

写在前面

本笔记面向计划使用mac，或已经在使用mac，但还不熟悉如何提高生产力的理工类学生/程序员，提供一些建议。具体内容而言，文章将从硬件配置选择，软件配置，实用技巧三个方面展开。由于本人使用mac的时间有限，笔记的内容可能不全面或者存在谬误，敬请谅解和指正。

为什么选择Mac

本人目前是本科生，研究生计划做AI Agent方向。本科入学时买入了一台win的游戏本使用至今，虽然性能足以让我完成目前几乎所有工作，但仍有几个原因让我选择mac：

1. win的文件管理以及环境配置等方面相较于linux、macos等类unix系统而言非常不好用；而mac的存储不分盘，也可以用homebrew实现类似apt的环境一键安装，对于熟悉linux的朋友来说非常友好。
2. 由于本人之前喜欢玩游戏，win上用于娱乐的程序占了不少空间，也让文件和存储管理更加麻烦了；有了mac之后不影响我继续用win玩游戏，但mac可以成为纯净的生产力工具。
3. 随着m系列芯片的进步和各大厂商的合作，越来越多的软件也支持苹果，甚至出现了独家软件；本人主要用的IDEA和Pycharm都支持，深度学习也可以跑，网上所说的软件生态问题并没有那么严重。
4. 本人手机平板和耳机都是apple了，生态上非常合适，就差一台mac了；实际使用之后确实可以让苹果体验到生态的魅力，隔空投送和耳机无缝切换非常优雅。
5. 本人的win是Y9000P，使用过的朋友们应该熟悉其重力，与其说是laptop，其实更像一个PC；为了更好的便捷性，方便往返工位以及外出时办公，一台轻巧的mac是非常合适的。
6. 国家补贴+教育优惠，让mac的价格实在很有竞争力。

硬件配置选择

先说本人的选择：macbook air m4 (24+512)

1. 款式选择：选择air而不选择pro，一方面是因为我有一台性能足够强的win，另一方面是air我认为更符合laptop的定位，足够轻巧，而且性能也很能打了，有高算力需求完全可以ssh连服务器解决。至于为什么买m4而不买m3或者更早的款式，我只能说新款的价格还不够香吗？这里并不是说我不差这个钱，而是说买m4长远来看能打的时间更长，平均下来反而是更具性价比的。
2. 内存选择：对我来说至少要24g，如果我更有钱的话就会32。无论对于做开发还是算法，内存的大小都很重要，会直接影响使用体验。由于mac使用统一内存，即内存也起到了显存的作用，其作用就更重要了。对于开发来说，内存足够大的话在本地生产环境运行程序时才不容易卡顿；对于算法用户而言，一个大的内存也可以让你在本地测试程序的正确性，不至于跑不起来。

3. 硬盘选择：256固然够了，但512可以让你的工作更加自如。虽然可以外接硬盘，但对我而言这就让这台Mac失去了其作为轻便型laptop的意义，毕竟谁愿意给电脑挂个尿袋呢。此外，512为这台mac留下了更加丰富的使用场景，毕竟对我而言，这台mac至少要陪伴我整个研究生的工作，有能力的情况下预留当然是妥善的。当然，256也是可以用的，纯生产力情况下妥善管理肯定够用，预算不够的话不用硬上。

值得一提的是：air m4如果选择丐版的话（16+256）会让充电器降级并且少两块GPU核心，这点被大厨拿捏的死死的，对此介意的同学购买前一定要注意这些隐性的刀。

软件配置

由于本人偏算法和后台方向，因此主要覆盖这部分内容，当然很多内容对于程序员而言都是通用的。

1. 你懂的：第一件事就是配置网络，这里不好讲太多，但是大家要优先搞定这件事，保证后续操作的通畅。
2. 浏览器：App Store的软件太少，而且有的App Store的软件不见的比网页版好用（点名批评B站），因此浏览器很重要。网上的很多软件也是通过了校验的，不用太担心；不知名小网站的软件小心点，自己做好判断。之前看网上有人吹safari，试着用了一番之后个人体验一般，chrome依然是我最喜欢的浏览器。此处的建议不是为了让大家和我一样用chrome，也不是说safari不好用啥的，而是没有必要因为换了mac就直接去使用safari，浏览器每一款差别虽然不大，但使用习惯确实不通用，这里的时间成本不值得。不过此处就是建议，纯个人感受（答应我bro，别喷我好吗）
3. IDE：此处依然是建议保持你的习惯，可以直接在浏览器搜索你喜欢的IDE，基本都有mac版本，个人最爱的是[Jetbrains](#)全家桶，直接官网下载dmg然后安装即可。喜欢用cursor的bro也可以直接在官网找dmg安装，没问题。
4. 工具：此处指的是一些命令行的工具以及一些专用的环境，第一件事就是安装[homebrew](#)，此处建议bro先配置好网络环境，因为有的包在外国的server；安装好之后，就可以用brew安装git等环境了，常见的基本都能装，不管是maven，node这些包管理工具还是jdk之类的开发环境都可以直接install，简直太爽啦！更加具体的使用可以去网上搜或者直接问AI吧。如果要玩深度学习的话本地当然也可以装一个[miniconda](#)，跑一跑小测试完全可以的。
5. 学术：[Zotero](#) + [Notion](#) + [Obsidian](#) + [Overleaf](#)是我的习惯。
 1. Zotero是继承了我win端的使用习惯，推荐安装Zotero for Chrome和Translate for Zotero两个插件。浏览器直接搜就有下载。
 2. Notion是一个很好用的在线笔记，工作过的朋友应该比较熟悉飞书，二者很相似，和win使用无差异，直接网页端就行，不多说了
 3. Obsidian也是用来写markdown的，是我到mac之后才使用的，因为mac的内存管理比较优秀，可以开很多个页面也不卡，而且存储也不用再担心文件存到哪的问题，因此用了这个比较热门的本地markdown软件。可以在浏览器搜索下载。
 4. Overleaf就不说了，直接网页端就行。

实用技巧

1. 触控板：虽然早有耳闻，但没想到这么爽，在mac上彻底抛弃鼠标了（在win玩游戏还是要用的）。快捷手势很好用，我额外做的两个设置就是轻点单击和三指滑动。至于这些操作具体是什么和怎么操作，我的建议是大家都使用AI直接问吧，比啥都快还不用在网上翻我的笔记，多用几次就会了。
2. 快捷键：同上，无脑AI吧bro，mac的快捷键特别多，你能想到的功能基本都有快捷键，但坏处就是不好记而且网上资料不好查，但现在那么多chatbot，咱们就说能不能问GPT呢？不会就直接问ai，多问几次就会了，和触控板学习的方式一样的，prompt记得说I am using mac。

Summary

希望上述分享能为你提供一些参考价值。选择Mac的理由可以有很多种，希望确定你真的需要他ta；硬件配置的选择在款式、内存、硬盘等方面要结合自己的实际需求。对我而言，随着Mac生态的丰富和发展，它不仅是一台laptop，更是能助力高效学习与工作的得力伙伴（非广哈，库克考虑让我接一个吗），也希望这台mac能随着我一起成长，越来越好用吧。