

# QYEG0290RWS800 图片制作及取模说明



图一 FPC 朝左显示

这款屏是黑白红三色的，需要做两张图片，黑白一张图片，红色一张图片（可以在一张图片上面把要显示红色的部分做成红色，然后分别提取）。

以实现上图的效果，分别说明：

## 一、黑白

### 1、图片制作

屏幕不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 296\*128 分辨率的纯黑白图片，保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

### 2、取模

取模可以采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- 打开软件，调入需要取模的图片；
- 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- 输出灰度：选择“单色”；
- 最大宽度和高度：选择“296”、“128”，选择后需要点击后面的箭头确认；
- “颜色反转”前面打钩；
- 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二、黑白取模

## 二、红色

### 1、图片制作

红色不支持灰度，所以红色显示内容需要做成 296\*128 分辨率的纯黑白图片，保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

### 2、取模

取模也采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- ◆ 打开软件，调入需要取模的图片；
- ◆ 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- ◆ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ◆ 输出灰度：选择“单色”；
- ◆ 最大宽度和高度：选择“296”、“128”，选择后需要点击后面的箭头确认；
- ◆ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ◆ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图三、红色取模



图四

- 1、(0,0)：坐标原点；
- 2、红色箭头：x、y 方向（注意：y 必须是 8 的整数倍，否则会显示异常；x 无要求）；
- 3、蓝色箭头：屏幕扫描方向。



**图五 FPC 朝下显示**

以实现上图的效果，分别说明：

### **三、黑白**

#### **1、图片制作**

因为是竖屏显示，所以在制作图片的时候，需要做成 **128\*296** 分辨率的图片，制作方法同前。

#### **2、取模**

取模可以采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- 打开软件，调入需要取模的图片；
- 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- 扫描方式：选择“**水平扫描**”；
- 输出灰度：选择“**单色**”；
- 最大宽度和高度：选择“**128**”、“**296**”，**选择后需要点击后面的箭头确认；**
- “颜色反转”前面打钩；
- 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图六、黑白取模

#### 四、红色

##### 1、图片制作

红色显示内容也需要做成 128\*296 分辨率的图片，保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

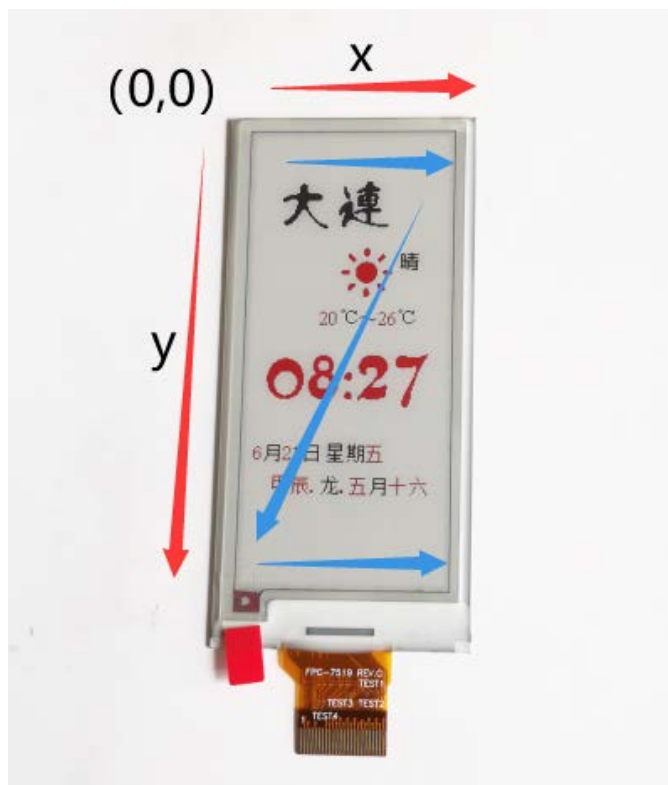
##### 2、取模

取模也采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- ◆ 打开软件，调入需要取模的图片；
- ◆ 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- ◆ 扫描方式：选择“水平扫描”；
- ◆ 输出灰度：选择“单色”；
- ◆ 最大宽度和高度：选择“128”、“296”，选择后需要点击后面的箭头确认；
- ◆ “颜色反转”前面不打勾
- ◆ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ◆ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图七 红色取模



图八

- 1、(0,0)：坐标原点；
- 2、红色箭头：x、y 方向（注意：x 必须是 8 的整数倍，否则会显示异常；y 无要求）；
- 3、蓝色箭头：屏幕扫描方向。