

Instâncias de Classes
(Objetos)

Instâncias de Classes (Objetos) são criadas usando o operador new, que aloca memória para uma nova instância, chama um construtor para inicializar a instância e retorna uma referência à instância

```
public class Ponto
{
    public int x, y;
    public Ponto(int x, int y)
    {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
}
```

Ponto p1 = new Ponto(0, 0);

Ponto p2 = new Ponto(10, 20);

**Construtor
ou
Construction**

(this.x = Ponto.x) falando de si mesmo, ou seja chamada dentro de p1 o valor referente.

Classes são os tipos
mais fundamentais
no C#

Uma classe é uma estrutura de dados que combina estado (campos) e ações (métodos)