

《谁杀死了知更鸟》说明文档

队伍名称：圆神工作室

队伍成员：蔡林希 213182132

赵君亮 213181641

柳靖洋 213182325

陆可菲 213182938

许妍 213193463

一. 游戏简介：主角晓曦来到了全球最火热的旅游景点乌甸镇，传闻这里的生活和童话一样和谐美好，晓曦准备好好在这里玩一天。然而到了晚上，小镇的一切似乎都发生了改变，晓曦需要克服重重危险离开镇子。是消灭罪恶还是拯救一切，小小的知更鸟需要改变自己必死的结局。

二. 操作说明，**ad** 控制人物左右移动，**e** 键与场景物品交互以及上下楼，空格键进出房间，数字键使用对应物品，鼠标点击对话框。

三. 游戏设计：以谁杀死了知更鸟为基础架构的游戏设计，所有人都会想杀掉知更鸟以求自己欲望的满足。早上小镇一片祥和，主角会依次根据引导见到所有 **npc**，在与所有人打过招呼之后，进入酒馆入住，白天阶段结束。晚上因为恶魔和镇长的契约，恶魔的力量侵入这个小镇，镇子里 **npc** 的恶念被引发，所有人都要杀掉主角，也就是今晚的知更鸟。并且这种欲望会越来越强。玩家通过操纵主角，躲避 **npc** 的追杀，通过搜集各种信息和物品，选择杀死或救赎 **npc**，让主角成功活过今晚。

四. 人物设计：



知更鸟：无辜的被卷入小镇祭典的女孩



棕熊：从小被父亲家暴，自身已经麻木，将精神寄托给了自己的小熊玩偶，只要小熊还在似乎就感受不到自己的痛苦了。直到有一天，父亲当面将小熊撕得四分五裂，那晚小女孩拿起了柴刀将父亲变成了小熊的样子。从此陷入疯狂，在庆典当天她会将留下的人拆的四分五裂，就像那只小熊一样。（代表七宗罪的暴怒）



孔雀：被校园里的不良少女诱骗，在威胁下被迫成为所谓的仆人，直到少女车祸而死，孔雀终于获得了解脱，但面对女生，心理已经发生了极大的扭曲，在小镇被彻底诱出恶念。（代表七宗罪的色欲）



麻雀：麻雀本来是一个善良可爱的小男孩，直到他的父母生了一个弟弟，弟弟处处比麻雀要强。他的父母逐渐不再关心他，他感到自己拥有的一切都在被他的弟弟抢走，直到有一天，他发现和他分手的前女友和弟弟走在了一起，他再也无法忍受这一切，他在弟弟的房间里制造了一个暗箭陷阱，一箭刺穿了弟弟的胸膛，然后他就来到了这个小镇做起了猎人，他发誓要得到一切，甚至是永生，他认为所有进入他的酒馆的东西都是他的所有物。（七宗罪里贪婪的代表）



乌鸦：先天性声带发育不良，声音嘶哑难听，难以入耳。在学校因为声音难听被霸凌，被起了丑陋的小乌鸦的外号，还传谣言说听到他说话的人都会倒霉。于是装成了哑巴，但即使如此也没有缓解霸凌的行为，甚至变本加厉，通过殴打他，把他关进柜子里，强行让他发出声音。

直到有一天，在他被霸凌时，学校唱歌比赛的第一名路过解救了他，他似乎不在意乌鸦的嗓音，希望成为乌鸦的朋友，并且教乌鸦弹奏钢琴。可是周围的同学并没有因此对乌鸦产生改观，对那位同学反而更加喜爱，乌鸦开始被称作“百灵鸟旁边的小乌鸦”。日复一日乌鸦发现他对百灵鸟的态度发生了变化，他开始嫉妒，他开始想象如果自己拥有那样的嗓音会怎么样。他开始害怕自己，但这种想法就像决堤的洪水，百灵鸟对他越是友好，他就越是嫉妒，

直到有一天，几个同学欺负他的时候说百灵鸟是故意的，他故意接近自己来彰显他的嗓音，对，一定是这样。于是他拿起刀，割开了百灵鸟的喉咙。（七宗罪里嫉妒的代表）



鸢：她从小不爱学习，沉迷游戏，上学后也因此被退学。

最后因为迟迟在家打游戏、去酒吧逍遥等原因不去工作，一直啃老。她也想过工作，但是一想到工作后将面临的关于被上司责骂与同事的交流的事便十分害怕。直到有一天她听到父母夜晚在房间里哭泣，她意识到自己的无能，为了不在拖累父母，离家出走来到乌甸镇。她获得了自己的第一份工作，但也被恶魔的力量逐渐影响，陷入诅咒，成为懒惰的化身。（七宗罪里懒惰的代表）



狮子：本来是一场战争中的士兵，在一场突如其来的

敌军夜袭中，他幸运的活了下来，然而在他身边只有自己队友的尸体和坑坑洼洼的原野。为了生存，他通过吃掉他战友的尸体，成功逃到了乌甸镇。然而他发现那些本来正常的食物都变得难以下咽，于是他自学成为了一名厨师，他为了吃饭只能把饭菜做的更加精致，更加精致，一丝一毫都不能有差错。然而他却丝毫没有感到自己菜品的美味，他逐渐意识到，他内

心渴望的是那时的人肉，他无法忘记他的战友的味道。在恶魔力量的诱惑下他开始杀人，烹饪人肉，只有这样他才能感受到食物的美味。他关掉了自己的餐厅，一边吃人一边逃跑。直到他来到了这个镇子。（七宗罪暴食的代表）



猫头鹰：他出身于一个社会底层家庭，自己因为家庭的种种原因舍弃了自己年少时的梦想。为了不让自己的孩子重蹈覆辙，他中年时辞职专职培养自己孩子的学业，自己孩子的每门课自己都认真教学，每道题都认真批改，还为孩子定制了几乎完美的饮食和训练方案。

在孩子少年时期，他的完美培养让孩子成功的脱颖而出，看着孩子逐渐变得优秀，他生怕自己在教育上出现了什么疏忽。之后便更加严格的要求自己，对孩子的一举一动都十分在意，生怕是自己的一点细节的疏忽影响了孩子。

直到孩子在学校跳楼自杀的消息传来……

他不知道自己哪里做错了，他牺牲了自己的所有只为了给孩子一个优秀的成长环境。他在家不吃不喝哭了很久以后，他觉得是这个世界的错。有些人只要赚钱了就可以在高处兴风作雨，而底层的人只能成为他们的牺牲品，就连让自己的子女脱离自己的境遇都这么困难。

于是他明白了，他穷尽一生，找到了世上留存的恶魔的契约，他要与撒旦签订契约，他要一个小镇，他要小镇的人们永远幸福，他要这个小镇中没有世界上的一切污浊，他要成为这个小镇的王，他要证明自己的正确。撒旦同意了，代价是每月的一天小镇的居民会彻底释放自己内心的黑暗，需要将一个拥有纯净灵魂的祭品献给他，小镇才会回归正常。他同意了，契约就此签下。（七宗罪傲慢的代表）



恶魔：撒旦派来的监视猫头鹰的恶魔，如果猫头鹰没有完成契约，就会带走他的灵魂。



天使：上帝派来解决这个被恶魔力量侵染的小镇的天使，苦恼于镇子里七宗罪的欲望之力过于强大，难以下手。

五. 游戏通关流程：

白天跟随流程进入夜晚即可，晚上需要完成 7 个 npc 的剧情（杀死或救赎），完成后得到相应的结局。只要杀死一个人就会达成虚伪结局，救赎全部达成天使结局。

各 npc 剧情完成方法：

棕熊：阅读棕熊家二楼的绘本获得信息，然后在地图中寻找全部的小熊残骸，拼起来。如果还给棕熊，则达成棕熊救赎，如果给酒馆前台的麻雀，诅咒爆发，麻雀会和棕熊同归于尽。

孔雀：主角在门口草丛第一次触发死亡时，孔雀会出来帮主角挡刀，主角需要提前在狮子的餐馆取得医疗箱，如果获得了医疗箱则可以救起孔雀，进入孔雀救赎剧情，否则孔雀死亡。

麻雀：首先需要把身上的钥匙还给麻雀，不然无法救赎，只能杀死。如果钥匙归还给麻雀，

则在救起孔雀时，进入麻雀救赎剧情。

鸢：如果进入鸢在二楼的房间且手里没有鸢的信件，则只能选择杀死鸢或被杀死。玩家如果在教堂地下室获得鸢的信件，进入房间后则可以选择救赎。

狮子：可以用狮子厨房柜子里的毒药给狮子下毒，杀死狮子。在救赎孔雀后，进入狮子的餐厅会直接触发救赎剧情。不管杀死还是救赎，你都可以从狮子身上获得解药解除身上的毒。

乌鸦：可以将毒药丢进乌鸦蹲着的草丛，杀死乌鸦。或者进入乌鸦的小屋，阅读日记，捡起乐谱在乌鸦的钢琴处使用，触发救赎剧情。

猫头鹰：只要前六人的剧情被完成，天使或恶魔就会降临并杀死猫头鹰。恶魔是因为猫头鹰没有完成契约内容，天使是因为要惩罚与恶魔签订契约的人。

六. 游戏截图：



