

이전 디자인 프로젝트들 정리

(모바일 프로젝트, 발전시키기 힘든 프로젝트는 제외)

2013 1기 휴먼디자인프로젝트 / 2014 2기 개경프 [웹 ui] 참고

1조 자폐아들의 더 나은 교육을 위한 소프트웨어

자폐아의 경우 시각적 자료를 통한 의사소통이 수월하기 때문에 이를 활용한 의사소통 방법이 개발되고 있으며, 이 중 대표적인 방식이 PECS 사진 교환 의사소통 방법. 자폐아가 생활할 때 필요한 물품에 대한 인식과 정의를 시각적 자료와 청각적 접근을 통해서 교육하고자 하는 어플리케이션 다른 프로젝트에 비해서 웹으로 전환 가능성이 높아보임.

더할 수 있을 것 같은 요소? - 학부모/선생님이 자폐아동의 성취도를 여러 UI로 체크할 수 있는 페이지 제작, 자폐아동의 학습 가능 시간을 체크해 주위에서 제어할 필요없이 쉬는 시간과 같은 시간제어 기능을 추가.

2조 스터디 플랫폼

산발적으로 진행되는 스터디들을 한 곳으로 통합시킨다. 간단히 말하면 스터디 플랫폼. 스터디 멤버를 모집할 뿐 아니라 스터디 내에서 서로 의견을 주고 받는 커뮤니티도 포함됨.

다만 기획서를 보면서 개인적으로 느낀 부분은 ‘스터디’라는 분야여야만 하는 부분이 적기 때문에 다른 콘텐츠로 바뀌도 무방할 것 같음. 여기서는 많은 스터디들을 어떻게 필터링 할 것인지에 대해 고민해야 함. 이 프로젝트에서 강조하는 것이 ‘내가 원하는 스터디’를 찾는 것이기 때문. 기존 기획서에서는 원하는 스터디 보다는 플랫폼 구축에 집중함. 이번 프로젝트에서 ‘내가 원하는 스터디’를 쉽게 찾을 수 있도록 UI 구축하면 좋을 것 같음.

3조 더지니어스 웹게임

더지니어스에서 진행했던 게임 중 하나를 웹게임으로 개발한 프로젝트. 게임의 알고리즘을 명확히 파악해야 하고 여러 사람이 함께 진행된다는 점에서 만드는 데 재미있을 것 같음.. 웹서버와 웹 UI 골고루 할 수 있는 프로젝트 일 것 같음.

만약 이 프로젝트를 기반으로 진행된다면 게임을 바꾸고 기존 기획에서 개선점을 찾아야 할 것 같음.