## [문항1] 요구사항 개발 프로세스를 서술하시오.

- 요구사항 개발 프로세스
- 1. 도출(Elicitation)
- 2. 분석(Analysis)
- 3. 명세(Specfic ation)
- 4. 확인(Validation)

# [문항2] 요구사항 도출 기법에 해당하는 브레인스토밍의 정의와 4가지 기본원칙을 서술하시오.

- 브레인스토밍의 정의
- 양이 질을 결정, 폭풍처럼 휘몰아치는 아이디어, 집단토의, 아이디어 도출, 떠오르는 대로 의견 제시, 많은 양의 아이디어를 취합한 후 정리하여 최선의 결과 도출.

- 브레인스토밍의 4가지 기본 원칙
- 1. 비판금지
- 2. 질보다 양
- 3. 자유분방
- 4. 결합 및 도출

### [문항3] DBMS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

- DBMS의 정의
- DataBase Management System
- 사용자, 웹 애플리케이션, 웹 서버 등에서 상호작용한다.
- 데이터를 수집하고 분석하여 관리하는 기능을 가진 소프트웨어
- DBMS의 5가지 종류
  - IBM DB2
- Oracle
- MySQL
- Microsoft SQL
- SQLite

# [문항4] WAS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

- WAS의 정의
- Web Application Server
- 동적인 웹사이트, 웹페이지 등을 관리하는 소프트웨어
- WAS의 5가지 종류
- 1. apache Tomcat
- 2. Resin
- 3. Web Sphere
- 4. GlassFish
- 5. Web

[문항5] 개발 시스템을 이해하기 쉬운 형태로 표현하여 기획자, 개발자 아키텍쳐가 효율적으로 의사소통할 수 있게 해주는 표준화된 모델링 언어인 UML 다이어그램 중 7가지를 서술하시오.

- UML 다이어그램 7가지
- 1. 유스케이스
- 2. 구조 다이어그램
- 3. 행위 다이어그램
- 4. 시퀀스
- 5. 시스템
- 6. 액터
- 7. 통신