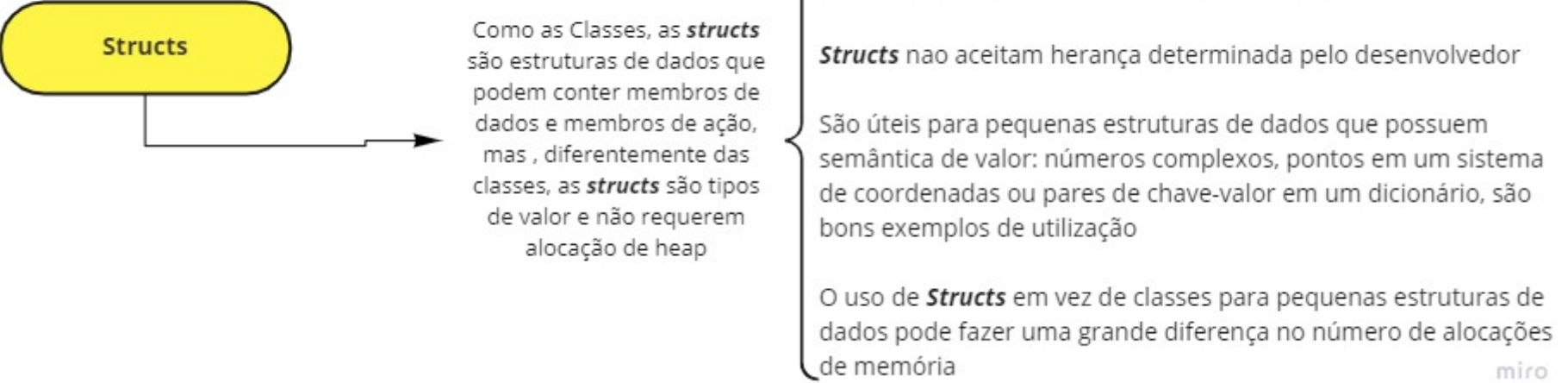


Structs



Como as Classes, as **structs** são estruturas de dados que podem conter membros de dados e membros de ação, mas, diferentemente das classes, as **structs** são tipos de valor e não requerem alocação de heap

Uma variável de tipo **Structs** armazena diretamente os dados da estrutura, enquanto uma variável de um tipo de classe armazena uma referência a um objeto alocado na memória

Structs não aceitam herança determinada pelo desenvolvedor

São úteis para pequenas estruturas de dados que possuem semântica de valor: números complexos, pontos em um sistema de coordenadas ou pares de chave-valor em um dicionário, são bons exemplos de utilização

O uso de **Structs** em vez de classes para pequenas estruturas de dados pode fazer uma grande diferença no número de alocações de memória