

PP2I 2 2024
Compte rendu 2
07/03/2024



Table des matières

Membres	2
I/ ODJ	2
II/ Ce qui à été fait	2
III/ Repartition des tâches	2
IV/ TO DO	2

Membres

Membres présents :

- Malo
- Aristide
- Baptiste
- Gauthier

Membres absent :

I/ ODJ

Ce qui a été fait

Repartition des tâches

II/ Ce qui à été fait

- Baptista à développé un premier moteur graphique, avec boucle de jeu dans lequel on peut se déplacer
- Malo à commencé à dessiner des premieres textures de sol
- on à toujours pas envoyé le mail pour déclarer nitre groupe/sujet

III/ Repartition des tâches

- Baptiste s'occupera de tout ce qui est moteur de jeu au sen général : il à déjà commencé
- Malo de la partie "visuelle" du jeu : gestion des sprites,du terrain, DA : attrait pour le dessin et le visuels, grosse partie de gestion dans le code à faire
- Aristide s'occupera de la partie déplacements ainsi que des entités
- gauthier s'occupera de la création des maps

IV/ TO DO

- tout le monde : se renseigner sur l'etat actuel avec le code de Baptiste
- malo :
 - développement des premiers sprites et integration dans le code
 - envoi du mail de présentation du groupe
- gauthier : renseignement sur comment fonctionne la génération procédurale
- Aristide : déplacements