Ridiculous input

我想要达成的目标（效果）

我的三个desire input：

Button

Range

预览

在project的最开始，考虑到button很简单就可以实现，我想做一些对我来说更有挑战的东西，因此我想做一个range。这里我提到的range是滑条，想想我们手机中的音量键滑条，你可以通过这个input来控制音量大小，我也想做一个类似的。在最开始，我想通过slider 的shape来体现出“ridicules”，圆形的slider在我们的日常生活中是少见的。

Iteration 1中，我尝试使用css和html制作了一个圆形滑条的prototype

在iteration 2中，因为Facing the complexity of the animation part in week 2, I have decided to take an iterative approach. I started with some simple tests to achieve smart animation effects. 不仅如此，我希望在project中增加一个button，因为站在观众的角度上，只是滑动slider但看不到结果这件事情是令人沮丧的。我决定在slider下方加入一个submit button，当用户点击button的时候他们能够看到一些效果。

在iteration 3中，我重新思考了整个project的功能，并制作了figma prototype

在我的设想中，用户drag slider controller，他们能看到旁边的内容的变化。当用户点击button，他们将看到一张图片，这是一个正在念咒语的小猫。点击小猫，观众将看到一些进一步的视觉效果。

Evolution of human

<https://media.discordapp.net/attachments/1008571051392909393/1210452914665955397/IMG_6912.JPG?ex=65ea9d1f&is=65d8281f&hm=60ae312ef8ef5b6e97bcdd778a5f78031f6f5ba1bc162a8011226b763cc91e05&=&format=webp&width=748&height=9345555555534>；

• range实时预览结果（）

•