

Image Processing

- HW #1

□ Bilinear Interpolation

- Bilinear Interpolation 방법을 이용하여, 256x256 크기의 영상을 임의의 크기 (x_size , y_size)로 바꾸기
 - x_size , y_size 는 128x128에서 1024x1024사이의 값
- 보고서 첨부): **436x436, 512x512** 크기의 영상을 확대



256x256



436x436



512x512

□ 영상 회전

- 입력 영상을 x 도 만큼 회전 시키는 프로그램을 작성
 - x 는 프로그램 시작 시 입력 받음
 - 입력영상크기가 $M \times N$ 이면 출력 영상의 크기도 $M \times N$
 - 회전으로 인하여 영역을 벗어나는 부분은 무시해도 됨
 - 회전의 중심은 영상의 중심
 - 보고서에는 30도, 45도, 60도 회전한 결과를 첨부하면 됨