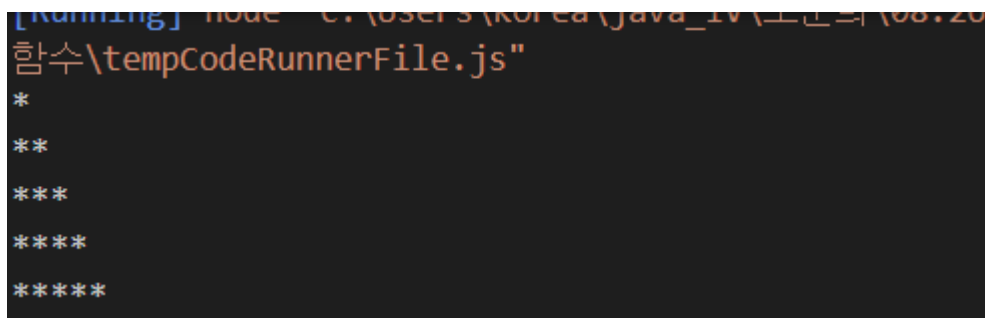


조준희 함수 연습문제

2022.08.26

문제 1

```
function printStar(max) {  
    let str= "";  
    for(i=0; i < max; i++){  
        str += "*";  
        console.log(str);  
    }  
};  
printStar(5);
```



```
[Running] node C:\Users\Korea\java_1v\프로그\2022.08.26\함수\tempCodeRunnerFile.js"  
*  
**  
***  
****  
*****
```

문제 2

```
function printStar(max) {  
    for(i=0; i < max; i++){  
        let str = "";  
        for(let j = 0; j < 5-i; j++){  
            str += "*";  
        }  
        console.log(str);  
    }  
}  
printStar(5);
```

```
[Running] node "c:\Users\korea\java_IV\조준희\08.26 함수\연습문제2.js"
*****
*****
***
**
*
```

문제 3

369게임은 숫자를 순서대로 말하면서 3,6,9가 포함된 횟수만큼 박수를 치는 게임이다. 1부터 파라미터로 전달된 숫자까지 반복하면서 박수를 칠 조건이 충족되면 3,6,9 게임 규칙에 따라 박수를 의미하는 "짝"을 출력하고 그렇지 않은 경우에는 숫자를 출력하고, 박수를 총 몇번 쳤는지를 리턴하는 함수 myGame(n)을 작성하시오.

문제 4

문제1번을 재귀함수 기법으로 다시 구현해 보세요.

```
// max는 최대 행 수, current는 현재 출력중인 행의 위치
let str = "";

function printStar(max, current=1) {
  if(current > 5){
    return;
  } else {
    str += '*';
    console.log(str);
    printStar(max, current+1);
  }
}
printStar(5);
```

```
[Running] node "c:\Users\korea\java_IV\조준희\08.26 함수\연습문제4.js"
*
**
***
****
*****
```

문제 5

문제 2번을 재귀함수 기법으로 다시 구현해보세요.

```
function printRevStar(max, current=1) {  
  let str = "";  
  if ( current > max) {  
    return;  
  } else {  
    for (let i =current; i<= max; i++){  
      str += "*";  
    }  
    console.log(str);  
    printRevStar(max, current+1);  
  }  
}  
  
printRevStar(5);
```

```
[Running] node "c:\Users\korea\java_IV\조준희\08.26 함수\연습문제5.js"  
*****  
*****  
***  
**  
*
```