

PP2I 2 2024 Compte rendu & 27/03/2024



Table des matières

Membres	2
I/ Avancement	2
II/ Discussion sur la génération des maps	2

Membres

Membres présents :

- Malo
- Aristide
- Baptiste
- Gauthier

Membres absent :

I/ Avancement

- Le moteur de jeu, ainsi que les déplacements, sont globalement terminés. Aristide explique les subtilités ajoutés aux déplacements, comme le dash le slide où l'inertie.
- Le système de texture de maps a été automatisé : au lieu de devoir placer soi même les blocs, seuls quelques différentiations sont nécessaires (nuage/sol/mur pour wall jump) et les bons blocs sont passés automatiquement pour avoir une map esthétique

II/ Discussion sur la génération des maps

Décision

il se passe des trucs