# Al Project B

박준민

## 1. 프로젝트 목표

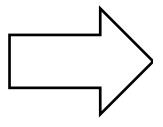
DC GAN을 이용하여 새로운 개의 이미지 만들기





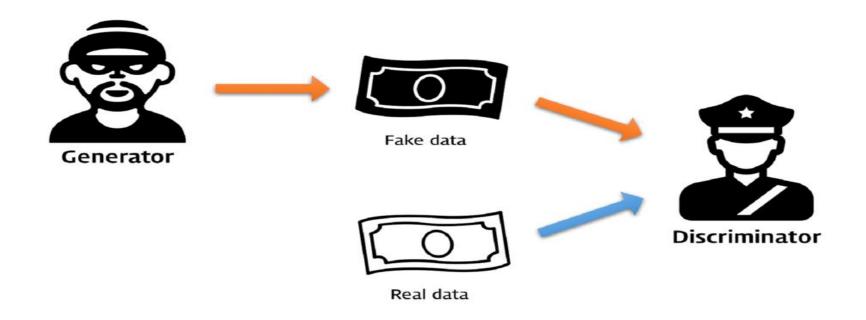








## 2 -1. GAN 이란?



두 개의 네트워크 이용 (Generator, Discriminator)
Generator는 random noise를 받아 가짜 이미지 생성
Discriminator는 Generator가 생성한 이미지와 진짜 이미지를 받아
진짜와 가짜 이미지를 구분하는 방향으로 학습
Generator는 Discriminator를 속이는 방향으로 학습

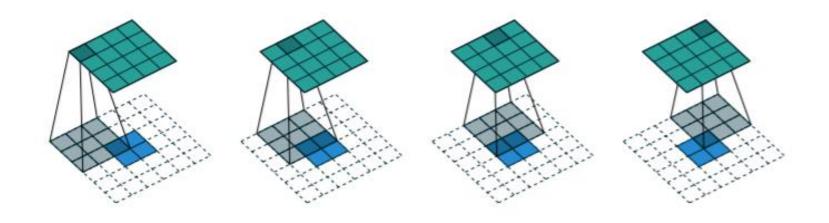
# 2 - 2. DC GAN이란?

- GAN의 응용
- Linear Layer와 Pooling Layer 최대한 배제

• Discriminator는 Convolution Layer사용하 여 진짜 사진과 가짜 사진의 특징 추출

• Generator는 Transposed convolution Layer 사용하여 특징을 만들어냄

### Cf) Transposed Covolution Layer

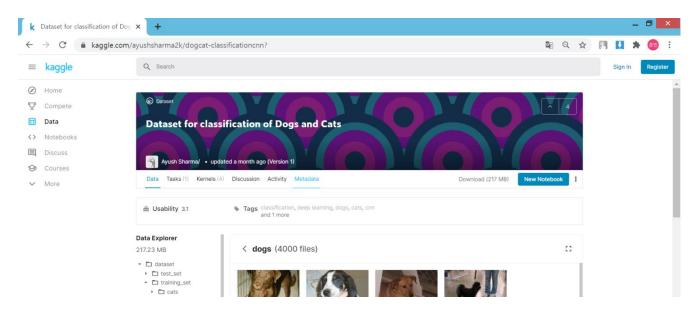


일반 적인 convolution layer는 filter를 이용해 특징을 추출해 output을 더 작게 만들지만,

Transposed convolution layer는 위의 그림의 아래에서 위로 input을 더 크게 만든다.

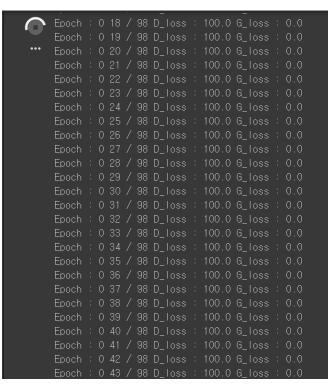
해상도를 높이는 작업 등을 할 때 사용된다.

#### 3-1) 데이터 모으기



Kaggle 개, 고양이 이미지 분류 project에서 개 사진 다운

#### 3-2) 네트워크 구현하고 학습하기



Generator와 Discriminator의 학 습률을 0.01로 학습 시켰지만 1epoch부터 D\_loss는 100, G\_loss는 0으로 발산

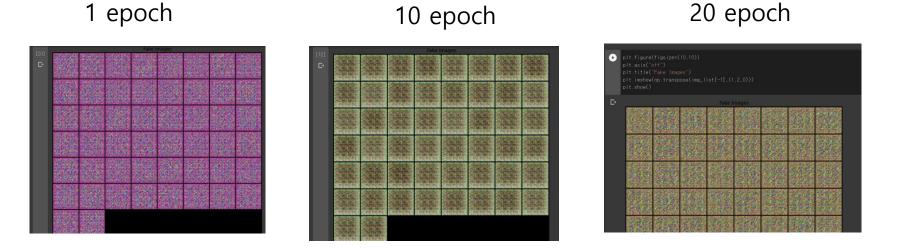
적절한 학습률 찾는 과정을 거쳤다.

#### 3-2 ) 네트워크 구현하고 학습하기

ex) Generator Ir: 0.000001, Discriminator Ir: 0.0001

#### 3-2 ) 네트워크 구현하고 학습하기

epoch 수를 작게 해서 학습이 되는지 확인

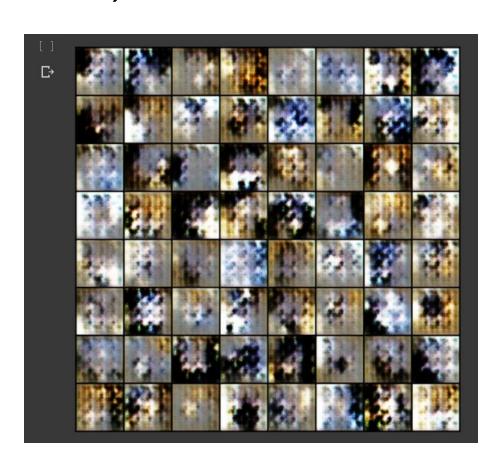


학습이 제대로 되고 있지 않거나 가짜 이미지를 나타내는 코드에 문제가 있을 것 이라고 판단

#### 3-2 ) 네트워크 구현하고 학습하기

Colab에서 사용 가능한 RAM 제한을 넘겨버리는 문제 발생 => 코드 수정

#### 3-2) 네트워크 구현하고 학습하기



학습 코드를 수정하고 적절한 Learning rate를 찾은 후, 3epoch 만큼 학습시킨 결과를 보았다.

앞선 결과와는 다르게 개의 형태를 나타내기 시작했다.

Epoch 수를 늘려 학습시켜 보기로 했다.

#### 3-2 ) 네트워크 구현하고 학습하기

50 epoch



100 epoch



#### 3-3 ) 결과



100 epoch을 학습시킨 결과

개의 형체가 꽤 잘 나타나는 것을 확인할 수 있었다.

## 4. 한계

학습시키는 중, loss가 발산하고 RAM 사용량을 초과하는 등의 문제가 있었다.

이를 해결하기 위해 학습 코드를 수정하고 원본 이미지의 크기를 수정 했다.

이 과정에서 원본 사진의 크기를 128\*128로 일관 조정했으며 학습시키는 사진의 크기는 64\*64였다.

그 결과 Input 이미지의 크기와 해상도가 많이 낮아졌으며 RAM 사용 량과 시간의 문제로 많은 epoch을 학습시킬 수 없었다.

이로 인해 학습의 결과물의 해상도 또한 낮으며 형체는 알아볼 수 있지 만 사람을 속일 수 있을 정도의 결과는 얻지 못했다.

### 4. 한계



인터넷에서 찾아 본 사람 얼굴 사진을 학습시켜 사람 얼굴사진 을 생성한 결과이다.

꽤 높은 결과를 볼 수 있다.

시간과 비용의 문제만 해결된다면 개의 이미지도 DC GAN을 사용해 만들어 낼 수 있을 것이다.