



**PROGRAMA:** ESPECIALIZACIÓN EN PYTHON MÓDULO I

# Clase Introductoria

# Hello!

# Anthony Carrillo.

Bachiller y Titulado en la carrera de Ingeniería de Software por la UNMSM.

Maestría en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web en la VIU.





# Sobre la asignatura - Evaluación

#### **EVALUACIÓN CONTINUA -> 60% del PF**

Durante el transcurso del presente módulo se tomarán dos prácticas las cuáles tienen un 30% c/u del PF del curso.

#### EXAMEN FINAL -> 40% del PF

Examen final tiene un peso del 40% del PF del curso.

#### EJERCICIOS ABORDADOS PARA EL ALUMNO -> Puntos de participación en clase

**Ejercicios de reforzamiento:** 1.5 ptos

Participaciones en clase: 0.5 ptos (sobre el siguiente examen)

# Sobre la asignatura

#### Grabaciones de clases

Todas las grabaciones de las clases serán subidas al drive del curso



# Sobre la asignatura

#### **Complementos**

2 'respiros' de 10 minutos

Usar la herramienta de "<u>manito</u>" al querer hacer consultas durante las clases o escribir en el chat del aula

Participación mediante screemshots será por el grupo de whatsapp del curso que tenemos.



# ¿Por qué python?

#### ¿POR QUÉ USAR PYTHON?

Diseñado para ser claro, con lógica fácil de leer.

Python es un lenguaje de programación multiplataforma.

Existen miles de librerías escritas en Python que nos permiten crear aplicaciones complejas en vez de tener que esforzarnos a volver a inventar la "rueda".

#### **OPTIMIZAR TIEMPO DE DESARROLLO**

Python tiene como foco en "acortar" el tiempo de desarrollo.

#### **DOCUMENTACIÓN**

https://docs.python.org/3/

# Python



# Instalación de Python e implementaciones

### Herramientas con la que trabajaremos:

1. Abrimos el enlace (para dirigirte a la Plataforma de Jetbrains):

https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/











# Python

iiIMPORTANTE!!

Descargar e instala Python (VERSIÓN 3.13):

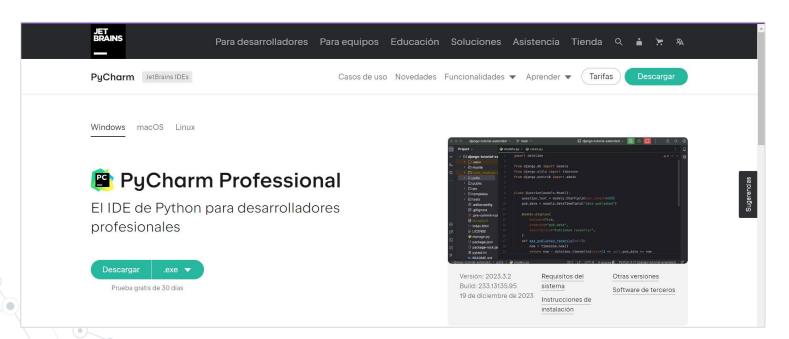
https://www.python.org/downloads/





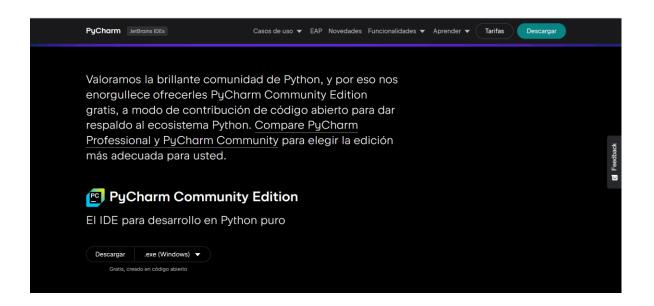
## **Pycharm**

Descargar el IDE Pycharm Profesional o Community (en caso no tengas correo educativo): https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/download/?section=windows



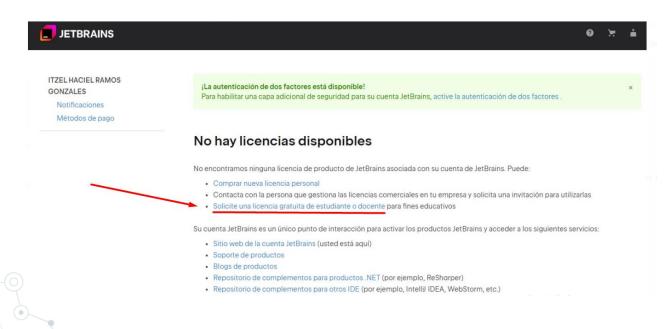
# Pycharm (Community)

Descargar el IDE Pycharm Profesional o Community (en caso no tengas correo educativo): https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/download/?section=windows



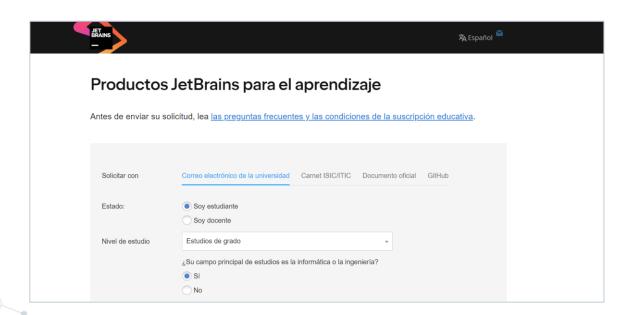
#### Activación de cuenta en Jetbrains

Para activar tu cuenta ingresar a la sección de licencias de tu cuenta: https://account.jetbrains.com/login



### Activación de cuenta en Jetbrains

Llenar el formulario correspondientemente y luego llegará un email a su correo educativo con un enlace para que se active su licencia por 1 AÑO



País	Perú	
Pais	Felu	
	☐ Tengo menos de 13 años	
	☐ He leído y acepto el Acuerdo de cuenta de JetBrains	
	Doy mi consentimiento a que JetBrains pueda utilizar mi nombre, dirección de correo electrónico y	
	datos de ubicación en comunicaciones por correo electrónico sobre los productos o servicios de JetBrains que utilizo yo o mi organización. Entiendo que puedo revocar este consentimiento en	
	cualquier momento desde mi perfil. Además, se incluye un enlace de anulación de suscripción en	
	cada mensaje de correo electrónico. (Opcional)	
	Al enviar este formulario, acepta que utilizaremos los datos personales que ha indicado para procesar	
	su solicitud, que trataremos sus datos con este fin, bajo nuestra protección y cumpliendo con nuestras	
	obligaciones legales. Es posible que utilicemos servicios de terceros para que nos ayuden en el tratamiento. Para obtener más información al respecto, consulte la Política de privacidad de JetBrains.	
	tratamiento. Para obtener mas información ar respecto, consulte la <u>Pontica de privacidad de Setsfains</u> .	
	SOLICITAR PRODUCTOS GRATUITOS	
Copyright © 2000–2023 JetBrains s	s.r.o.   <u>Ayuda   Asistencia   Política de privacidad de JetBrains   Contrato de Cuenta JetBrains  </u> Build #2023.10-3310	



# Universidad Nacional Mayor de San Marcos

