



2020~2021第二学期

系统软件开发实践

计算机科学与技术学院

张博

Email: zbcumt@163.com



- 链接:

https://pan.baidu.com/s/14Rh_16ak04-R1JwV9FP5Bg


- 提取码:

- 3z8f

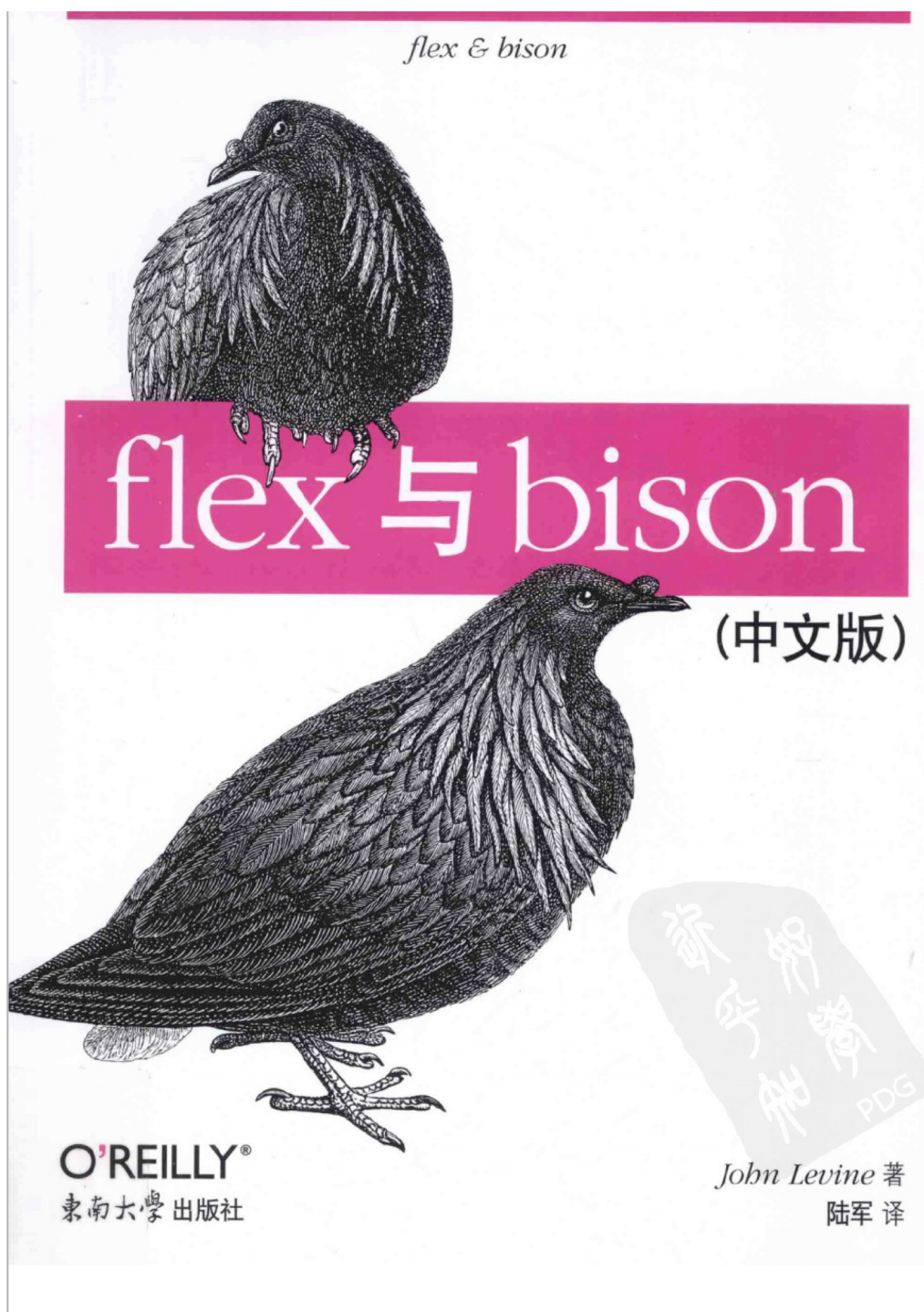
课程内容

利用Flex/Bison构造编译器

(实验文件夹里有课程PPT和参考资料)

- 1. Flex 理论与练习(8学时)
- **2. Bison理论与练习(8学时)** 
- 综合实验：
 - 3. 使用Flex和Bison开发了一个具有全部功能的桌面计算器 (16学时)
 - 4. 编译器后端实现及目标代码生成 (16学时)

参考书



Bison 理论与练习

Bison实验2（4学时）

•实验内容：

- 1. 阅读提供的C语言文法相关资料；
- 2、阅读 Flex源文件 input.lex、 Bison源文件 cgrammar new.y，并上机调试（具体过程参考《实验四 借助FlexBison进行语法分析.pdf》）；
- 3、重点掌握移进/规约冲突产生的原因及解决方法；
- 4、掌握符号表和抽象语法树的生成过程。

•实验成果：

- 提交实验报告。

提交成果

- 1、上传输出结果——out.txt；
- 2、提交Windows和Linux环境下的**结果截图**到[雨课堂](#)。
- 3、实验报告
 - 3.1 举例说明什么是移进归约冲突；
 - 3.2 本次实验出现了哪些移进/规约冲突。分写这些冲突产生的原因，及如何解决移进/规约冲突；
 - 3.3. 实验步骤：Linux和Windows上的差异。
 - 3.4 结合输出文件 out.txt 简述符号表和语法分析树的相关代码。
- 说明：
 - 下载《实验四 系统软件开发实践-BISON-2-模板.docx》