# 中山大学移动信息工程学院本科生实验报告

(2017年秋季学期)

课程名称:移动应用开发 任课教师:郑贵锋

年级	15	专业 ( 方向 )	移动信息工程
学号	15352308	姓名	唐俊生
电话	13751920962	Email	953252996@qq.com
开始日期	2017.9.30	完成日期	2017.10.2

# 一、 实验题目

基本 UI 界面设计

# 二、实现内容

实现一个 Android 应用, 界面呈现如下效果:



# 要求:

- (1)该界面为应用启动后看到的第一个界面
- (2)各控件的要求如下:

要求只用一个 ConstraintLayout 实现整个布局;

标题字体大小 20sp,与顶部距离 20dp,居中;

图片与标题的间距为 20dp,居中;输入框整体距屏幕右边间距 20dp,上下两栏间距 20dp,内容(包括提示内容)如图所示,内容字体大小 18sp;

学号对应的 EditText 只能输入数字,密码对应的 EditText 输入方式为密码;

两个单选按钮整体居中,字体大小 18sp,间距 10dp,默认选中的按钮为第一个;

两个按钮整体居中,与上方控件间距 20dp,按钮间的间距 10dp,文字大小 18sp。按钮背景框左右边框与文字间距 10dp,上下边框与文字间距 5dp,圆角半径 10dp,背景色为#3F51B5

(3)使用的布局和控件: ConstraintLayout、TextView、EditText、Button、ImageView、RadioGroup、RadioButton

## 三、 课堂实验结果

#### (1)实验截图



### (1) 实验步骤以及关键代码

#### ①约束布局 ConstraintLayout

本次实验要求我们使用约束布局,而约束布局是最新发布的一种布局控件,利用这种控件我们可以很方便地拖动控件来编辑 UI 界面。对于新手来说入门难度是很小的,这次实验我基本上就是通过拖动小控件来大致实现 UI 界面的编辑,再通过具体的代码参数设置来控制精确的编辑。 关键代码:

```
<android. support. constraint. ConstraintLayout
    xmlns: android="http://schemas. android. com/apk/res/android"
    xmlns: app="http://schemas. android. com/apk/res-auto"
    xmlns: tools="http://schemas. android. com/tools"
    android: layout_width="match_parent"
    android: layout_height="match_parent"
    tools: context="com. example. lab1. MainActivity">
</android. support. constraint. ConstraintLayout>
②标题
```

标题主要用了一个 TextView 来实现,通过设置相应的属性值来实现具体的要求,将字号设为 20sp,与父约束布局的顶部相距 20dp,颜色设为黑色,并且与约束布局左右约束来实现居中,后面的控件居中都是通过这种方法实现的,对于具体的文字描述,都放在 string.xml 文件中,对于颜色设置,都放在 colors.xml 文件中。

#### 关键代码:

```
android: id="@+id/Title"
android: layout_width="wrap_content"
android: layout_height="wrap_content"
android: text="@string/title"
android: textSize="20sp"
android: textColor="@color/Black"
android: layout_marginTop="20dp"
app: layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app: layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
```

#### ③插入图片

图片的插入用的是 ImageView 控件,相应的属性设置与 TextView 是类似的,不过对于图片的引用,我将图片资源放入 mipmap 文件目录下,再来引用。

#### 关键代码:

```
AmageView
android: id="@+id/Image"
android: layout_width="wrap_content"
android: layout_height="wrap_content"
android: src="@mipmap/sysu"
android: contentDescription="@string/description"
app: layout_constraintTop_toBottomOf="@id/Title"
android: layout_marginTop="20dp"
app: layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app: layout_constraintRight_toRightOf="parent" />
```

#### 4输入框

输入框的实现用的是 TextView 和 ExitView 两个控件连接实现的,对于学号输入框有个要求就是只能输入数字,而对于密码输入框,则输入密码后有个隐藏密码的要求。

#### 关键代码:

```
android: digits="1234567890"
app: layout_constraintRight_toRightOf="parent"
android: layout_marginRight="20dp"
app: layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@+id/sid"
app: layout_constraintLeft_toRightOf="@+id/sid"
android: layout_marginLeft="20dp"
android:digits="1234567890"的作用就是使得输入只能是数字
android: inputType="textPassword"
app: layout_constraintRight_toRightOf="parent"
android: layout_marginRight="20dp"
app: layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@+id/pass"
app: layout_constraintLeft_toRightOf="@+id/pass"
android: layout_marginLeft="20dp"
```

android:inputType= "textPassword" 的作用是让输入的密码隐藏

#### (5) 单选按钮

UI 界面的两个单选按钮的实现用的是一个 RadioGroup 和两个 RadioButton 控件

#### 关键代码:

```
android: orientation="horizontal"
app: layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/pword"
android: layout_marginTop="20dp"
app: layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app: layout_constraintRight_toRightOf="parent">
与上一个控件的距离设为 20dp
android:text="学生"
android:textSize="18sp"
android:checked="true" />
Checked="true"默认选中学生按钮
```

#### 6 登录注册按钮

对于登录按钮和注册按钮,用的是两个 Button 控件来实现,并且需要用一条链将这两个按钮 连接起来才能实现整体居中的效果。同时这两个按钮的背景光靠 Button 自身的属性的是不够的, 所以在 drawable 目录下新建了一个 bqd.xml 来实现要求的背景。

#### 关键代码:

```
android: background="@drawable/bgd"
app: layout_constraintRight_toLeftOf="@+id/btn2"
android: layout_marginEnd="10dp"
app: layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/id0"
android: layout_marginTop="20dp"
app: layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintHorizontal_chainStyle="packed" />
```

```
android: background="@drawable/bgd"
app:layout_constraintLeft_toRightOf="@+id/btn1"
android: layout_marginStart="10dp"
app: layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/btn1"
app: layout_constraintRight_toRightOf="parent"/>
Colors.xml:
(resources)
   <color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
   <color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
   <color name="colorAccent">#FF4081</color>
   <color name="Black">#000000</color>
   <color name="White">#FFFFFF</color>
(/resources)
Strings.xml:
(resources)
   <string name="app_name">lab1</string>
   <string name="title">中山大学学生信息系统</string>
   <string name="sid">学号:</string>
   <string name="s_id">清輸入学号</string>
   <string name="password">密码:</string>
   <string name="pass_word">清輸入密码</string>
   <string name="student">学生</string>
   <string name="teacher">教职工</string>
   <string name="login">登录</string>
 💡 <string name="sign">注册</string>
   <string name="description">description</string>
(/resources)
bgd.xml:
(shape xmlns: android="http://schemas. android. com/apk/res/android">
       android: radius="10dp"/>
   android:top="5dp"
       android:bottom="5dp"
       android: left="10dp"
       android:right="10dp"/>
   <solid
       android: color="#3F51B5"/>
</shape>
```

#### (2) 实验遇到困难以及解决思路

本次实验由于是第一次实验,所以并没有遇到太大的问题,在开始实验之前,仔细阅读了实验 文档和老师课程主页给的安卓中文教程以后,基本上完成得还是挺顺利的,不过在运行项目时还是 遇到了一些问题;

1)Error running app: Instant Run requires 'Tools | Android | Enable ADB integration' to be enabled.

**解决方法:**在 Android Studio 中的:Set----->Build,Execution,Deployment----->Instant Run,去掉第一个选项的勾选。

☐ Enable Instant Run to hot swap code/resource changes on deploy (default enabled)

# 四、课后实验结果

对于这次 UI 界面的设计,主要的实验目的是让我们熟悉 AS 和基本 UI 开发,所以实现了课内的基本内容就达到了这个目的,并没有创新部分。

## 五、 实验思考及感想

这次实验由于难度不大,所以没有太多的感想,主要就是为实验做的准备有点多,而且接触到了之前很多没接触过的东西,像 AS, GitHub 的使用,所以总体的感受是很新奇,而且 UI 的设计不会那么枯燥,算是挺有趣的,不会让我这种新手觉得安卓实验很无聊,反而加大了学习这门课程的兴趣,对于接下来的实验还是很期待的。