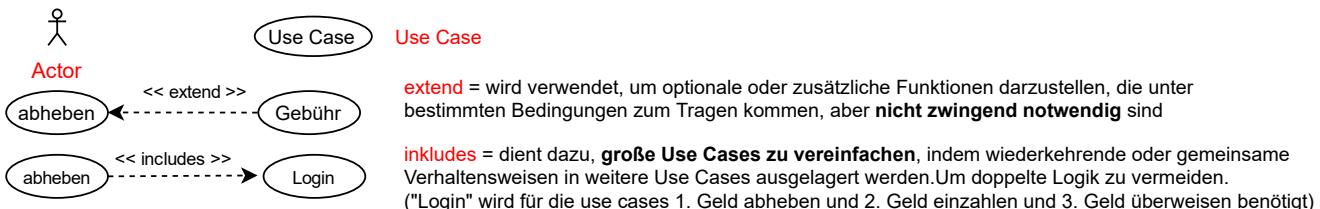


# SOFTWARE ENGINEERING / UML - DIAGRAMS / SYMBOLS

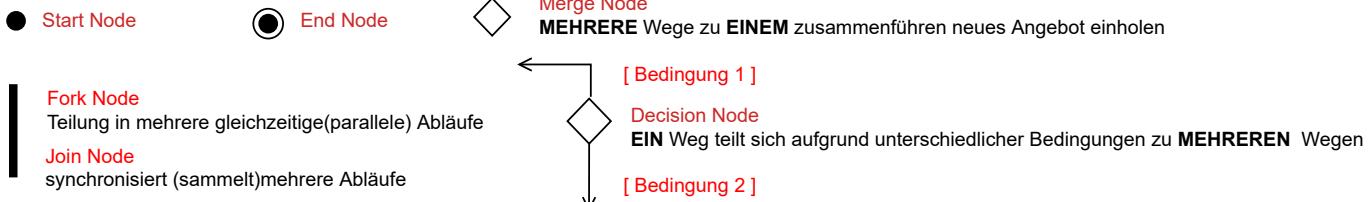
## USE CASE DIAGRAM

## Behaviour Diagramm



## ACTIVITY DIAGRAM

## Behaviour Diagramm

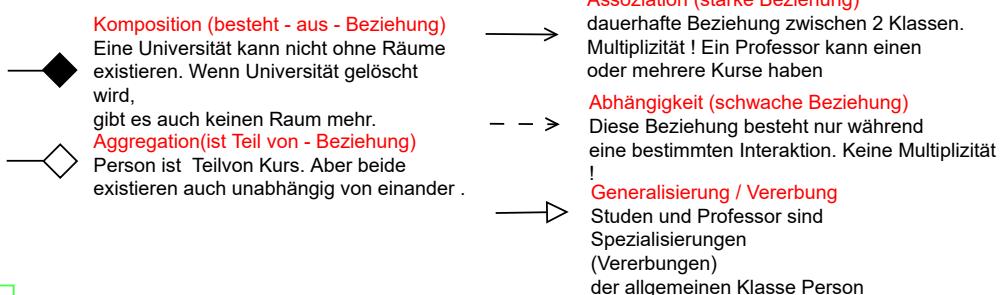


## CLASS DIAGRAM

## Strukture Diagramm

Zugriffsmodifikatoren: **Multiplizität:**

+ public	*	= 0,1, or mehr
- private	1	= genau 1
# protected	2..4	= zw. 2 u. 4 (inkl.)
~ package	3..*	= 3 oder mehr
<b>Abstract</b>		



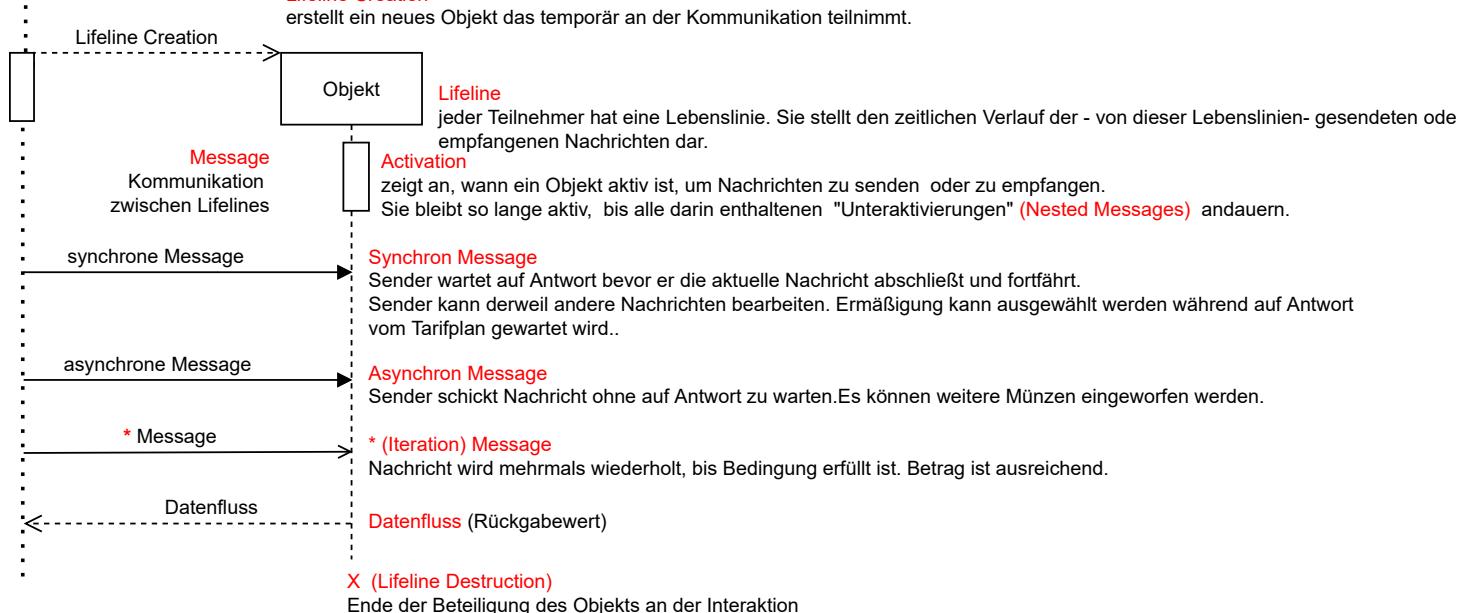
## SEQUENZ DIAGRAM

## Behaviour Diagramm



**Akteuren** oder Objekten die miteinander Kommunizieren.

**Actor**



## SRS / THE SOFTWARE REQUIREMENT

## SPEZIFIKATION

(User and System Requirements)

## funktional Anforderungen

(werden im **USE-CASE DIAGRAMM** dargestellt)  
= beschreiben das Verhalten und die Struktur des Systems

## nicht funktionale Anforderungen

Zuverlässigkeit, Reaktionszeit, Speicheranforderungen, Performance, Sicherheit, Skalierbarkeit, Wartbarkeit, etc.  
= können oft mehrere funktionale Anforderungen auslösen  
= sollten in messbaren Größen definiert werden.

## RUPP's METHODE

**- Prozess identifizieren** = nutze Prozesswörter (drucken, speichern, ..) = Das System speichert Daten

**- Aktivität charakterisieren** = unterscheide zwischen

**Systemaktivität**: Das System druckt

**Benutzerinteraktion**: Das System ermöglicht dem Nutzer, eine Datei zu speichern

**Schnittstelle**: Das System empfängt Daten von der Bibliothek.

**- Bestimme Grad der Verbindlichkeit:**

**shall/must**: Verpflichtend. = Das System soll die Datei speichern.

**should**: Wünschenswert, aber nicht zwingend

**will/could**: Absicht oder zukünftige Möglichkeit.

**Won't** = optional - wird im aktuellen Release nicht inkludiert

## MOSCOW METHODE