

# Nicolas Gauthier

<http://nickhabashi.netlify.app/> | Portfolio

nick.habashi@gmail.com

<https://github.com/Juntakk> | GitHub

514-292-5985

---

## ÉDUCATION

### Institut Teccart

ACS/AEC Programmation Web & Mobile

Montréal, QC

**2022-2024**

---

## COMPÉTENCES

- **Languages:** Python, JavaScript, JAVA, Dart
- **Frameworks:** Pandas, NumPy, React, Flutter
- **Outils:** GitHub, Jira, Node.js, MySQL, Firebase
- **Plateformes:** PyCharm, Visual Studio Code, Unity
- **Compétences Interpersonnelles:** Communication, Collaboration, Sens du Détail, Patience

---

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### STAGIAIRE DÉVELOPPEUR FLUTTER | DevXpress | Inspectogo

Mai 2024 - Août 2024

- Créé et déployé plus de 15 fonctionnalités clés pour l'application Flutter de l'entreprise.
- Intégré Firebase pour afficher les données en temps réel, en mettant en place une fonctionnalité pour afficher toutes les inspections récentes, les employés et les lieux de l'entreprise.
- Utilisé Riverpod pour gérer la gestion d'état complexe à travers plus de 5 modules d'application différents.
- Conçu et implémenté plus de 4 formulaires interactifs, améliorant la saisie des utilisateurs et les fonctionnalités de recherche.
- Développé et exécuté des tests de widgets, couvrant 85% des composants de l'application, assurant la stabilité et les performances.
- Participé aux réunions hebdomadaires et contribué aux sprints de projet en livrant plus de 50 tâches dans les délais pendant plus de 3 mois.
- Travaillé sur les fonctionnalités front-end et back-end pour garantir une intégration fluide et un flux harmonieux.

### TUTEUR EN PROGRAMMATION | Institut Teccart

Jan 2022 - Mai 2024

- Tutoré plus de 50 étudiants en Python, C#, Java, React, les aidant à comprendre les concepts fondamentaux de la programmation et à terminer leurs projets ou devoirs.
  - Aidé les étudiants à améliorer leur compréhension des algorithmes, des structures de données et de la programmation orientée objet, résultant en une amélioration moyenne des notes de 15-20%.
  - Créé plus de 10 guides d'étude personnalisés, exercices de codage et modèles de projets adaptés aux besoins uniques de chaque étudiant.
-

## QUELQUES PROJETS

### E-COMMERCE JEUX VIDÉO | <https://steem-frontend.onrender.com/>

Fév 2024 - Mai 2024

- Développé une plateforme de gestion de jeux utilisant React, permettant aux utilisateurs de visualiser, gérer et acheter des jeux.
- Déployé sur un serveur avec une connexion fluide entre le frontend et le backend.
- Un tableau de bord dynamique où les utilisateurs peuvent parcourir, filtrer et gérer les jeux.
- Fonctionnalité de connexion et d'enregistrement, permettant aux utilisateurs de créer des comptes et de se connecter en toute sécurité.

### PLATEFORME DE NAVIGATION DE FILMS | <https://seeflix.netlify.app/>

Jan 2024 - Fév 2024

- Développé une plateforme de navigation de films utilisant React, permettant aux utilisateurs de visualiser et rechercher des films et des émissions.
- Déployé sur un serveur avec une connexion fluide entre le frontend et le backend.
- Un tableau de bord dynamique où les utilisateurs peuvent explorer et rechercher des films récents via l'API IMDb.
- Fonctionnalité de connexion et d'enregistrement, permettant aux utilisateurs de créer des comptes et de se connecter en toute sécurité.

### APPLICATION DE LIEUX PRÉFÉRÉS | <https://github.com/Juntakk/favoritePlaces>

Mai 2024 - Juin 2024

- Développé une application basée sur la localisation utilisant Flutter et Dart, permettant aux utilisateurs de prendre des photos de lieux et de les enregistrer avec des détails supplémentaires.
- Intégration de l'API Google Maps pour enregistrer et afficher automatiquement l'emplacement où chaque photo a été prise.
- Possibilité d'ajouter des lieux favoris, en attachant des descriptions, des étiquettes et des notes personnelles à chaque emplacement.
- Une interface utilisateur fluide permettant aux utilisateurs de capturer des photos, de les stocker avec des données géographiques et de gérer une liste de lieux sauvegardés.

---

## CERTIFICATS

### MASTERCLASS REACT JS

Jan 2024

- Terminé une Masterclass avancée en React JS axée sur la maîtrise des techniques modernes de développement front-end.
- Fondamentaux de React, y compris les composants, l'état, les props et les méthodes de cycle de vie.
- Approfondissement de React Router pour une navigation dynamique et la création d'applications à page unique (SPAs).

### FONDAMENTAUX DE L'IA AVEC PYTHON

Nov 2023

- Terminé un cours complet sur l'IA avec Python, se concentrant sur la mise en œuvre de solutions d'intelligence artificielle en utilisant Python.
- Introduction aux concepts de l'IA, y compris l'apprentissage automatique, les réseaux neuronaux et l'apprentissage profond.
- Projets pratiques tels que la reconnaissance d'images, le traitement du langage naturel (NLP) et l'analyse de données en utilisant des modèles d'IA.

### FLUTTER & DART - LE GUIDE COMPLET

Jan 2024

- Terminé un cours complet Flutter et Dart : Le Guide Complet, se concentrant sur le développement d'applications mobiles de A à Z.
- Fondamentaux de Flutter, y compris les arbres de widgets, la gestion d'état, la navigation et les animations.
- Projets pratiques pour créer des applications mobiles entièrement fonctionnelles, y compris la gestion de l'état de l'application avec Provider et Riverpod.

