1. **选择题（10道，每题6分）**
2. **下列选项中，用于在定义子类时声明父类名的关键字是：( C )**

A.interface  
 B.package  
 C.extends  
 D.class

1. **在Java语言中，下面（ a）是逻辑运算符中优先级最高的**

A. !

B. &&

C. ||

D. |

1. **以下代码能够打印出“1”吗？（ a）**

int x;

System.out.println( x = 1 );

A. 能

B. 不能

1. **Java语言中，while和do…while循环的主要区别是( b )**

A.while的循环控制条件比do…while的循环控制条件严格

B.do…while的循环体至少无条件执行一次

C.do…while允许从外部转到循环体内

D.do…while的循环体不能是复合语句

1. **在一个Java文件中，使用import、class和package的正确顺序是（ a）**

A. package、import、class

B. class、import、package

C. import、package、class

D. package、class、import

1. **运行以下程序，运行结果是（ b）**

A.5

int a=0;

while(a<5){

switch(a){

case 0:

case 3:a=a+2;

case 1:

case 2:a=a+3;

default:a=a+5;

}

System.out.println(a);

}

B.10

C.12

D.20

1. **以下说法正确的是( d )**

**public** **class** Test{

**public** **void** main(string[] args){

System.out.println(我是一个程序员!);

}

}

A.该代码缺少static

B.String书写错误，应该是String

C.“我是一个程序员！”应该使用双引号引起来

D.以上都是正确的

1. **运行以下程序，运行结果是( b )**

**int** a=0;

**while**(a<5){

**switch**(a){

**case** 0:

**case** 3:a=a+2;

**case** 1:

**case** 2:a=a+3;

**default**:a=a+5;

}

}

System.out.println(a);

A.5

B.10

C.12

D.20

1. **在Java中，关于编码规范的说法，正确的是(多选)( acd )**

A. 遵守编码规范可以增加代码的可读性

B. 一行推荐写多条语句

C. 类名一般使用大写字母开头

D. 遵守编码规范可以使软件开发和维护更方便

1. **以下关于多重if条件结果说法正确的是(多选)（ ad ）**

A. 不管有多少个else if块，程序执行时肯定只能走其中一个支线

B. 多个else if块之间的顺序不可以改变

C. 多个else if块之间的顺序可以改变，改变之后程序执行结果没有影响

D. 多个else if块之间的顺序可以改变，改变之后程序执行结果没有影响

1. **简答题（4道，每题10分）**
2. **String，Stringbuffer，StringBuilder的区别？**

String 是 Java 中基础且重要的类，并且 String 也是 Immutable 类的典型实现，被声明为 final class，除了 hash 这个属性其它属性都声明为 final。

因为它的不可变性，所以例如拼接字符串时候会产生很多无用的中间对象，如果**频繁的进行这样的操作**对性能有所影响。

**StringBuffer 就是为了解决大量拼接字符串时产生很多中间对象问题而提供的一个类**，提供 append 和 add 方法，可以将字符串添加到已有序列的末尾或指定位置。

它的本质是一个线程安全的可修改的字符序列，把所有修改数据的方法都加上了 synchronized。但是保证了线程安全是需要性能的代价的。

在很多情况下我们的字符串拼接操作不需要线程安全，这时候**StringBuilder**登场了，StringBuilder是JDK1.5发布的，它和StringBuffer 本质上没什么区别，就是**去掉了保证线程安全的那部分，减少了开销**。

StringBuffer 和 StringBuilder 二者都继承了 AbstractStringBuilder ，底层都是利用可修改的 char 数组(JDK 9 以后是 byte 数组)。

所以如果我们有大量的字符串拼接，如果能预知大小的话最好在new StringBuffer 或者StringBuilder 的时候设置好 capacity，避免多次扩容的开销。

扩容要抛弃原有数组，还要进行数组拷贝创建新的数组。

1. Java中的方法覆盖(Overriding)和方法重载(Overloading)有什么区别？

重载：指的是方法名相同，参数类型或者顺序或个数不同，**这里要注意和返回值没有关系**，方法的签名是名字和参数列表，不包括返回值。

方法覆盖：指的是子类重写父类的方法，方法名和参数列表都相同，也就是方法签名是一致的。重写的子类逻辑抛出的异常和父类一样或者是其父类异常的子类，并且方法的访问权限不得低于父类。

1. **sql语句中查询条件参数使用问号，例如select \* from table where id=?，简单描述此写法的作用。**

**答：sql执行过程缓存sql语句执行计划，短时间内复用执行计划。**

**得分点：sql执行过程，执行计划；**

1. **MySQL建表语句如下：**

create table person (

id int not null auto\_increment,

name varchar(8),

constraint pk\_\_person primary key(id)

);

编写sql语句，实现查询id最大值所在行。

**答：select \* from person where id=(select max(id) from person)**