

LICENCE 3 MIAGE



DOCUMENTATION DE CHATLAN

PROFESSEURS

M.NIANGORAN

Dr. MORIE

INTERFACE DE CONNEXION

The screenshot shows a connection interface titled "CONNEXION" overlaid on a background image of a character in armor. The interface includes the following elements:

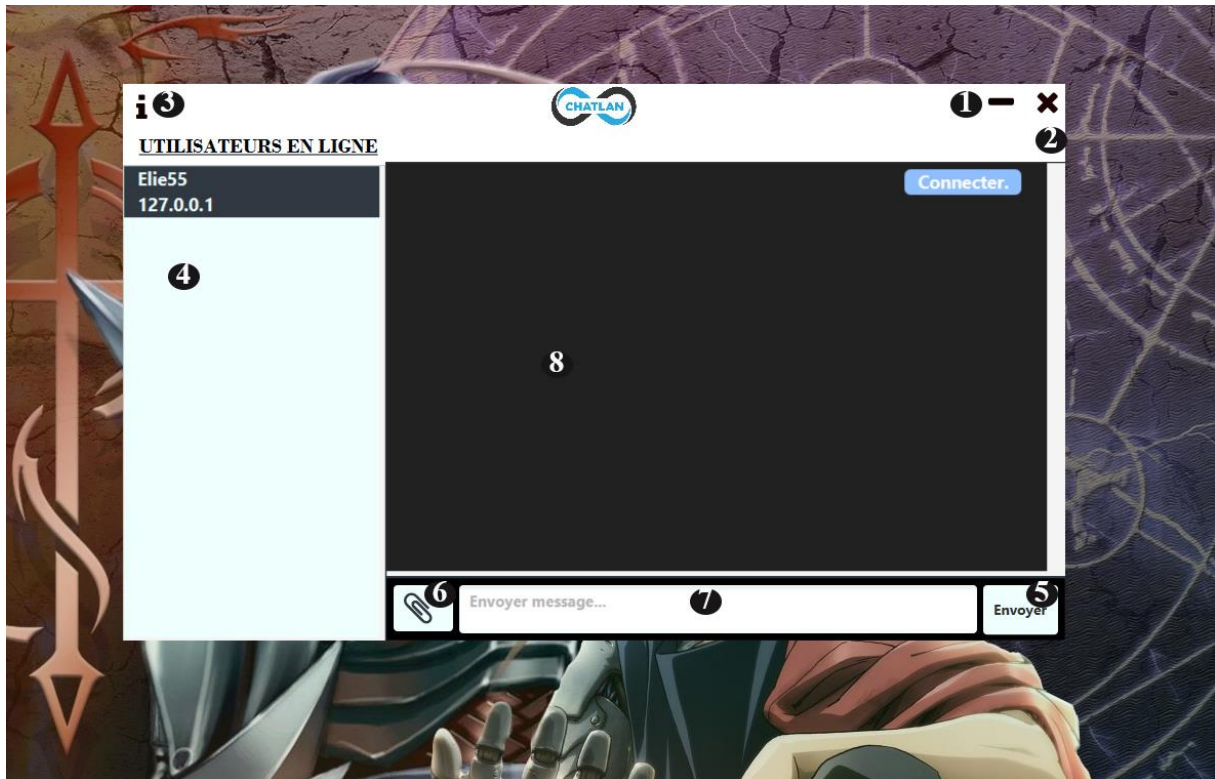
- Nom d'utilisateur**: A text input field with the placeholder "Entrez votre nom utilisateur..." and a circled number 1 to its right.
- Mot de passe**: A text input field with the placeholder "Entrez votre Mot de passe..." and a circled number 2 to its right.
- Adresse du serveur**: A text input field containing "127.0.0.1" and a circled number 3 to its right.
- Choisir un dossier**: A button with a circled number 5 to its left and a text field with the placeholder "...Ou les fichiers seront sauvegar" and a circled number 4 to its right.
- Votre adresse IP est :** A label followed by the text "127.0.0.1".
- Se connecter**: A blue button with a circled number 6 to its right.
- S'inscrire**: A blue button with a circled number 7 to its right.
- Quitter**: A blue button with a circled number 8 to its right.

- 1- Zone de saisi du nom d'utilisateur
- 2- Zone de saisie du mot de passe de connexion
- 3- Zone de saisi de l'adresse IP utiliser pour la connexion (NB : saisissez le meme adresse IP sur les machines à mettre en communication)
- 4- Affichage du chemin du dossier ou seront sauvegarder les fichiers reçus
- 5- Bouton qui permet de sélectionner le dossier ou seront sauvegarder les fichiers reçus
- 6- Bouton de connexion
- 7- Bouton d'inscription (ouvre l'interface pour l'inscription)
- 8- Bouton pour fermer l'interface

INTERFACE DE CONNEXION

- 1- Zone de saisi de votre nom
- 2- Zone de saisi de votre prénom
- 3- Zone de saisi de votre nom d'utilisateur (NB : cela vous servira à vous connecter)
- 4- Zone de saisi de votre mot de passe
- 5- Bouton pour valider son inscription
- 6- Ramène à l'interface de connexion
- 7- Fermer l'interface

INTERFACE DE MESSAGERIE



- 1- Reduire le fenetre de l'interface
- 2- Fermer l'interface
- 3- Voir les infos sur le logiciel
- 4- Interface ou sont afficher les utilisateurs connecter
- 5- Bouton pour envoyer le message
- 6- Bouton pour envoyer un fichier
- 7- Zone de saisi du message

UTILISATION ET DEPLOIEMENT

1- Pour des particuliers et des utilisateurs non professionnels

Pour pouvoir lancer une discussion il suffit juste que l'un des participant de la discussion partage son IP sur le reseau autre utilisateur ainsi cet utilisateur en question deviendra le serveur de la discussion.

NB : dans ce cas de figure le fichier Server.jar est inutile.

2- Cas du deployment dans une entreprise

Dans le cas d'une entreprise la partie **Server** du logiciel sera installer sur le serveur principal de l'entreprise ainsi tout les autres ordinateur pourrons communiquer via le l'adresse du serveur principal. Voici ci-dessous comment executer la partie Server sur le serveur de l'entreprise :

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Installez la dernière version de PowerShell pour de nouvelles fonctionnalités et améliorations ! https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\tanoh\Desktop\Projet_AGL_Groupe4> java -jar Server.jar
```

