

QYEG0290BNS800F6 图片制作及取模说明



图一 FPC 朝左显示（无灰阶）

以实现图一效果为例，简要介绍无灰度图片制作和取模。

一、 图片制作

该款屏的分辨率是 296*128，在制作图片的时候，需要做成 296*128 分辨率的纯黑白（无灰度）图片，显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 或者.jpg 文件。

二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，取模参数设置界面见图二：

- 1、 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2、 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- 3、 扫描方式：选择“**垂直扫描**”；
- 4、 输出灰度：选择“**单色**”；
- 5、 最大宽度和高度：选择“296”、“128”，**选择后需要点击后面的箭头确认**；
- 6、 正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩。
- 7、 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- 8、 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二



图三

- 1、(0,0)：坐标原点；
- 2、红色箭头：x、y 方向（注意：x 必须是 8 的整数倍，否则会显示异常；y 无要求）；
- 3、蓝色箭头：屏幕扫描方向。



图四 FCP 朝下显示（4 灰阶）4 灰阶

4 灰阶显示的图片制作和取模。

三、 图片制作

因为是竖屏显示，所以在制作图片的时候，需要做成 128*296 分辨率的灰度图片，保存成.jpg 文件。

四、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，取模参数设置界面见图五：

- 1、 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2、 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；

- 3、扫描方式：选择“**水平扫描**”；
- 4、输出灰度：选择“**4 灰**”；
- 5、最大宽度和高度：选择“**128**”、“**296**”，**选择后需要点击后面的箭头确认**；
- 6、正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩。
- 7、点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- 8、最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图五