

### DAVID REKSIDLER JÚNIOR

MEMORIAL DE PROJETOS: AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA

Memorial de Projetos apresentado ao curso de Especialização em Inteligência Artificial Aplicada, Setor de Educação Profissional e Tecnológica, Universidade Federal do Paraná, como requisito parcial à obtenção do título de Especialista em Inteligência Artificial Aplicada.

Orientadora: Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Rafaela Mantovani Fontana

**CURITIBA** 

DEIXAR ESTA PÁGINA EM BRANCO PARA COLOCAR A IMAGEM DO TERMO DE APROVAÇÃO ASSINADO QUE SERÁ FORNECIDO APÓS A AVALIAÇÃO DO MEMORIAL.

### **AGRADECIMENTOS**

AAAAAAAAAAAAAAAAAA



### **RESUMO**

AAAAAAAAAAAAAAAA

Palavras-chaves: A; B;C.

### **ABSTRACT**

# 

Key-words: D; E; F.

# LISTA DE ILUSTRAÇÕES

FIGURA 1 - Rotas Lugoj-Bucharest	12
FIGURA 2 – Distâncias em linha reta para a cidade de Bucharest	12
FIGURA 3 - Rede Neural Artificial exercício 4	13
FIGURA 4 – Árvore final	17
FIGURA 5 - Tangente Hiperbólica	18

# **SUMÁRIO**

1	PARECER TÉCNICO	9
	REFERÊNCIAS	10
	APÊNDICE 1 – INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	11
	APÊNDICE 2 – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO APLICADA	20

# 1 PARECER TÉCNICO

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa ABNTeX2 (2013)

### **REFERÊNCIAS**

ABNTEX2. **Modelo Canônico de Trabalho Acadêmico com abnTeX2**. [*S. l.*], 2013. Disponível em: http://abntex2.googlecode.com/. Citado 1 vez na página 9.

MIT. How ChatGPT Works: A Non-Technical Primer. [S. l.: s. n.], 2023. https://mitsloanedtech.mit.edu/ai/basics/how-chatgpt-works-a-non-technical-primer/. Accessed: 25/02/2024. Citado 1 vez na página 15.

OPENAI. What is ChatGPT? [S. I.: s. n.], 2024. https://help.openai.com/en/articles/6783457-what-is-chatgpt. Accessed: 25/02/2024. Citado 1 vez na página 15.

RUBY, M. How ChatGPT Works: The Model Behind The Bot. [S. l.: s. n.], 2023. https://towardsdatascience.com/how-chatgpt-works-the-models-behind-the-bot-1ce5fca96286. Accessed: 25/02/2024. Citado 1 vez na página 15.

# APÊNDICE 1 - INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

#### A - ENUNCIADO

#### 1 ChatGPT

- a) (6,25 pontos) Pergunte ao ChatGPT o que é Inteligência Artificial e cole aqui o resultado.
- b) **(6,25 pontos)** Dada essa resposta do ChatGPT, classifique usando as 4 abordagens vistas em sala. Explique o porquê.
- c) (6,25 pontos) Pesquise sobre o funcionamento do ChatGPT (sem perguntar ao próprio ChatGPT) e escreva um texto contendo no máximo 5 parágrafos. Cite as referências.
- d) **(6,25 pontos)** Entendendo o que é o ChatGPT, classifique o próprio ChatGPT usando as 4 abordagens vistas em sala. Explique o porquê.

### 2 Busca Heurística

Realize uma busca utilizando o algoritmo  $A^*$  para encontrar o melhor caminho para chegar a **Bucharest** partindo de **Lugoj**. Construa a árvore de busca criada pela execução do algoritmo apresentando os valores de f(n), g(n) e h(n) para cada nó. Utilize a heurística de distância em linha reta, que pode ser observada na tabela abaixo.

Essa tarefa pode ser feita em uma ferramenta de desenho, ou até mesmo no papel, desde que seja digitalizada (foto) e convertida para PDF.

a) (25 pontos) Apresente a árvore final, contendo os valores, da mesma forma que foi apresentado na disciplina e nas práticas. Use o formato de árvore, não será permitido um formato em blocos, planilha, ou qualquer outra representação.

### NÃO É NECESSÁRIO IMPLEMENTAR O ALGORITMO.

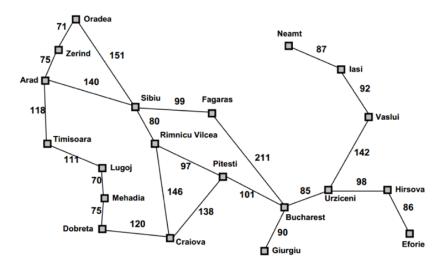


FIGURA 1 - Rotas Lugoj-Bucharest

Arad	366	Mehadia	241
Bucareste	0	Neamt	234
Craiova	160	Oradea	380
Drobeta	242	Pitesti	100
Eforie	161	Rimnicu Vilcea	193
Fagaras	176	Sibiu	253
Giurgiu	77	Timisoara	329
Hirsova	151	Urziceni	80
Iasi	226	Vaslui	199
Lugoj	244	Zerind	374

FIGURA 2 – Distâncias em linha reta para a cidade de Bucharest

### 3 Lógica

Verificar se o argumento lógico é válido.

Se as uvas caem, então a raposa as come Se a raposa as come, então estão maduras As uvas estão verdes ou caem Logo

A raposa come as uvas se e somente se as uvas caem

Deve ser apresentada uma prova, no mesmo formato mostrado nos conteúdos de aula e nas práticas.

### Dicas:

- 1. Transformar as afirmações para lógica:
  - p: as uvas caem
  - q: a raposa come as uvas
  - r: as uvas estão maduras

2. Transformar as três primeiras sentenças para formar a base de conhecimento

R1:  $p \rightarrow q$ R2:  $q \rightarrow r$ R3:  $\neg r \lor p$ 

3. Aplicar equivalências e regras de inferência para se obter o resultado esperado. Isto é, com essas três primeiras sentenças devemos derivar  $q \leftrightarrow p$ . Cuidado com a ordem em que as fórmulas são geradas.

**Equivalência Implicação:**  $(\alpha \rightarrow \beta)$  equivale a  $(\neg \alpha \lor \beta)$ 

Silogismo Hipotético:  $\alpha \to \beta$ ,  $\beta \to \gamma \vdash \alpha \to \gamma$ 

Conjunção:  $\alpha$ ,  $\beta \vdash \alpha \land \beta$ 

**Equivalencia Bicondicional:**  $(\alpha \leftrightarrow \beta)$  equivale a  $(\alpha \to \beta) \land (\beta \to \alpha)$ 

 a) (25 pontos) Deve-se mostrar todos os passos e regras aplicadas, no mesmo formato apresentado nas aulas e nas práticas. As equivalências e regras necessárias estão descritas acima e no material.

### **4 Redes Neurais Artificiais**

Seja a RNA da figura abaixo.

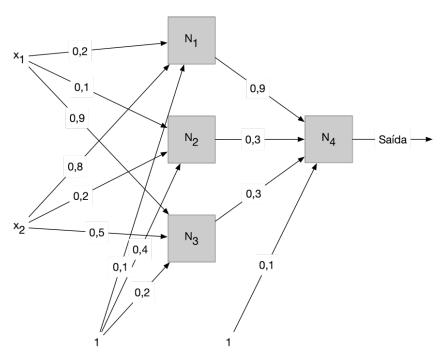


FIGURA 3 - Rede Neural Artificial exercício 4

Os neurônios  $N_1$ ,  $N_2$  e  $N_3$  possuem função de ativação linear. Já  $N_4$  possui função de ativação tangente hiperbólica (pesquise a fórmula e aplique).

Dada a entrada  $x_1 = -3$ ,  $x_2 = 1$ , dê:

- a) (6,25 pontos) Valor de saída do neurônio N1
- b) (6,25 pontos) Valor de saída do neurônio N2
- c) (6,25 pontos) Valor de saída do neurônio N3
- d) (6,25 pontos) Valor de saída da rede como um todo

### **B - RESOLUÇÃO**

### 1 ChatGPT

### 1.1 Pergunte ao ChatGPT o que é Inteligência Artificial e cole aqui o resultado.

Inteligência Artificial (IA) refere-se à capacidade de um sistema ou programa de computador realizar tarefas que normalmente exigiriam inteligência humana. Essas tarefas incluem raciocínio, aprendizado, percepção visual, reconhecimento de fala, compreensão de linguagem natural, tomada de decisões e resolução de problemas.

Os sistemas de IA são projetados para imitar certos aspectos da inteligência humana, utilizando algoritmos e modelos matemáticos para processar dados, aprender padrões e tomar decisões. Existem dois tipos principais de IA:

- 1. IA Fraca (ou Estreita): Refere-se a sistemas de IA especializados em tarefas específicas. Eles são limitados ao escopo de suas programações e não têm a capacidade de realizar tarefas além do que foram projetados para fazer. Exemplos incluem reconhecimento de voz, chatbots e carros autônomos.
- 2. IA Forte (ou Geral): Envolve sistemas que têm a capacidade de realizar qualquer tarefa cognitiva que um ser humano pode fazer. Este nível de IA ainda não foi totalmente alcançado e é um campo de pesquisa em desenvolvimento.

Algoritmos de aprendizado de máquina (Machine Learning) são frequentemente usados na implementação de sistemas de IA. Eles permitem que a IA melhore seu desempenho em uma tarefa específica à medida que é exposta a mais dados, sem ser explicitamente programada.

A Inteligência Artificial tem aplicações em uma variedade de setores, como medicina, finanças, automação industrial, reconhecimento de padrões, entretenimento e muito mais. É uma área de rápido avanço e continua a desempenhar um papel significativo na transformação de várias indústrias.

# 1.2 Dada essa resposta do ChatGPT, classifique usando as 4 abordagens vistas em sala. Explique o porquê.

A definição dada pelo ChatGPT menciona que sistemas de Inteligência Artificial são projetados para "imitar certos aspectos da inteligência humana", o que parece se assemelhar mais à definição de Pensar como Humanos ou Agir como Humanos.

# 1.3 Pesquise sobre o funcionamento do ChatGPT (sem perguntar ao próprio ChatGPT) e escreva um texto contendo no máximo 5 parágrafos. Cite as referências.

O ChatGPT pode se entendido como uma extrapolação de uma classe de modelos de aprendizagem de máquina chamados Large Language Models (LLMs), que são modelos de Processamento de Linguagem Natural. Esse tipo de modelo consegue processar grandes quantidades de texto e inferir relações entre palavras dentro do texto. A capacidade dos LLMs cresce conforme aumenta o tamanho e variedade de parâmetros da base de dados.(Ruby, 2023)

Segundo o que é disponibilidado pelo OpenAI(OpenAI, 2024), ele é baseado na arquitetura GPT (Generative Pre-trained Transformer), um modelo Transformer, que é uma rede neural capaz de aprender o contexto dado e gerar um novo texto a partir disso. A rede foi otimizada para usar um método de treinamento chamado Reinforcement Learning with Human Feedback (RLHF), que usa demonstrações humanas para guiar seu comportamento, de forma a alcançar o desejável.

Segundo Rama Ramakrishnan, professor do MIT, (MIT, 2023), o modelo precedente, GPT-3, foi treinado com cerca de 30 bilhões de frases retiradas de livros e da internet, para uma única tarefa: prever a palavra seguinte em uma frase, dadas as palavras usadas anteriormente. Ele calcula uma tabela de probabilidades para possíveis palavras a serem usadas e usa a que tem a melhor probabilidade, quase como um sistema de autocomplete. Para formar frases completas, a cada palavra escolhida, ele adiciona ela à frase e refaz o processo de cálculo das probabilidades para escolher a próxima palavra. Já a versão 3.5 foi treinada para seguir instruções dadas por humanos, utilizando uma base de dados contendo pares de exemplos de instruções e respostas de alta qualidade para tais instruções. O modelo treinado a partir dessa base de dados foi então utilizado para gerar múltiplas respostas para cada uma das instruções e essas respostas foram categorizadas por humanos de mais útil a menos útil. A partir desses novos dados, foi possível treinar um "modelo de recompensa", que avalia a qualidade das respostas geradas pelo GPT-3.5 e retorna uma "nota" de avaliação para o GPT-3.5, assim ele passa por um fine tuning para melhorar suas respostas com reinforcement learning. Na transição do GPT-3.5 para o ChatGPT foi usado um processo similar, mas desta vez utilizando conversas inteiras para o treinamento.

Ele é treinado usando textos escritos por humanos, incluindo conversações, de forma a conseguir imitar o estilo de comunicação humano). Assim, de acordo com os dados utilizados para treinamento, ele pode, inclusive, produzir textos com conteúdo enviesado.

# 1.4 Entendendo o que é o ChatGPT, classifique o próprio ChatGPT usando as 4 abordagens vistas em sala. Explique o porquê.

De acordo com o comportamento, que se baseia em aprender e imitar como humanos se comunicam, ele parece se encaixar na definição da abordagem Agir como Humanos. Essa conclusão pode ser atingida considerando-se que o ChatGPT encontra padrões nos textos, que são dados produzidos (majoritariamente) por humanos, e com isso aprende contextos, mas não é totalmente consciente sobre o seu conteúdo, e não usa um processo cognitivo, apenas os sintetiza conforme foram fornecidos a ele. Como exemplo, se o ChatGPT fosse treinado com textos com um viés racista, ele poderia reproduzir textos racistas, já que não tem a capacidade de ponderar se racismo é correto ou não de um ponto de vista racional, ou seja, ele não toma decisões racionais baseadas no contexto que é apresentado a ele, apenas busca imitar a forma como humanos se comunicam.

### 2 Busca Heurística

2.1 Apresente a árvore final, contendo os valores, da mesma forma que foi apresentado na disciplina e nas práticas. Use o formato de árvore, não será permitido um formato em blocos, planilha, ou qualquer outra representação.

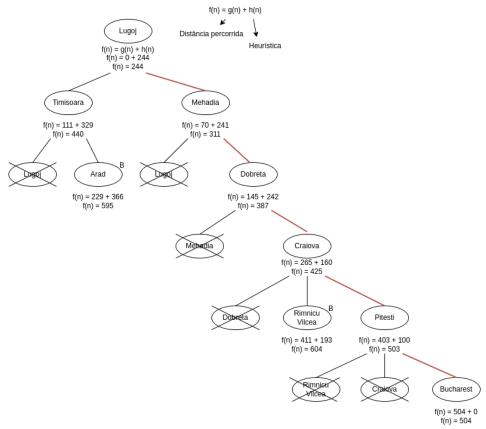


FIGURA 4 – Árvore final

 $Lugoj \Rightarrow Mehadia \Rightarrow Dobreta \Rightarrow Craiova \Rightarrow Pitesti \Rightarrow Bucharest = 504$ 

### 3 Lógica

Se as uvas caem, então a raposa as come Se a raposa as come, então estão maduras As uvas estão verdes ou caem

Logo

A raposa come as uvas se e somente se as uvas caem

p: as uvas caem

q: a raposa come as uvas

r: as uvas estão maduras

$$R1: p \Rightarrow q$$

$$R2:q\Rightarrow r$$

$$R3: \neg r \lor p$$

objetivo:

# 3.1 Deve-se mostrar todos os passos e regras aplicadas, no mesmo formato apresentado nas aulas e nas práticas.

$$R1: p \Rightarrow q$$
$$R2: q \Rightarrow r$$

$$R3: \neg r \lor p$$

$$R4: r \Rightarrow p$$
 Equivalência Implicação, R3

$$R5: q \Rightarrow p$$
 SH, R2, R4

$$R6: p \Rightarrow q \land q \Rightarrow p$$
 CONJ, R1, R5

$$R7:q\Leftrightarrow p$$
 BICOND, R6

### **4 Redes Neurais Artificiais**

$$x1=-3, x2=1$$

N1, N2, N3: função de ativação linear (mantém o valor)

N4: função de ativação tangente (produz valores no intervalo [-1,1])

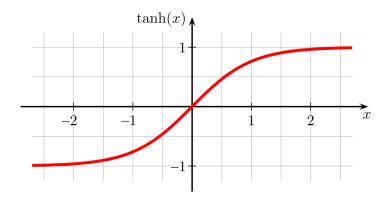


FIGURA 5 - Tangente Hiperbólica

### 4.1 Valor de saída do neurônio N1

$$(-3) \times 0.2 + 1 \times 0.8 + 1 \times 0.1 = 0.3$$

### 4.2 Valor de saída do neurônio N2

$$(-3) \times 0.1 + 1 \times 0.2 + 1 \times 0.4 = 0.3$$

### 4.3 Valor de saída do neurônio N3

$$(-3) \times 0.9 + 1 \times 0.5 + 1 \times 0.2 = -2$$

### 4.4 Valor de saída da rede como um todo

$$tanh(0.3\times0.9+0.3\times0.3+(-2)\times0.3+1\times0.1) = tanh(0.27+0.09-0.6+0.1) = -0.13909 \approx -0.14$$

### APÊNDICE 2 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO APLICADA

#### A - ENUNCIADO

Nome da base de dados do exercício: precos\_carros\_brasil.csv Informações sobre a base de dados:

Dados dos preços médios dos carros brasileiros, das mais diversas marcas, no ano de 2021, de acordo com dados extraídos da tabela FIPE (Fundação Instituto de Pesquisas Econômicas). A base original foi extraída do site Kaggle (Acesse aqui a base original). A mesma foi adaptada para ser utilizada no presente exercício.

Observação: As variáveis *fuel*, *gear* e *engine\_size* foram extraídas dos valores da coluna *model*, pois na base de dados original não há coluna dedicada a esses valores. Como alguns valores do modelo não contêm as informações do tamanho do motor, este conjunto de dados não contém todos os dados originais da tabela FIPE.

### Metadados:

Nome do campo	Descrição
year_of_reference	O preço médio corresponde a um mês do ano
	de referência
month_of_reference	O preço médio corresponde a um mês especí-
	fico, pois a FIPE atualiza mensalmente
fipe_code	Código único da FIPE
authentication	Código único de autenticação para consulta
	FIPE
brand	Marca do carro
model	Modelo do carro
fuel	Tipo de combustível
gear	Tipo de engrenagem
engine_size	Tamanho do motor em centímetros cúbicos
year_model	Ano do modelo (pode ser diferente do ano de
	fabricação)
avg_price	Preço médio do carro em reais

Atenção: ao fazer o download da base de dados, selecione o formato .csv. É o formato que será considerado correto na resolução do exercício.

### 1 Análise Exploratória dos dados

A partir da base de dados **precos\_carros\_brasil.csv**, execute as seguintes tarefas:

- a. Carregue a base de dados media\_precos\_carros\_brasil.csv
- b. Verifique se há valores faltantes nos dados. Caso haja, escolha uma tratativa para resolver o problema de valores faltantes
- c. Verifique se há dados duplicados nos dados
- d. Crie duas categorias, para separar colunas numéricas e categóricas. Imprima o resumo de informações das variáveis numéricas e categóricas (estatística descritiva dos dados)
- e. Imprima a contagem de valores por modelo (model) e marca do carro (brand)
- f. Dê um breve explicação (máximo de quatro linhas) sobre os principais resultados encontrados na Análise Exploratória dos dados

### 2 Visualização dos dados

A partir da base de dados **precos\_carros\_brasil.csv**, execute as seguintes tarefas:

- a. Gere um gráfico da distribuição da quantidade de carros por marca
- b. Gere um gráfico da distribuição da quantidade de carros por tipo de engrenagem do carro
- c. Gere um gráfico da evolução da média de preço dos carros ao longo dos meses de 2022 (variável de tempo no eixo X)
- d. Gere um gráfico da distribuição da média de preço dos carros por marca e tipo de engrenagem
- e. Dê uma breve explicação (máximo de quatro linhas) sobre os resultados gerados no item d
- f. Gere um gráfico da distribuição da média de preço dos carros por marca e tipo de combustível
- g. Dê uma breve explicação (máximo de quatro linhas) sobre os resultados gerados no item f

# 3 Aplicação de modelos de machine learning para prever o preço médio dos carros

A partir da base de dados **precos carros brasil.csv**, execute as seguintes tarefas:

- a. Escolha as variáveis numéricas (modelos de Regressão) para serem as variáveis independentes do modelo. A variável target é avg\_price. Observação: caso julgue necessário, faça a transformação de variáveis categóricas em variáveis numéricas para inputar no modelo. Indique quais variáveis foram transformadas e como foram transformadas
- b. Crie partições contendo 75% dos dados para treino e 25% para teste
- c. Treine modelos RandomForest (biblioteca RandomForestRegressor) e XGBoost (biblioteca XGBRegressor) para predição dos preços dos carros. **Observação**: caso julgue necessário, mude os parâmetros dos modelos e rode novos modelos. Indique quais parâmetros foram inputados e indique o treinamento de cada modelo
- d. Grave os valores preditos em variáveis criadas
- e. Realize a análise de importância das variáveis para estimar a variável target, **para** cada modelo treinado
- f. Dê uma breve explicação (máximo de quatro linhas) sobre os resultados encontrados na análise de importância de variáveis
- g. Escolha o melhor modelo com base nas métricas de avaliação MSE, MAE e R<sup>2</sup>
- h. Dê uma breve explicação (máximo de quatro linhas) sobre qual modelo gerou o melhor resultado e a métrica de avaliação utilizada

# **B - RESOLUÇÃO**

Sed mattis, erat sit amet gravida malesuada, elit augue egestas diam, tempus scelerisque nunc nisl vitae libero. Sed consequat feugiat massa. Nunc porta, eros in eleifend varius, erat leo rutrum dui, non convallis lectus orci ut nibh. Sed lorem massa, nonummy quis, egestas id, condimentum at, nisl. Maecenas at nibh. Aliquam et augue at nunc pellentesque ullamcorper. Duis nisl nibh, laoreet suscipit, convallis ut, rutrum id, enim. Phasellus odio. Nulla nulla elit, molestie non, scelerisque at, vestibulum eu, nulla. Ut odio nisl, facilisis id, mollis et, scelerisque nec, enim. Aenean sem leo, pellentesque sit amet, scelerisque sit amet, vehicula pellentesque, sapien.