

# 개발 기획서

NHN NEXT 개발경험프로젝트

Team Undefined

# Why 기획 배경

이런 의견이 나왔습니다

- 퍼스널 미술랭 가이드
- 여행 일정 앱
- 포스기 앱
- 스마트 웹툰 에디터
- 웹 비주얼 노벨 툴
- 디자이너를 위한 깃허브
- 교육 입시 사이트
- 선거후보 탐정 서비스

# Why 기획 배경

토론과 투표를 통해 최종 주제 선정

→ 웹 비주얼 노벨 톨 선정!

# What **비주얼 노벨이란?**

다양한 선택지중 한가지를 선택하는 것을 반복해 지정된 엔딩에 도달하는 것을 목표로 하는 스토리와 캐릭터 중심의 어드벤처 게임



스토리과 추리, 퍼즐  
요소가 강화된  
어드벤처 게임



히로인들과 썸타고 사귀는 것을 목  
표로 하는 미소녀(미소년) 연애 시  
뮬레이션 게임

# What 기존 툴들의 단점

- 대부분의 툴들이 스크립트를 이용한 개발환경이어서 일반 사용자들에게 접근성이 떨어짐
- GUI 방식을 사용하는 uc노벨의 경우 플래시 기반의 어플리케이션인데, 툴의 노후화로 사용성이 떨어지고 기능이 부실하였음
- 대체로 UI가 훌륭하지 못함

# What 그렇다면 무엇을 개선할 것인가?

- HTML5 기반으로 프로그램 설치 필요 없이 누구나 간단히 제작, 공유 가능
- 모바일 뷰를 제공해 별다른 포팅 과정 없이 다양한 플랫폼으로 배포 가능
- 스크립트 기반 개발환경에서 벗어나 보다 일반사용자들에게 친숙한 ux를 제공

# How 어떻게 만들 것인가?

그래서 준비해 보았습니다. 와이어프레임!

편집

프리셋

시나리오



민수

나는 전설따위 믿지 않아

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료

+

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션

배경화면1

배경화면2

배경화면3

배경화면4

배경화면5

배경화면6

배경화면7

배경화면8

배경화면9

배경화면10

배경화면11

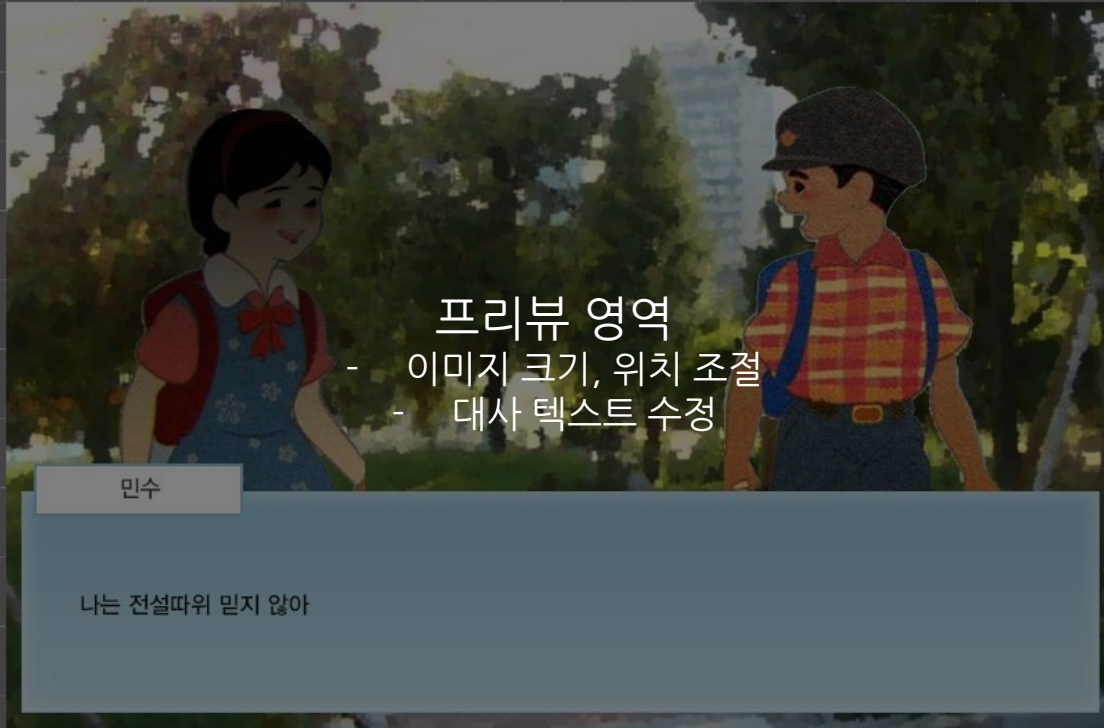
배경화면12



편집

프리셋

시나리오



민수

나는 전설따위 믿지 않아

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료

+

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션

배경화면1

배경화면2

배경화면3

배경화면4

배경화면5

배경화면6

배경화면7

배경화면8

배경화면9

배경화면10

배경화면11

배경화면12

편집

프리셋

시나리오



민수

나는 전설따위 믿지 않아

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션

배경화면1

배경화면2

배경화면3

배경화면4

배경화면5

배경화면6

배경화면7

배경화면8

배경화면9

배경화면10

배경화면11

배경화면12

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 타임라인 영역  
- 대본 형식으로 씬의 내용이 순서대로 보여짐  
6 영화 : 안녕 민수야?  
7 민수 : 파워포인트의 슬라이드 리스트  
8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아  
9 배경음악1 종료 /이동 가능

+

편집

프리셋

시나리오

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료

+

민수

나는 전설따위 믿지 않아

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션

툴박스 영역

- 드래그 앤 드랍으로 툴박스의 오브젝트를 프리뷰에 추가

배경화면1

배경화면2

배경화면3

배경화면4

배경화면5

배경화면6

배경화면7

배경화면8

배경화면9

배경화면10

배경화면11

배경화면12



편집

프리셋

시나리오



타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료



배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션



영희



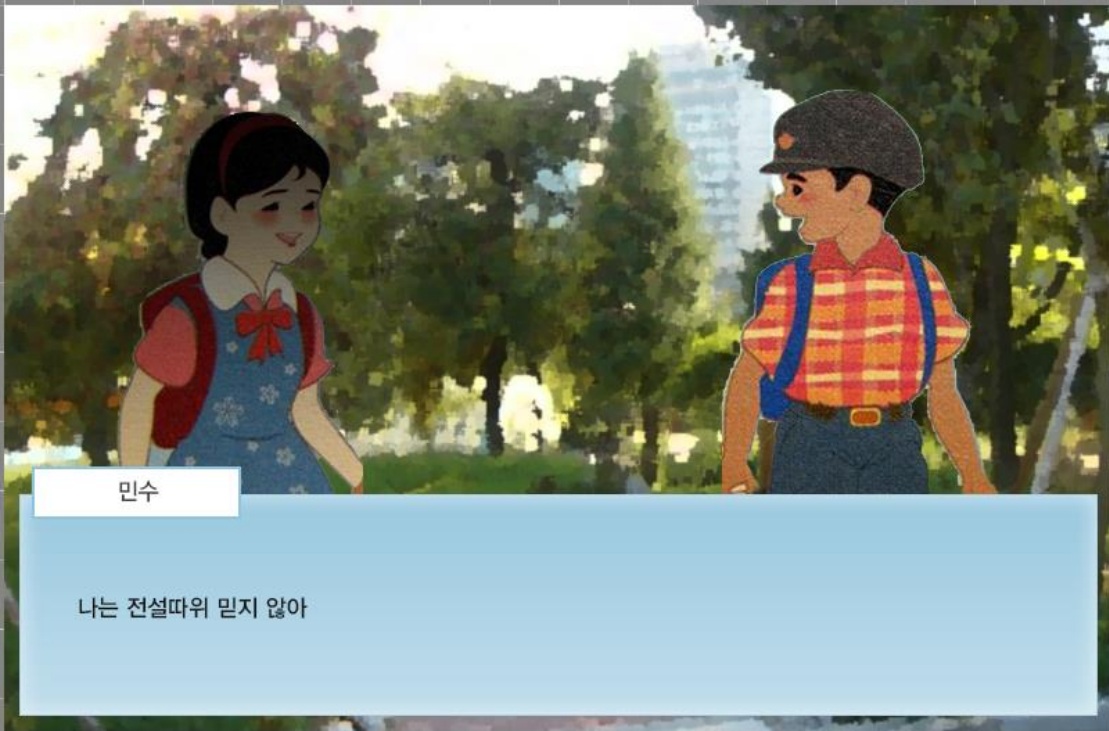
민수

- 프리셋에 설정해둔 캐릭터를 선택해 씬에 추가
- 각 캐릭터의 템플릿을 간단히 변경 가능

편집

프리셋

시나리오



민수

나는 전설따위 믿지 않아

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료

+

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션



소리1



소리2



소리3



소리4



소리5



소리6



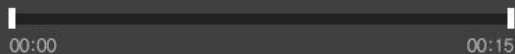
소리7



소리8



재생시간



볼륨



반복

ON

- 효과음과 배경음악
- 재생시간, 볼륨, 반복 여부 설정

편집

프리셋

시나리오



민수

나는 전설따위 믿지 않아

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료

+

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션

YDIYGO330

Regular

T 15 pt

40 pt

V/A 0

0

0%

T 100%

95%

A 0 pt

색상 :

T T TT T<sub>T</sub> T<sup>1</sup> T<sub>1</sub> T T

≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡

→ 0 pt

← 0 pt

→ 0 pt

← 0 pt

→ 0 pt

← 0 pt

계속해서 문자 처리 세트 : 없음

자간 세트 : 없음

- 텍스트박스 크기 조절
- 텍스트 편집



편집

프리셋

시나리오

타임라인

1 배경화면1 등장  
배경음악1 시작

2 영화 손흔들기 웃는표정 등장  
영화 : 안녕 민수야?

3 민수 기본 슬픈표정 등장  
민수 : ...

4 영화 기본 놀란표정 변경  
영화 : 민수야 무슨 일이야?

5 민수 : 여기에는 사실 슬픈 전설이 있어...

6 영화 : 어떤 전설인데?

7 민수 : ...

8 민수 : 나는 전설따위 믿지 않아

9 배경음악1 종료

+

배경

캐릭터

소리

텍스트

오브젝트

애니메이션



애니메이션1



애니메이션2



애니메이션3



애니메이션4



애니메이션5



애니메이션6



애니메이션7



애니메이션8



재생속도

빠르게

음션

위에서 아래로

- 파워포인트 같은 간단  
한 애니메이션 기능

# If

## Next week planning

HTML 프로토타입

DB설계

관련 라이브러리 조사



감사합니다!