* title은 인터넷개론
* 모든 페이지 상단에 아래의 목차를 넣고 페이지를 링크 할 것  
  (파일이름은 자유)

목차

1.정의와 역사

2.특징과 영향

3.국가별 속도

<h1>인터넷 개론</h1>

**인터넷 개론**

1. **정의**

인터넷(영어: Internet, 누리망, 문화어: 인터네트)은 컴퓨터로 연결하여 TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol)라는 통신 프로토콜을 이용해 정보를 주고받는 컴퓨터 네트워크이다.

인터넷이란 이름은 1973년 TCP/IP를 정립한 빈튼 서프와 밥 간이 '네트워크의 네트워크'를 구현하여 모든 컴퓨터를 하나의 통신망 안에 연결(International Network)하고자 하는 의도에서 이를 줄여 인터넷(Internet)이라고 처음 명명하였던 데 어원을 두고 있다.   
이후 인터넷은 "정보의 바다"라고 불리면서 컴퓨터가 서버와 클라이언트로 연결되어 TCP/IP를 이용해 정보를 주고 받게 되었다.

1. **역사**

**2-1 인터넷의 역사**

인터넷의 유래는 1960~1970년대 미국 국방부 산하의 고등 연구국의 연구용 네트워크가 시초이며, 군사용 네트워크는 밀네트(MILNET)로 발전되었다.

**2-2 대한민국 인터넷의 역사**

한국 최초의 인터넷은 1982년 5월 15일 **전길남 박사**가 주도하여 서울대학교와 한국전자기술연구소(현 ETRI) 사이에 구축한 네트워크 시스템이다.

* 빨간색 🡪 강조 표시 할 것(색표현은 하지 말 것)

**2-3 인터넷 이용자 수**

2002년 2월에 전 세계 인터넷 이용자의 수는 5억 4420만 명에 이르렀는데, 북미 지역이 1억 8123만 명으로 가장 많았고, 그 다음이 유럽 지역으로 1억 7135만 명에 달했으며, 중동과 아프리카 지역은 이용률이 매우 낮았다.  
2003년 6월에 대한민국의 인터넷 이용자수는 2861만 1000명이고, 2006년 12월에 초고속 인터넷 서비스 가입자는 1401만 1419명이었다.

**인터넷 개론**

1. **특징**

•인터넷은 사람들의 '선한 측면'과 '작은 노력'을 컨텐츠로 집약하여 요약을 보여줄 가능성이 있는 기술이다.

•인터넷은 지금까지는 사회의 소수 계층에게만 가능했던 행동(표현, 사회 공헌 등)과 전시를 모든 사람에게 개방하는 기술이다.

•인터넷은 올바른 정보활용을 통해 개인의 고유한 특성(개성, 지향성)을 발견해 내고 증폭시키는 데에 매우 유효적절한 기술이다.

1. **인터넷의 영향**

1.경제적 효율성 제고

2.국가경제 성장에 기여

-인터넷의 경제성장 기여효과

-민간소비 투자 및 공공지출에 기여

-09년 전 세계에서 인터넷과 전 세계에서 인터넷과 관련된 소비지출 규모는 1조 6,700억 달러로 캐나다나 스페인의 규모보다 큰 것으로 나타남

-인터넷은 국가에 따라 GDP의 0.8 ~ 6.3%에 기여하며, 한국은 4.6%로 나타남

3.개인의 생활수준 향상

4.고용창출 효과

**인터넷 개론**

1. **주요 국가별 속도**

|  |  |
| --- | --- |
| **국가명** | **속도(단위:Mb/초)** |
| 대한민국 | 20.97 |
| 일본 | 15.78 |
| 올란드제도 | 14.96 |
| 리투아니아 | 13.12 |
| * 스웨덴 | 12.99 |

* 제공된 이미지를 적당한 폴더에 위치시킨다.
* 테이블에서 이미지+국가명 을 클릭했을 때 위키피디아 해당국가 설명 페이지로 링크한다.
* 링크는 새창으로 한다.
* 가로폭은 설정하되 자신 마음대로