

Compte rendu – 06/05/2024

Objectifs :

- Finaliser une partie de solitaire (adaptation d'une partie de 52 cartes)
- Résoudre les problèmes mineurs
- Remplir les différents onglets

Réalisation :

- Mise à jour du diagramme de Gantt
- Remaniement total du GUI (nouvelle interface, onglets...)
- Résolution de la majorité des bugs mineurs

Difficultés :

- La principale difficulté restante est la résolution des bugs mineurs : lors de la résolution des bugs, nous procédions parfois à des modifications de structure entraînant ainsi de nouveaux bugs à régler.

On doit donc réussir à finaliser la partie en enlevant tous les bugs restants.

Prochaines étapes :

- Résoudre tous les bugs mineurs pour faire une partie entière.
- Remplir les différents onglets (Options, Règles)