회 차	과 목	수업 내 용	비고
1	JAVA	JAVA 프로그래밍/개발환경 구축하기	
2	JAVA	변수와 자바 기초 문법	
3	JAVA	제어문	
4	JAVA	배 열	
5	JAVA	함 수	
6	JAVA	클래스와 객체	
7	JAVA	메서드와 메모리	
8	JAVA	클래스 디자인	
9	JAVA	패키지와 접근 제어자	
10	JAVA	배열, 콘솔 입력과 출력	
11	JAVA	클래스의 상속 1	
12	JAVA	클래스의 상속 2	
13	JAVA	다형성	
14	JAVA	추상 클래스와 인터페이스	
15	JAVA	자바의 기본 클래스 1	
16	JAVA	자바의 기본 클래스 2	
17	JAVA	예외 처리	
18	JAVA	컬렉션	
19	JAVA	자바 입출력	
20	JAVA	프로젝트	