1. 走到check point 回满四种状态？

2. 捡其他items 提升属性

3. 商店 -> 道具+葫芦

4.toad， 三种颜色的青蛙 (普通，生成bubble, (?))

5. 考虑要不要加隐身的

6. Herb 加各种状态？

7. 背包系统

8. monster的动画设计里再加个蜘蛛

9. 穿山甲 旁白

10. 7个葫芦娃+莲花座 = 葫芦小金刚

11. 二娃 减少战争迷雾， 去掉隐身的。（现在是2，3，4，5）

12. 蛇精技能。有如意和无如意的两种状态（两个boss）。 如意的技能：冻结。

蝎子的技能。