

MATERI MODULE PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK PHP

Kelas : 12 RPL
Mapel : PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
Disusun oleh : Hasudungan Sitorus S, Kom

PROLOG	•penjelasan singkat, penggunaan PBO dan kelebihan dalam penggunaan
CLASS-OBJECT	•penjelasan singkat, penggunaan tentang class-objek dan disertai dengan base code
ACCESS MODIFIERS	•penjelasan singkat, penggunaan tentang access modifiers dan disertai dengan base code
INHERITANCE / PEWARISAN	•penjelasan singkat, penggunaan tentang pewarisan properti dan disertai dengan base code
CONSTANTS	•penjelasan singkat, penggunaan tentang constant dan disertai dengan base code
ABSTRACT CLASS	•penjelasan singkat, penggunaan tentang abstract class dan disertai dengan base code
INTERFACE	•penjelasan singkat, penggunaan tentang interface dan disertai dengan base code
TRAIT	•penjelasan singkat, penggunaan tentang trait dan disertai dengan base code
STATIC METHOD	•penjelasan singkat, penggunaan tentang static method dan disertai dengan base code
STATIC PROPERTHIES	•penjelasan singkat, penggunaan tentang static properti dan disertai dengan base code

AUTOLOADING

- penjelasan singkat, penggunaan tentang static properti dan disertai dengan base code

DEPEDENCY INJECTION

- penjelasan singkat, penggunaan tentang static properti dan disertai dengan base code

STUDI KASUS PENGGUNAAN KONSEP PBO(CRUD)

- penjelasan singkat, penggunaan tentang static properti dan disertai dengan base code

#PROLOG

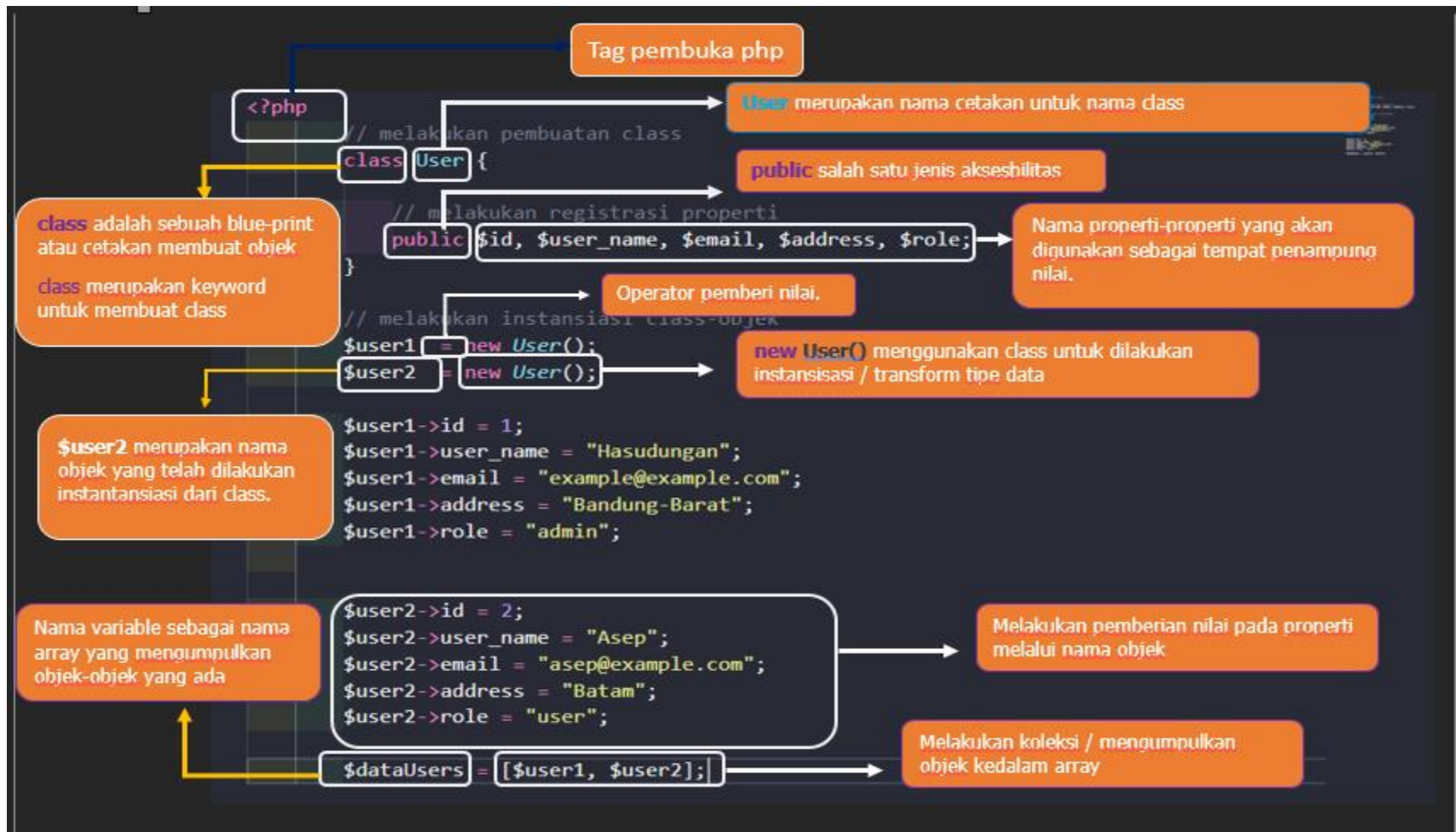
Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) adalah suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan objek yang berisi data dan operasi yang diberlakukan terhadapnya. Pemahaman ini mengacu pada teknis dari pemrograman OOP, yakni menyusun, mengolah objek-objek berisi data dan operasi yang dibutuhkan melalui Class dan Method yang dibutuhkan dalam suatu perangkat lunak. Referensi: <https://serupa.id/konsep-pemrograman-berorientasi-objek-pbo-oop/>

Dengan kata lain pemrograman berorientasi objek merupakan cara berpikir programmer menyelesaikan / memecahkan masalah berorientasi dasar class, objek-objek serta attribute pendukung lainnya yang digunakan.

#CLASS-OBJEK

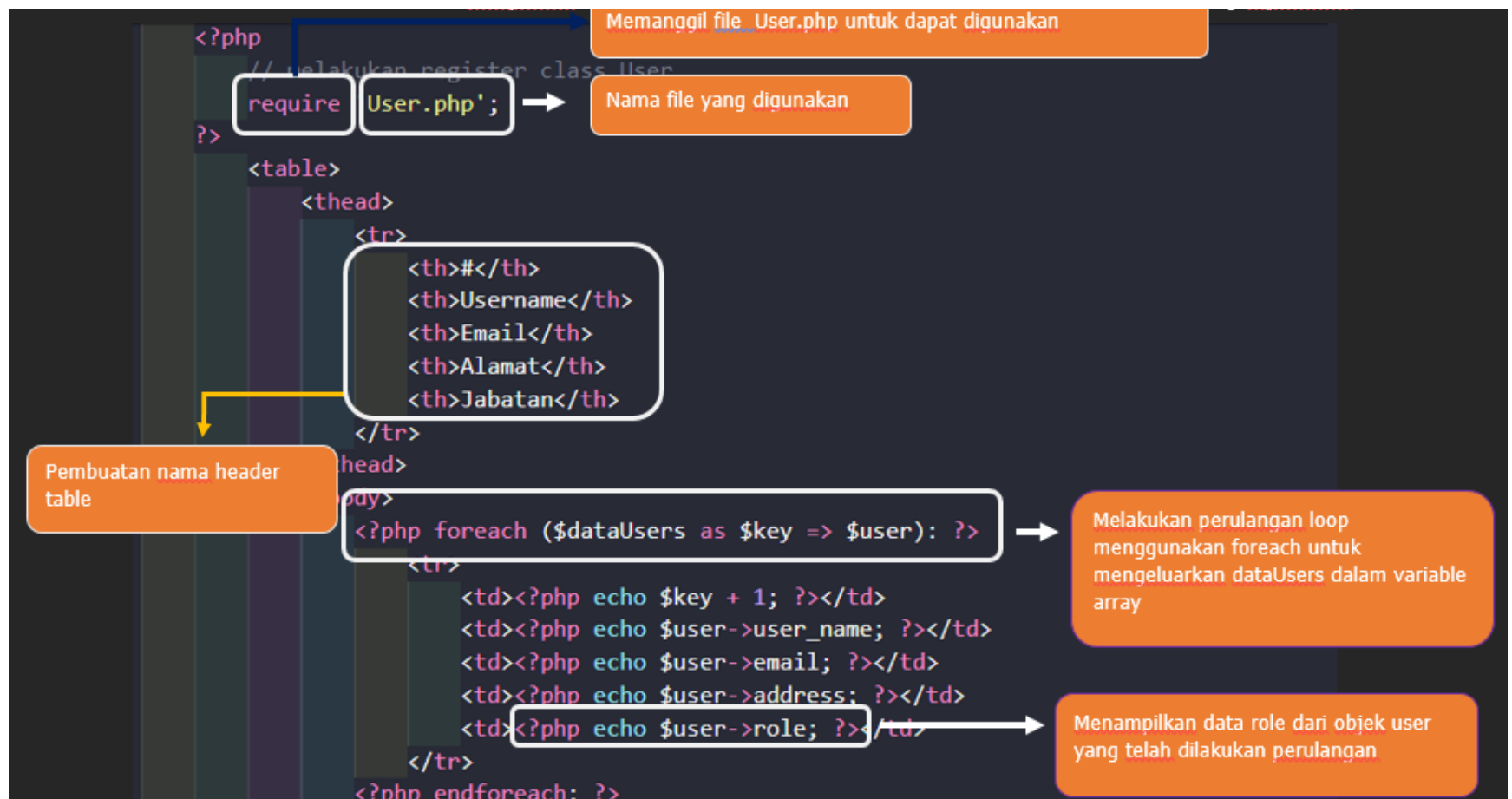
Class adalah template (pola) untuk berbagai obyek dengan fitur serupa. Class mewujudkan semua kumpulan/set fitur tertentu dari objek. Referensi: <https://staffnew.uny.ac.id/upload/132206816/pendidikan/bambangshm-pbo-matericlassobject.pdf#:~:text=Class%20adalah%20template%20%28pola%29%20untuk%20berbagai%20obyek%20dengan,Class%20mewujudkan%20semua%20kumpulan%2Fset%20fitur%20tertentu%20dari%20objek.>

Contoh base-code dan penggunaannya.

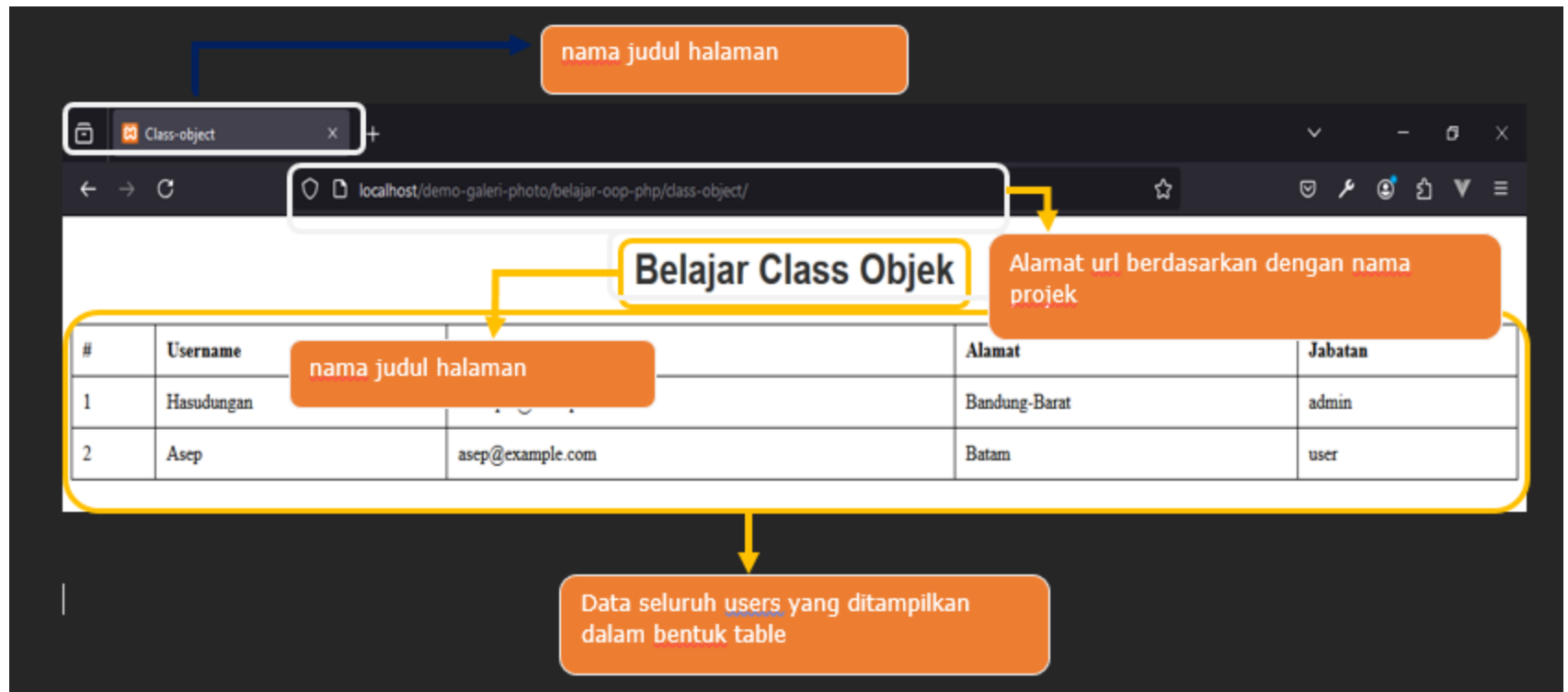


Gambar 1.1 class User.php

Dalam latihan dilakukan, dianjurkan untuk memisahkan antara class dengan front-end serta css yang digunakan. Berikut gambar dari base-code.



Gambar 1.2 index.php

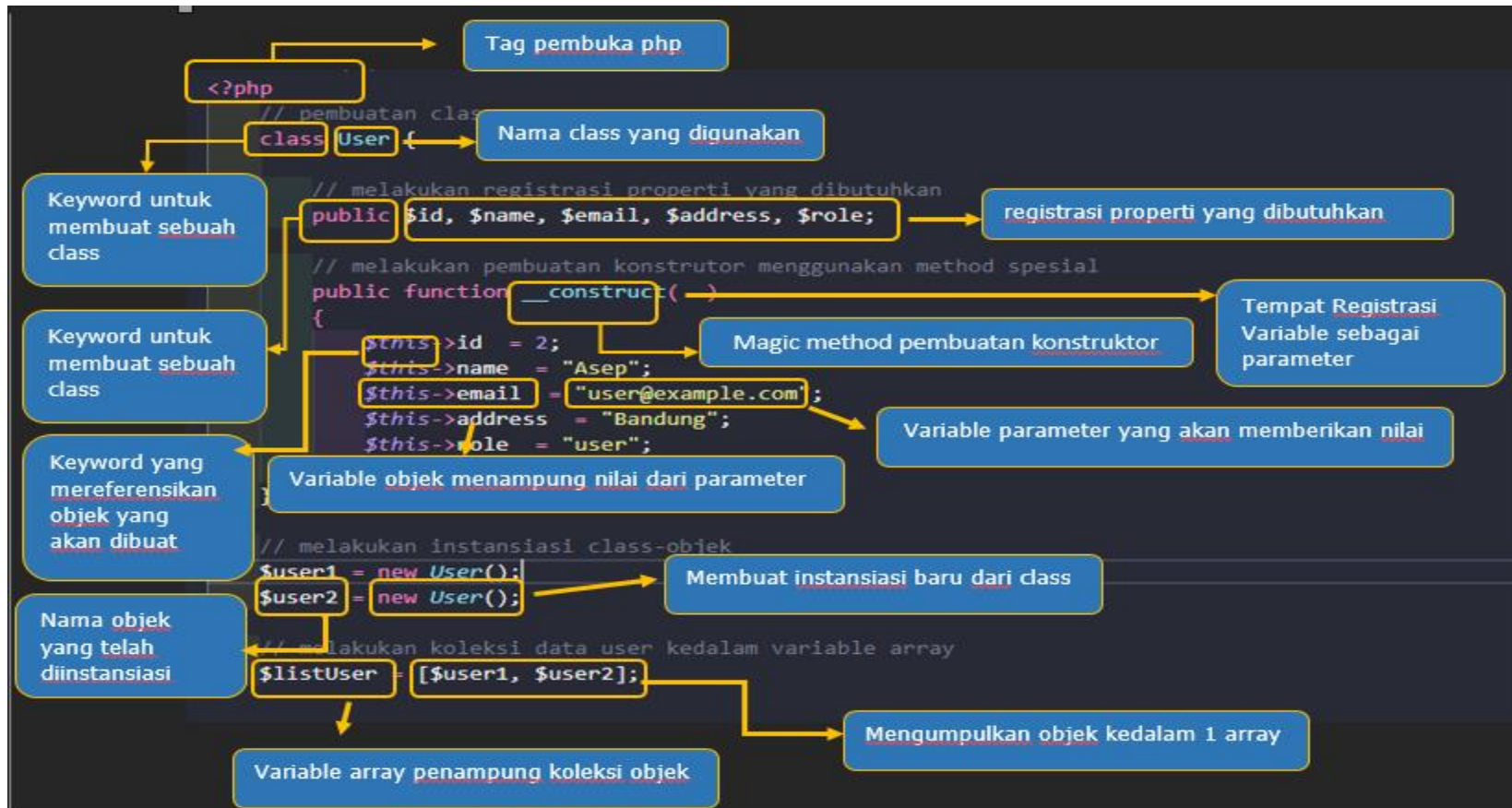


Gambar1.3 Tampilan Halaman index.php

#Constructor

Constructor adalah merupakan konsep pembuatan konstruksi yang memungkinkan melakukan inisialisasi sebuah property yang ketika dilakukan pembuatan objek. Dalam pembuatan Konstruktur yaitu dengan menggunakan fungsi special dari php yang memudahkan inisialisasi yang diinginkan. Berikut potongan kode, penjelasan serta beberapa jenis construct yang dapat dibangun.

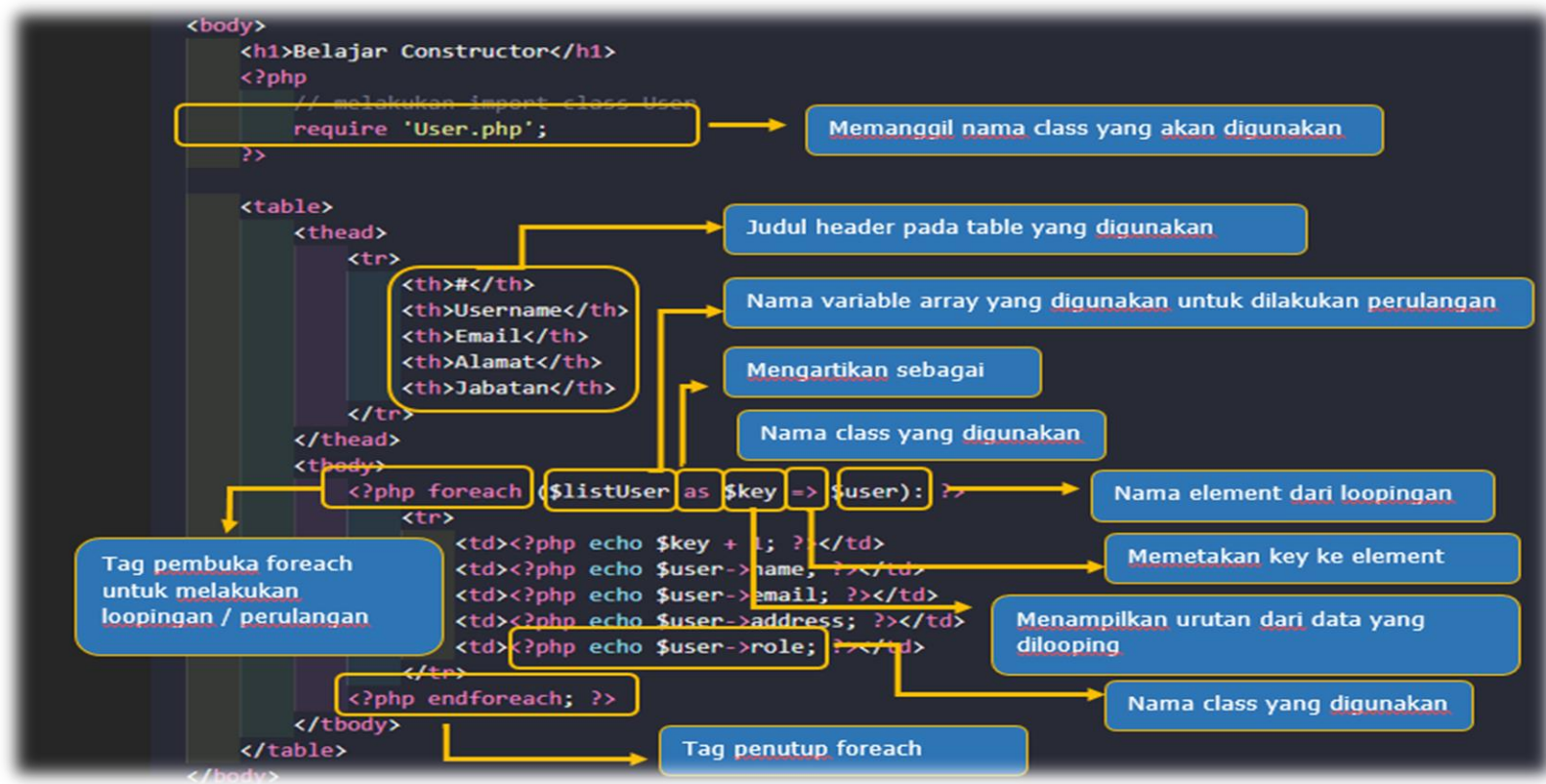
#Constructor dengan nilai default tanpa memberi variable parameter



Gambar 2.1 Constructor dengan parameter

Instansiasi adalah proses pembuatan / transformasi dari class menjadi sebuah objek. Dalam contoh base-code diatas, kita melakukan konstruktor dengan nilai default namun tidak memiliki variable parameter didalam method construct

yang kita gunakan. Setelah itu dilanjutkan dengan melakukan instansiasi class objek serta kita sudah memiliki 2 objek yang dikumpulkan dalam 1 variable array, berikut base-code untuk menampilkan data user



Gambar 2.2 index.php sebagai code menampilkan ke dalam tampilan halaman

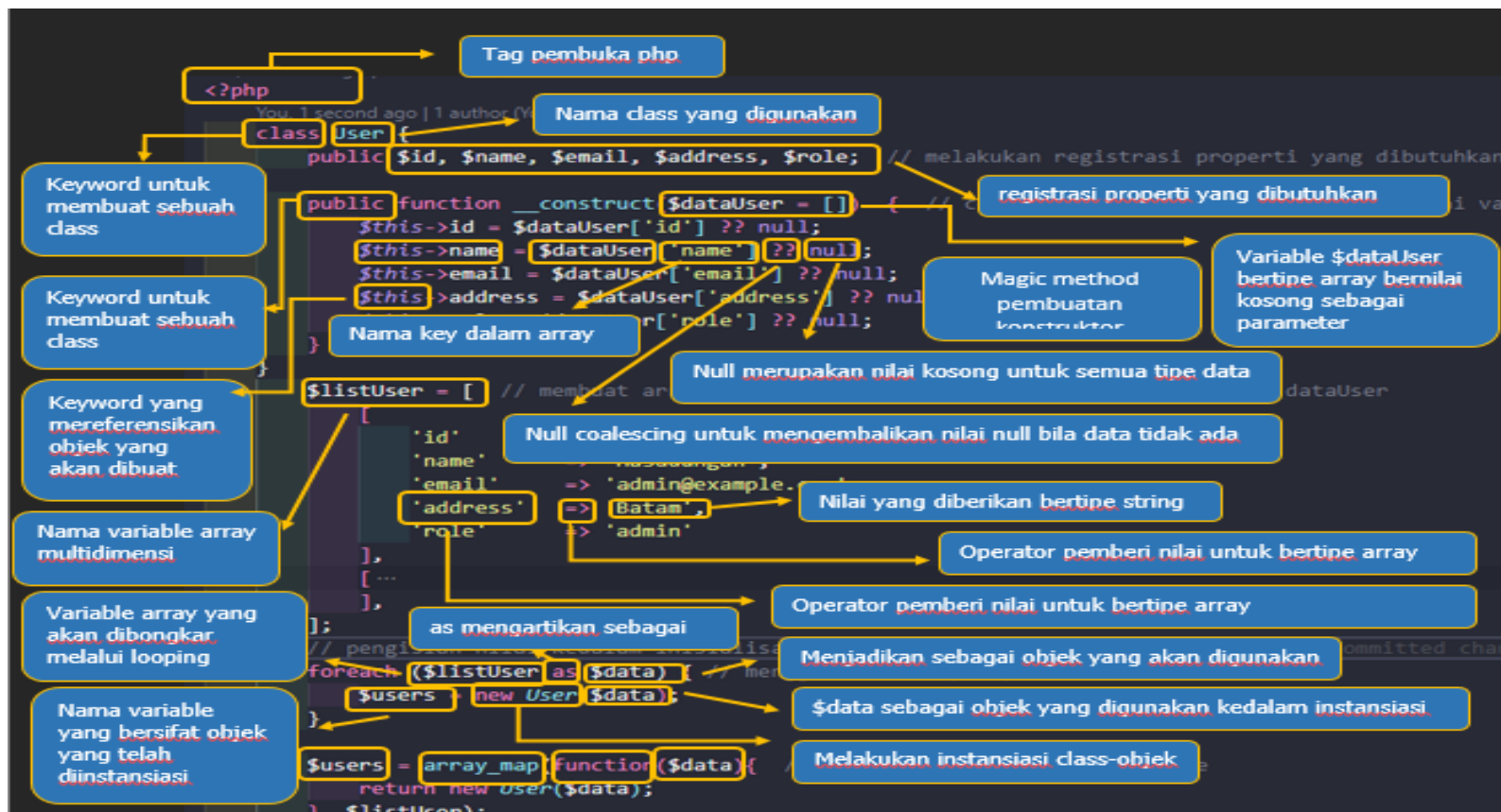


Gambar 2.3 Tampilan Halaman table list data user

Berdasarkan data user yang ditampilkan, data user ada 2 atau objek yang telah diinstansiasi ada 2 namun data yang ditampilkan sama dikarenakan nilai yang dalam construct telah diberi nilai default.

#Constructor dengan nilai default dalam parameter

Dalam kondisi tertentu, nilai default dalam parameter dengan tipe data array didalam method construct diperlukan agar bila tidak ada nilai yang akan diberi ketika melakukan instansiasi class-objek dilakukan. Berikut contoh potongan code dibawah ini.



Gambar 2.4 Constructor dengan variable parameter bertipe array kosong

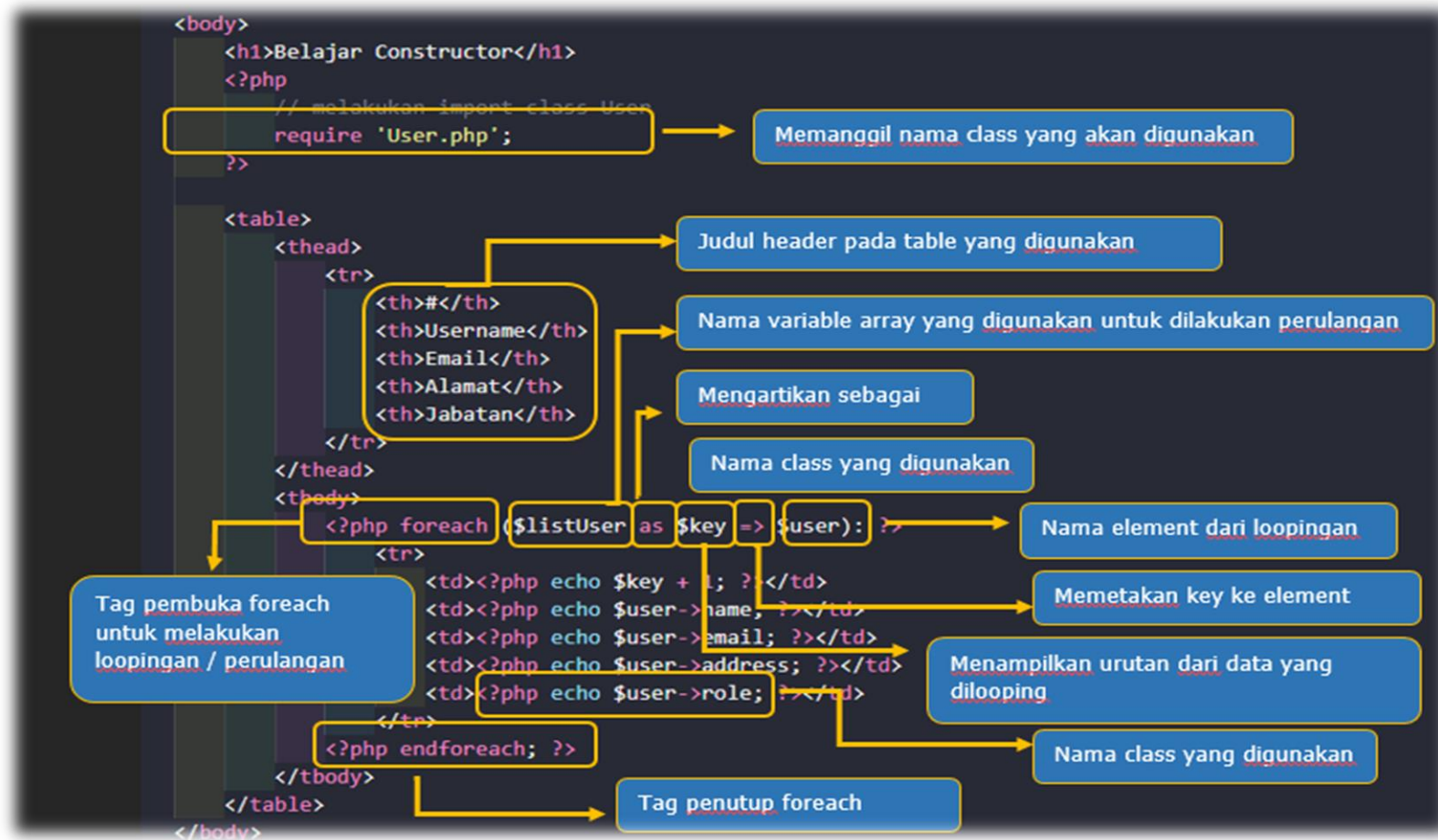
The screenshot shows a web browser window with the following elements and annotations:

- Page Title:** "Belajar Konstruktor" (Annotated with "Judul halaman").
- URL:** "localhost/demo-galeri-photo/belajar-oop-php/constructor/" (Annotated with "Alamat url berdasarkan nama proyek").
- Main Content Title:** "Belajar Constructor" (Annotated with "Judul Main Content").
- User List Table:** A table with 5 columns: #, Username, Email, Alamat, and Jabatan. It contains 2 rows of user data.
- Data Annotation:** A blue box explains the data: "Data user yang ditampilkan. Berdasarkan data user yang ditampilkan ada 2 objek, 2 objek tersebut ada yang tidak memiliki argument dan ada yang memiliki argument. data yang diberikan nilai didalam construct yang telah dibuat".

#	Username	Email	Alamat	Jabatan
1	Hasudungan	admin@example.com	Batam	admin
2	test user	testUser@example.com	batam	user

Gambar 2.5 Tampilan Halaman list data user

Construtor dengan array kosong sebagai parameter



Gambar 2.6 index.php

#ACCESS MODIFIERS / AKSESBIILITAS

Akses modifiers atau aksesibilitas merupakan deklarasi pemberian sifat untuk *class*, *property*, *function*. ada 4 jenis aksesibilitas yang sering digunakan dalam bekerja mengembangkan aplikasi menggunakan konsep Pemograman Berorientasi Objek, yaitu

- Private

Jenis aksesibilitas private pada property ataupun function dalam sebuah class, hanya bisa diakses dan digunakan dalam class itu sendiri, tidak bisa diakses melalui pewarisan atau declass manapun. Contoh penggunaan sebagai berikut:

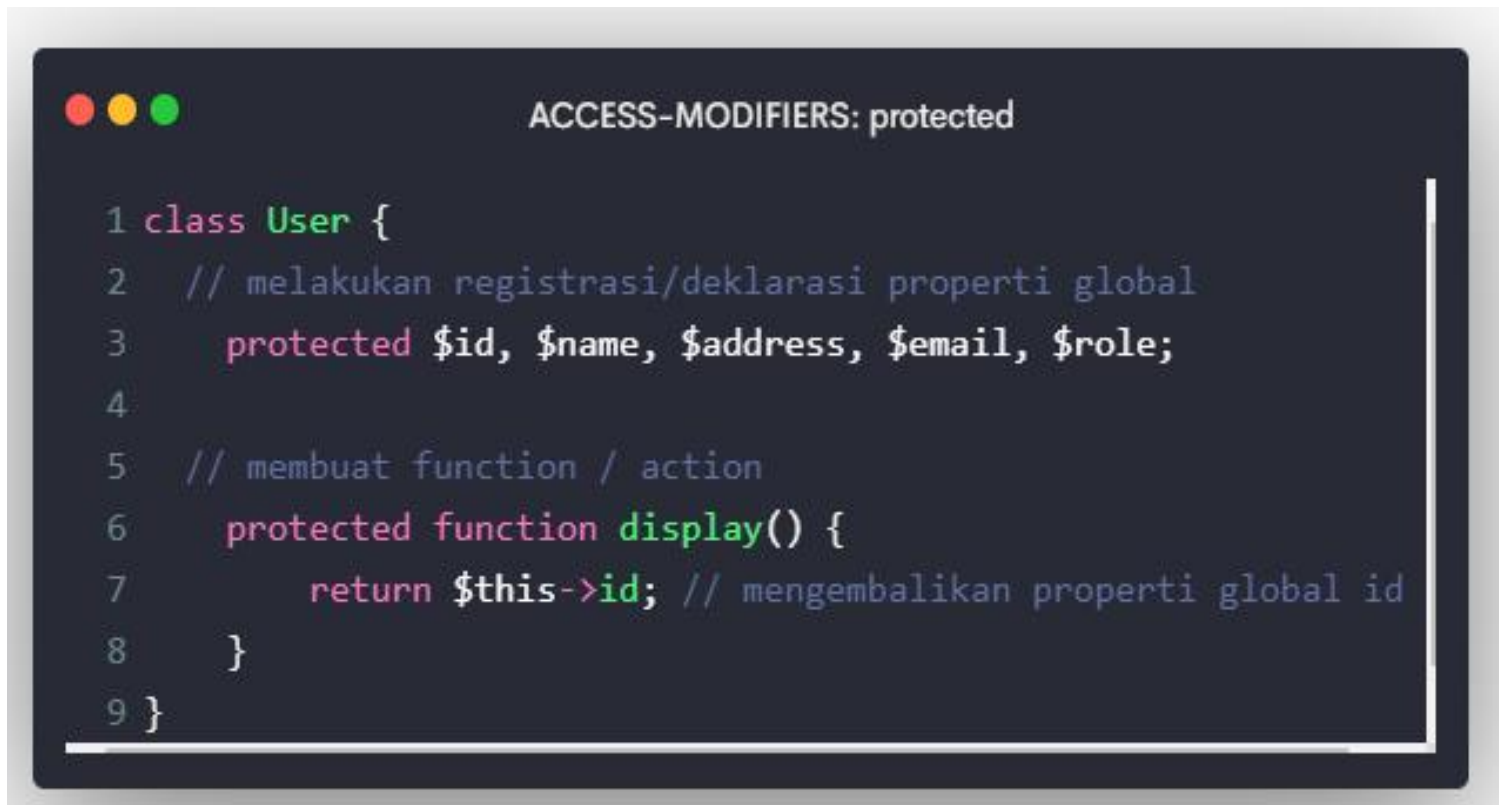
A screenshot of a code editor window titled "ACCESS-MODIFIERS: protected". The editor has a dark background with syntax-highlighted PHP code. The code defines a class named "User" with two private members: three properties (\$id, \$name, \$address, \$email, \$role) and a function named "display()". The function "display()" returns the value of the "\$id" property. The code is as follows:

```
1 class User {  
2     // melakukan registrasi/deklarasi properti global  
3     private $id, $name, $address, $email, $role;  
4  
5     // membuat function / action  
6     private function display() {  
7         return $this->id; // mengembalikan properti global id  
8     }  
9 }
```

Gambar 3.1 Penggunaan access-modifiers: private

- Protected

Jenis aksesibilitas protected pada *Property* atau pun *function* yang dimiliki pada class dapat diakses didalam class itu sendiri atau digunakan pada *class* yang melakukan pewarisan dari BaseClass / ParentClass, namun tidak bisa untuk kesemua class

A screenshot of a code editor window with a dark background. The title bar at the top reads "ACCESS-MODIFIERS: protected". The code is written in PHP and is as follows:

```
1 class User {  
2     // melakukan registrasi/deklarasi properti global  
3     protected $id, $name, $address, $email, $role;  
4  
5     // membuat function / action  
6     protected function display() {  
7         return $this->id; // mengembalikan properti global id  
8     }  
9 }
```

Gambar 3.2 Penggunaan access-modifiers: protected

Property atau pun function yang dimiliki dapat diakses maupun digunakan di class yang diwariskan maupun declass dimana saja, tergantung dengan kebutuhan pemakaian.

- Public

Jenis Access-modifiers atau aksesibilitas ketika menerapkan tipe akses pada property global atau pun function / action dapat digunakan ketika menggunakan property ataupun function didalam class itu sendiri, declass yang dilakukan pewarisan, ataupun declass lain tanpa melakukan pewarisan. Berikut contoh penggunaannya:

A screenshot of a code editor window with a dark background. The title bar at the top says "ACCESS-MODIFIERS: public". The code is written in PHP and is as follows:

```
1 class User {  
2     // melakukan registrasi/deklarasi properti global  
3     public $id, $name, $address, $email, $role;  
4  
5     // membuat function / action  
6     public function display() {  
7         return $this->id; // mengembalikan properti global id  
8     }  
9 }
```

Gambar 3.3 Penggunaan access-modifiers: public

- Default

Jenis access-modifiers ini merupakan tidak menggunakan ketiga jenis aksesibilitas yang diatas(private, protected, public) dengan kata lain, ketika membuat sebuah *property / variable* dalam area local scope atau didalam *function* yang hanya dapat digunakan didalam function itu saja, tidak dapat diakses kedalam functon lain meskipun dalam 1 class yang sama ataupun juga class yang melakukan pewarisan dan juga class lainnya. Berikut contoh penggunaan access-modifiers: default

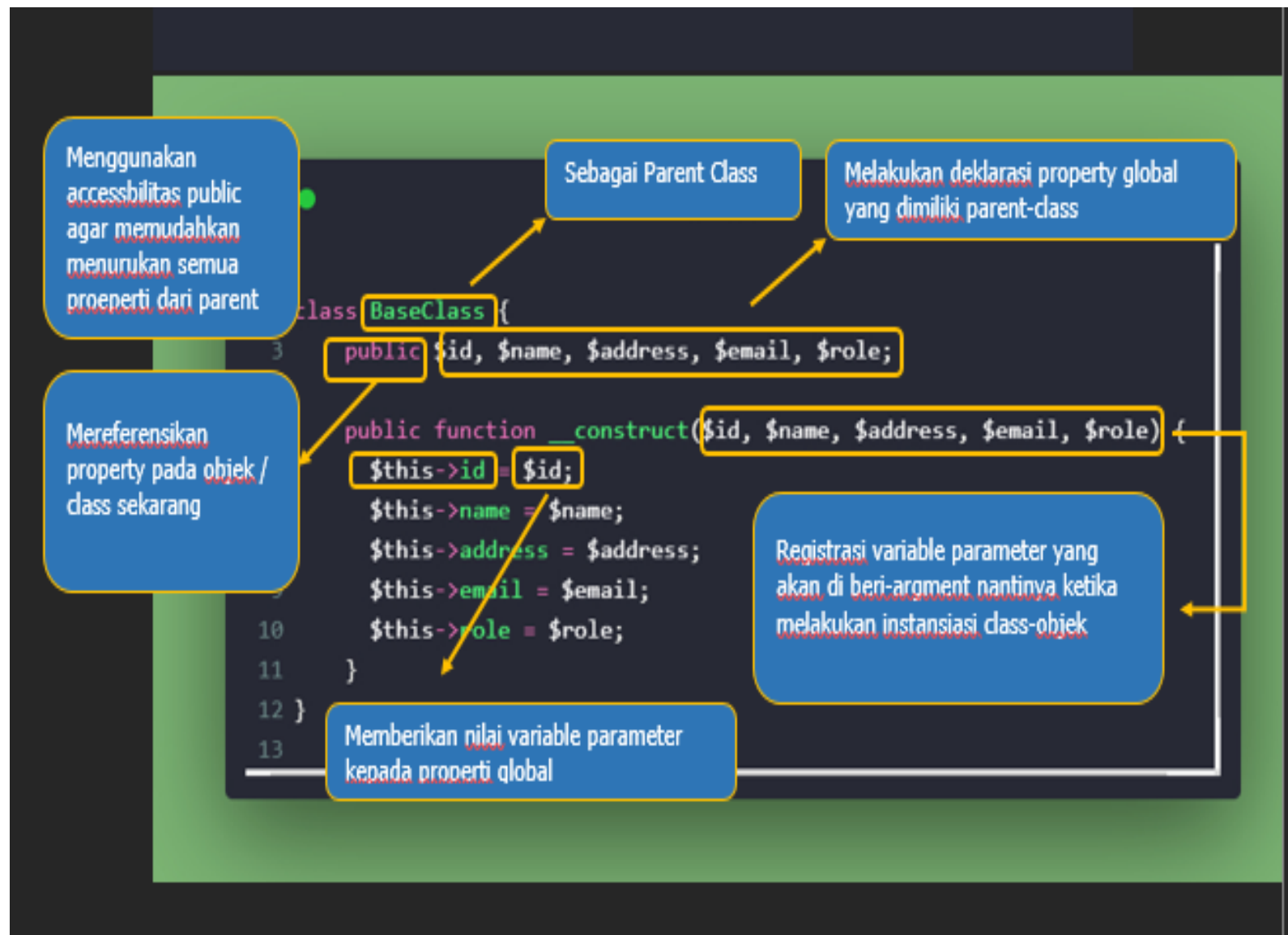


```
1 class User {
2     // melakukan registrasi/deklarasi properti global
3     public $id, $name, $address, $email, $role;
4
5     // membuat function / action
6     public function display($idUser) { // idUser sebagai parameter
7         // area local scope
8         $id = $idUser;
9         echo $id; // menampilkan properti local id
10    }
11 }
```

Gambar 3.4 Penggunaan access-modifier: default

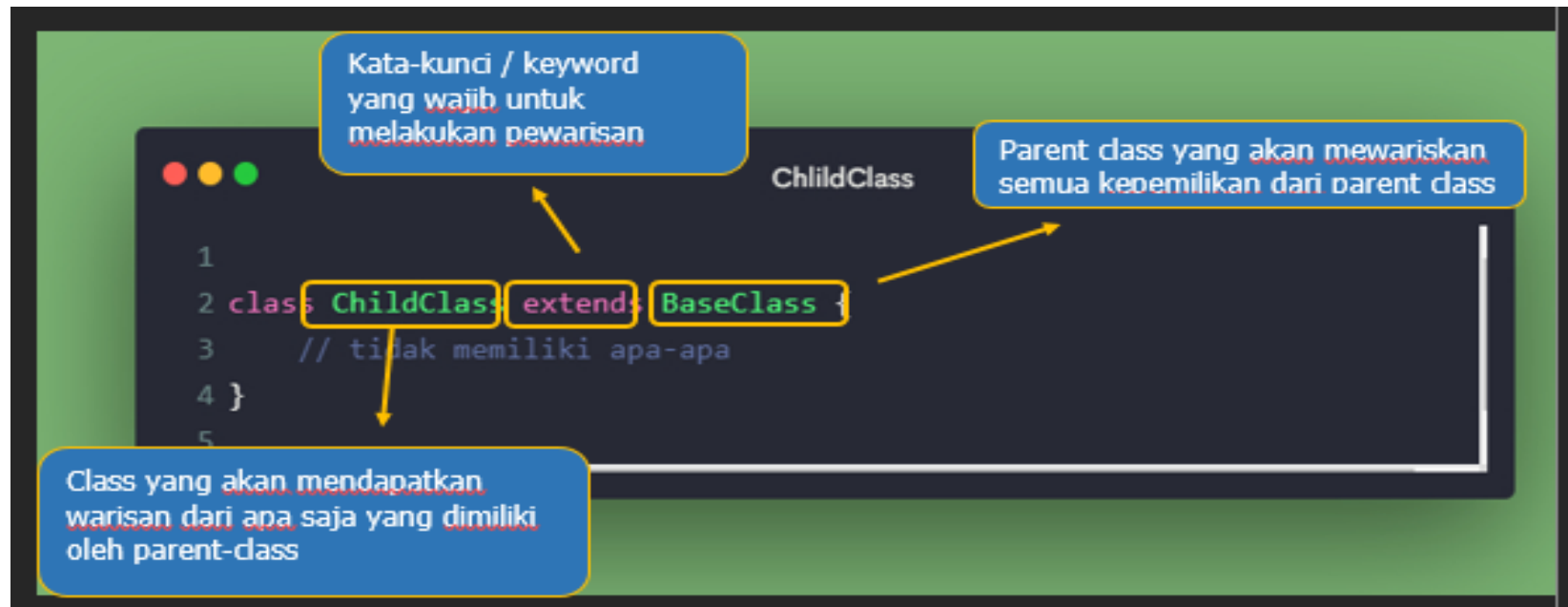
Inheritance / Pewarisan

Konsep Inheritance atau Pewarsan merupakan konsep yang dapat menurunkan semua yang dimiliki seperti property global, function dan yangk lainnya oleh parent-class yang dapat diakses oleh child-class dengan beberapa syarat dan key yang wajib digunakan. Berikut contoh codenya:



Gambar 4.1 Merupakan Parent Class

Pada Child class akan menerima warisan dari parent class setelah melakukan pewarisan. Berikut contoh penggunaannya



Gambar 4.2 Penggunaan pada Child-class

Pada bagian selanjutnya index.php file yang akan menampilkan hasil dari penggunaan pewarisan dari parent-class ke child-class. Berikut contoh codenya:

The image shows a PHP script with several annotations explaining its components:

- Parent class yang akan mewariskan semua kenemilikan dari parent class**: Points to the `require_once 'BaseClass.php';` line.
- Merefereasikan property pada objek / class sekarang**: Points to the `$users` array definition.
- Melakukan instansiasi class yang digunakan untuk mengisi argument**: Points to the `new ChildClass` constructor calls.
- Argument merupakan nilai yang diisi berdasarkan dengan nama variable parameter dari parent-class**: Points to the arguments passed to the `new ChildClass` constructor.
- Nama objek yang digunakan untuk mengeluarkan nilai berdasarkan nama property yang dimiliki**: Points to the `$user->` property access in the output loop.
- Menampilkan data user berdasarkan nama properti dengan memulai nama objek dilanjutkan dengan nama properti**: Points to the `<td><?php echo $user->name; ?></td>` line.
- Nama array yang akan dilakukan perulangan / mengeluarkan data users**: Points to the `$users` array definition.

```
1 require_once 'ChildClass.php';
2 require_once 'BaseClass.php';
3
4 // Contoh membuat beberapa objek ChildClass
5 $users = [
6     new ChildClass(1, "John Doe", "john.doe@example.com", "123 Main St", "Admin"),
7     new ChildClass(2, "Jane Smith", "jane.smith@example.com", "456 Elm St", "User"),
8     new ChildClass(3, "Alice Johnson", "alice.johnson@example.com", "789 Maple St",
9         "Moderator"),
10 ];
11
12 <table>
13     <thead>
14         <tr>
15             <th>#</th>
16             <th>Username</th>
17             <th>Email</th>
18             <th>Alamat</th>
19             <th>Jabatan</th>
20         </tr>
21     </thead>
22     <tbody>
23         <?php foreach ($users as $key => $user): ?>
24             <tr>
25                 <td><?php echo $key + 1; ?></td>
26                 <td><?php echo $user->name; ?></td>
27                 <td><?php echo $user->email; ?></td>
28                 <td><?php echo $user->address; ?></td>
29                 <td><?php echo $user->role; ?></td>
30             </tr>
31         <?php endforeach; ?>
32     </tbody>
33 </table>
```

Gambar 4.3 Menampilkan data ke halaman website