2023 1/4 Side project-1 (COCO O’ Talk(가제))

2022.12.29~

**목표**

채팅어플에 부가적 기능을 가진 어플 만들기.

준서

* 대학생이 팀 프로젝트 할 때 쓰기 편한 어플을 만들고 싶음.
* 깃허브, vs등 팀프로젝트를 한 개의 서버에 저장해서 여러명이 같이 작업이 가능했으면 함.
* API, NetWork작업을 해보려는 목표 있음. Java와 Cpp등등 여러가지 언어를 함께 사용해보고 호환시키는 작업 원함.

**구현 계획**

0. 언어 선정

-Cpp, java? Python?

- java script는 기성 프로그램들이 많아서 참고하기 좋음. (controller class 상속해서 구현한 코드가 많음) html, css 접근이 쉬울수록 좋아서 javascript가 좋을 것 같음. – 근데 이 언어 잘 모름..

- cpp는 만들 수는 있겠지만 시간소요 매우 길 듯? Python은 만들면 너무 쉽게 만들 듯

1. 클론코딩

web에서 그대로 가져옴, 실제 application 구현에는 무리 있음.

Front 작업에만 의미 있음.

Compiler 작업 시 web link연결 할 수 있을 듯?

- 카카오톡 (talk application 아무거나)

- VS code 등 (코딩 compiler환경) =>web compiler도 사용할 만함.

2. 실제구현.

API구현, Front 구현, 적절한 Algorithm선정

Back 구현할 때는 memory 사용 최적화목표로.

- front: 기성 talk application에서 가져오고, 수정하는 방향.

code에 접근이 쉽도록 구현

chat할동안 서로의 chat에 소통이 용이하도록 구현.

javascript에서는 기본 UI구성할 수 있는 class 있음. 근데 함 짜보자.

-> class 주석 읽으면서 class내부 구현부 확인하고 구현하기.

- back: open API에서 사용가능한 모델 기준으로 구현

자료구조 선정 필요 (heap구조?)

os환경은 window로 정하고 구현하기.

가상서버 구현 -> login기능 넣기.

기타 기능들 고려 후 결정.

API, Network 지식 필요.

Language 선정은 Korean, English (Korean-> chat, English-> codes)

다대다 client server는 code공유, chat 전송

Login 기능에서 이름선정 password는 chatt 내부, 사용자 login시 사용

I/O Stream 구현

Thread 구현 (interrupt)

Network, Socket 이해하기.

Cloud API 사용하기.

3. 디자인

Front 작업하면서 한번에 정하기

4. 배포