12주차 예비 보고서

전공: 컴퓨터공학 학년: 2학년 학번: 20221559 이름: 박준우

1. 함수들의 의사코드 작성

격자 그래프 형태이기 때문에, 상하좌우에 벽이 있는지를 나타낼 수 있다면, 나중에 탐색할 때 진행가능한지 아닌지는 판단할 수 있기 때문에, 받은 입력의 크기로, maze 크기를 판단한 후, 해당 크기만큼의 2차원 vector를 이용하기로 결정했다.

readFile(const char \*filename)

ofFile file(filename);

ofBuffer buffer(file);

vector<string> lines;

for(string line : buffer.getLines()){

lines.push\_back(line);

}

HEIGHT = lines.size()/2;

WIDTH = lines[0].size()/2;

// global

vector<vector<int>> maze(HEIGHT, vector<int>(WIDTH, 0));

for i = 0 to HEIGHT -1 :

for j = 0 to WIDTH – 1 :

y = 1 + i \* 2;

x = 1 + j \* 2;

check input[y-1][x], input[y+1][x], input[y][x-1], input[y][x+1] whether it has wall in it;

if so – add wall in maze;

return 1;

void freeMemory()

c++ stl의 소멸자가 있기 때문에 필요없음.

Maze.clear() 은 경우에 따라 필요한지 판단해 보아야 함

void draw()

if(isOpen)

for each cell in maze:

for every direction:

if wall in direction : draw wall;

2. ofxWinMenu.h의 주석을 참고했다.

메뉴바에 항목을 추가하는 것은 ofxWinMenu class의 AddPopupMenu 메서드를 이용하면 되고, 이 항목 내부에 세부항목 버튼을 넣는 것은 AddPopupItem 메서드를 이용하면 된다.