

# Övningar

## Förutsättningar

### Relevanta detaljer

Läs noggrant dokumentet ”Installera nödvändig programvara”.

Installera de nödvändiga verktygen på din dator. På så sätt kan du utveckla dina program även utanför skolan.

Övningarna ska utföras på skoldatorerna, där alla nödvändiga verktyg redan finns. Man ska skriva sina program i texteditorn TextPad (starta den genom Start-menyn) och spara dem på H:-enheten.

Exempelprogram som används i övningarna finns under ”Börja programmera”.

## Övning 1

### A) Skapa, kompilera och exekvera ett Javaprogram

Följ noggrant instruktioner i dokumentet ”Skapa, kompilera och exekvera ett Javaprogram”.

Skapa, kompilera och exekvera programmet `Demo`, som beskrivet i dokumentet.

Skriv själv ett sådant program.

### B) Datatyper, inmatning och utmatning

Hämta programmet `Kostnaden`, kompilera det och exekvera det.

Skriv sedan själv ett sådant program.

### C) Detaljer vid inmatningen

Hämta programmet `PersonligaUppgifter`. Varför går det inte att kompilera?

Inkludera satsen i raden (1) och kompilera programmet.

Exekvera programmet – vad som händer?

Inkludera satsen i raden (2), kompilera programmet och exekvera det. Vad händer nu?

Skriv själv ett sådant program.

## Övning 2

### A) Hantera en sekvens med heltal

Hämta programmet `HeltalsSekvens`, kompilera det och exekvera det. Vad händer?

Följ noggrant varje steg med papper och penna. Markera på något sätt de heltal som är i fokus i ett visst steg.

Rita den vektor och de variabler som finns i programmet i samband med en konkret exekvering.

Jobba i par – förklara programmet till varandra

### B) Hantera en matris med heltal

Hämta programmet `HeltalsMatrix`, kompilera det och exekvera det. Vad händer?

Följ noggrant varje steg med papper och penna. Markera på något sätt de heltal som är i fokus i ett visst steg.

Rita de vektorer och variabler som finns i programmet i samband med en konkret exekvering.

Jobba i par – förklara programmet till varandra