

Groupe 6

RAKOTOARIVONY Aymerick

BENDAOUD Fatma Sabine

AYRAL Quentin

Compte-rendu – 29/03/2024

Objectifs de la journée :

- Déplacer les cartes
- Tester les règles
- Mise en commun front/back

Réalisation :

- Mise à jour du diagramme de Gantt
- Les règles sont mises à jour, sauf pour les colonnes de fin
- Le déplacement est correct
- Utilisation du back correcte
- Mise en mémoire de la dernière carte
- Il est désormais impossible de sélectionner une carte qui n'est pas la dernière de la colonne

Difficultés :

- Nous n'avons pas réussi à implémenter la pile & le déplacement d'un AS dans les colonnes vides
- Nous n'arrivons pas à implémenter la désélection automatique d'une carte

Prochaines étapes :

- Résoudre les difficultés
- Implémenter le score
- Implémenter un nouveau jeu