

Compte rendu – 20/02/2024

Objectifs de la journée :

- Mettre en place l'environnement de travail pour démarrer le projet.

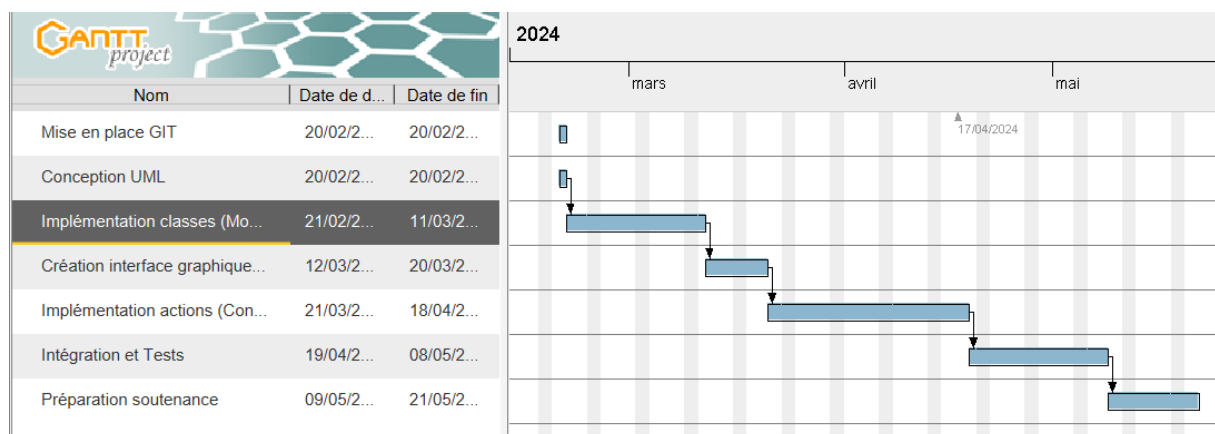
Réalisations

Mise en place de l'environnement

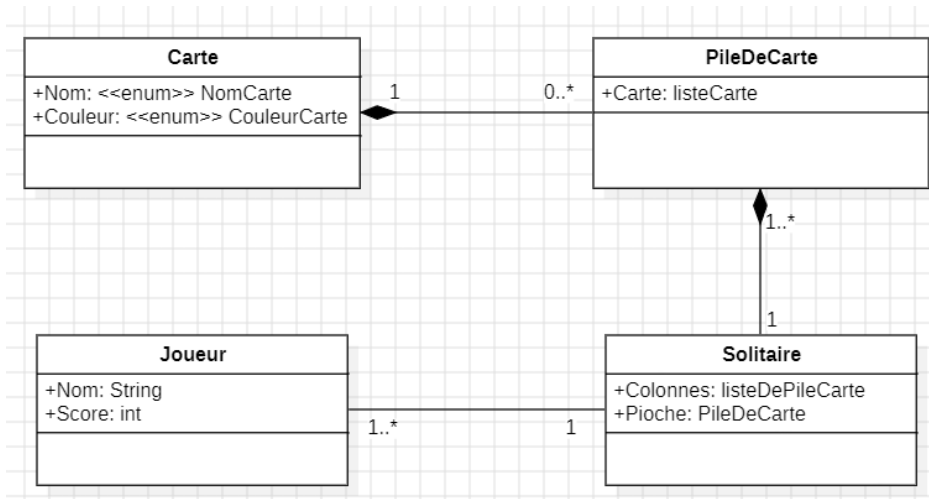
- Installation et configuration de Git pour la gestion du projet et la collaboration.
- Établissement de la liaison entre Git et Eclipse pour faciliter le suivi des modifications et la collaboration entre les membres de l'équipe.

Début de l'organisation du projet

Création du diagramme de Gantt : Visualisation de la planification du projet, définir les échéances. Le diagramme de Gantt nous permet de suivre l'avancement du projet et d'assurer le respect des délais prévus (Le diagramme est sujet à modification, il est actuellement incomplet ci-dessous).



Élaboration du diagramme UML : Cette tâche a été réalisée pour définir la structure du projet et l'interaction entre les différentes classes. Le diagramme UML sert de référence pour le développement.



Début du Développement :

Programmation des classes: Nous avons commencé à définir les méthodes des classes (vierges) nécessaires au fonctionnement du Solitaire.

Prochaines Étapes :

Pour la suite, nous prévoyons de continuer le développement des classes (accordément au diagramme de Gantt)

Conclusion :

La mise en place d'un environnement de travail collaboratif, la planification détaillée, et le début du développement logiciel ont permis de poser une bonne base pour la réalisation du projet.