

INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR CIBERTEC
DIRECCIÓN ACADEMICA
CARRERAS PROFESIONALES

CURSO : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA
CICLO : Primero
SECCIONES : Todas
PROFESORES : Todos

PRÁCTICA DIRIGIDA DE LABORATORIO - SEMANA 4

Programa Fabrica

Una fábrica de gaseosas ha puesto en oferta la gaseosa Delight bajo las siguientes condiciones:

- La tienda ofrece un descuento igual al 7% del importe compra.
- El importe compra es igual al producto del precio de la gaseosa por la cantidad de gaseosas adquiridas.
- El importe a pagar es igual al importe compra menos el importe del descuento.
- Adicionalmente, la tienda obsequia 2 lapiceros por cada unidad adquirida.

Dados el precio de la gaseosa y la cantidad de gaseosas adquiridas, diseñe un programa que determine el importe de la compra, el importe del descuento, el importe a pagar y los lapiceros de obsequio.

Fábrica

Precio 7.2

Cantidad 10

Procesar

Borrar

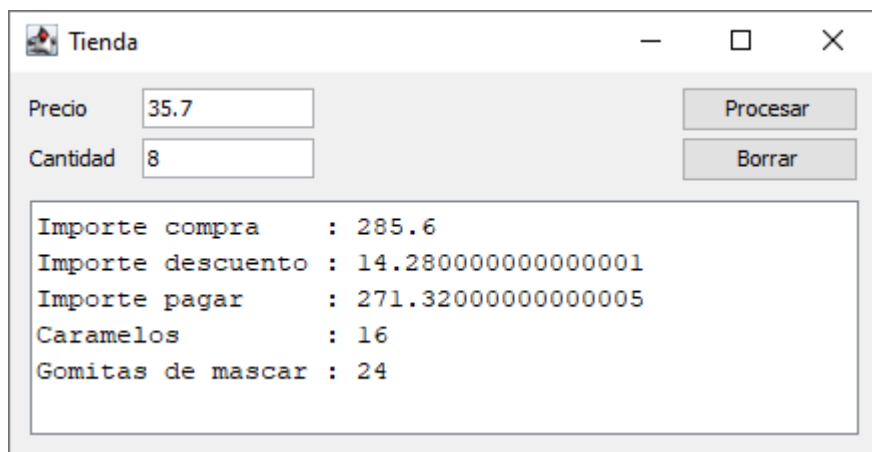
Importe compra : 72.0
Importe descuento : 5.0400000000000001
Importe pagar : 66.96
Lapiceros : 20

Programa Tienda

Una tienda por departamento ha puesto en oferta la venta de pintura Duralatex en baldes de 4 litros bajo las siguientes condiciones:

- La tienda ofrece un descuento igual al 5% del importe compra.
- El importe compra es igual al producto del precio del balde de pintura por la cantidad de baldes adquiridos.
- El importe a pagar es igual al importe compra menos el importe del descuento.
- Como incentivo especial, la tienda obsequia 2 caramelos y 3 gomitas de mascar por cada balde adquirido.

Dados el precio del balde de pintura y la cantidad de baldes adquiridos, diseñe un programa que determine el importe de la compra, el importe del descuento, el importe a pagar y las cantidades de caramelos y de gomitas de mascar de obsequio.



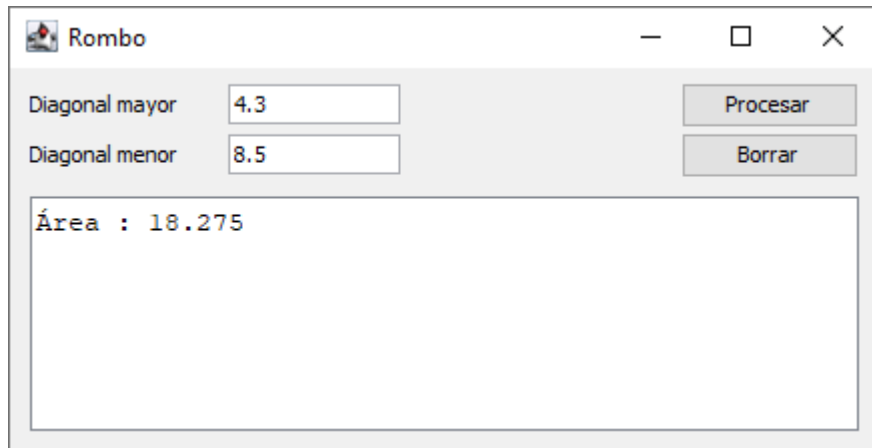
The screenshot shows a Java Swing window titled "Tienda". It contains two input fields: "Precio" with the value "35.7" and "Cantidad" with the value "8". To the right of these fields are two buttons: "Procesar" and "Borrar". Below the input fields is a text area displaying the following calculated values:

Importe compra	: 285.6
Importe descuento	: 14.2800000000000001
Importe pagar	: 271.320000000000005
Caramelos	: 16
Gomitas de mascar	: 24

Programa Rombo

Dadas la diagonal mayor (D) y la diagonal menor (d) de un rombo, diseñe un programa que determine el área del rombo (A). Considere que:

$$A = \frac{D \times d}{2}$$



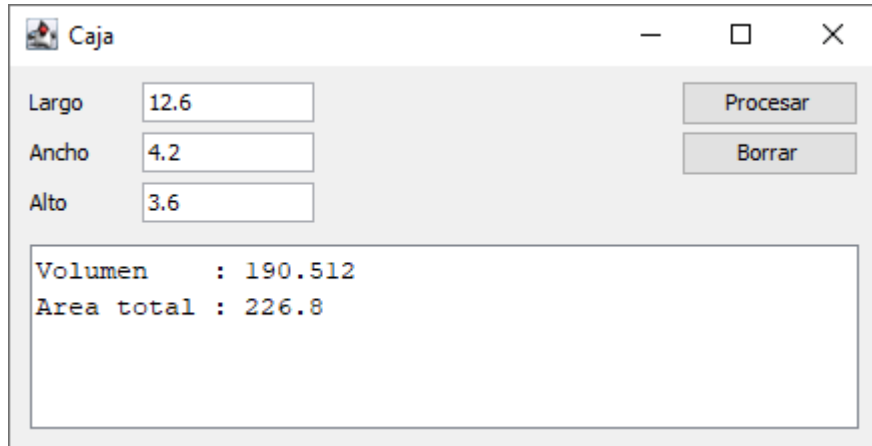
The image shows a Java Swing window titled "Rombo". It contains two input fields: "Diagonal mayor" with the value "4.3" and "Diagonal menor" with the value "8.5". To the right of these fields are two buttons: "Procesar" and "Borrar". Below the input fields is a text area displaying the result: "Área : 18.275".

Programa Caja

Dados el largo (L), ancho (W) y alto (H) de una caja rectangular, diseñe un programa que determine su área total (A) y su volumen (V). Considere que:

$$V = L \times W \times H$$

$$A = 2 \times (L \times W + L \times H + W \times H)$$



The screenshot shows a Java Swing window titled "Caja" with a standard Mac OS X title bar (red, yellow, and green buttons). The window contains three text input fields labeled "Largo", "Ancho", and "Alto" with values 12.6, 4.2, and 3.6 respectively. To the right of these fields are two buttons: "Procesar" and "Borrar". Below the input fields is a text area displaying the calculated results: "Volumen : 190.512" and "Area total : 226.8".

Variable	Value
Largo	12.6
Ancho	4.2
Alto	3.6
Volumen	190.512
Area total	226.8