static void EscreverCor(Cor cor)
{
    switch (cor)
    {
        case Cor.Vermelho:
            Console.WriteLine("Vermelho");
            break;
        case Cor.Verde:
            Console.WriteLine("Verde");
            break;
    }
}
```

```
enum Alinhamento: sbyte
{
    Esquerda = -1,
    Centro = 0,
    Direita = 1
}
```