

# Multiplication of Two Matrices

## A. 作業目標

分別以 *School-Book Method*、*Method 1*、*Method 2* 計算兩方陣相乘結果並輸出於指定文字檔，分析並比較三種方式的 performance；此外，試結合三種方式達到最高效率。

## B. Method Introduction

### (1) Psuedo Code

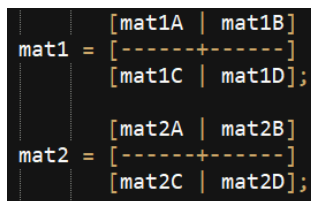
程式整體可以簡單分成三部分：

- 主程式：line 36~39 的 main func.
- Recursive 終止區：line 2~8

處理  $\text{size} \leq 158$  的狀況，直接利用 *School-Book Method* 即可達到較高效率。

- Recursive 區塊：line 12~32

處理  $\text{size} > 158$  的狀況，處理 size 可能為奇數的問題後，參考 *Method 1* 將 mat1、mat2 按照下圖分成 4 個小方陣後按照 *Method 2* 的優化算法得出  $P_1 \sim P_7$ ，進而相加減得到相乘矩陣。

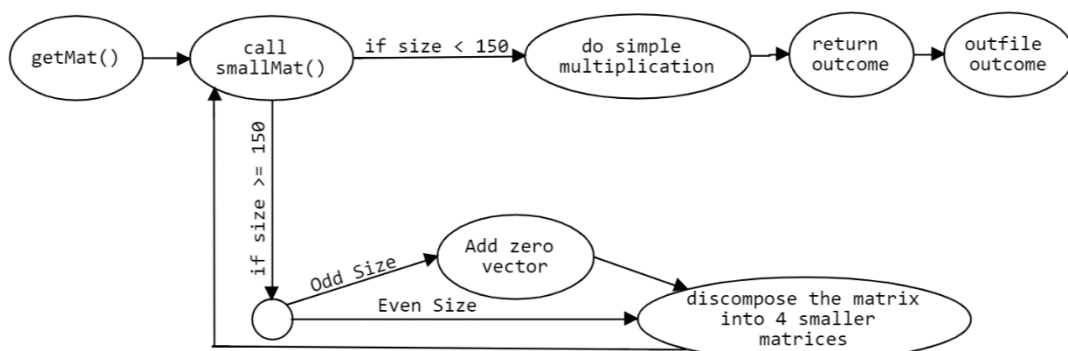


```

1  smallMat(size, mat1, mat2)
2  if size <= 158
3      ///SCHOOL-BOOK METHOD
4      for i = 0 --> size, j = 0 --> size
5          mat[i][j] = 0;
6      for i = 0 --> size, j = 0 --> size
7          for k = 0 --> size
8              mat[i][j] += mat1[i][k] * mat2[k][j];
9
10 else
11     ///METHOD 1 & 2
12     if size % 2 == 1
13         在column與row增加一行zero vector;
14
15     (令pi = mat11 * mat12)
16     mat11 = mat1A + mat1D; mat12 = mat2A + mat2D;
17     mat21 = mat1C + mat1D; mat22 = mat2A;
18     ...
19     mat71 = mat1B - mat1D; mat72 = mat2C + mat2D;
20
21     for i = 1 --> 7
22         pi = smallMat(newSize, mat11, mat12);
23
24     (加總)
25     for i = 0 --> newSize - 1, j = 0 --> newSize - 1
26         mat = p1 + p4 - p5 - p7;
27     for i = 0 --> newSize - 1, j = newSize --> size
28         mat = p3 + p5;
29     for i = newSize --> size, j = 0 --> newSize - 1
30         mat = p2 + p4;
31     for i = newSize --> size, j = newSize --> size
32         mat = p1 + p3 - p2 + p6;
33
34     return mat;
35
36 main function
37 [matSiz, mat1, mat2] = getMat(); (讀入方陣大小與兩方陣)
38 mat = smallMat(matSiz, mat1, mat2);
39 outfile(mat); (輸出計算結果)

```

### (2) Flowchart



### (3) 遭遇困難：MatSiz 為奇數時如何拆矩陣？

解決方法：

為了使拆矩陣的行為次數降至最低，小方陣的 size 必須為大方陣的一半，對於 size 為奇數的矩陣，拆開之前先額外加上一個 column 與一個 row 的全 zero vector，使 size 由原本的  $2k+1$  轉為  $2k+2$ ，進而拆成  $\text{size} = k+1$  之小方陣。

(對照 Pseudo Code 中 line 12~13 的部分)

## C. Analyzation

### (1) *School-Book Method*

簡單分析 Pseudo Code 中 line 4 ~ 8，第二個 for 迴圈 i、j、k 都要從 0 增加至 size - 1，故當 size = n，需要  $n^3$  次 iterations，可得到 **Order of Growth =  $\Theta(n^3)$** 。

### (2) *Method 1*

將 *Method 1* 簡單分析如下：

步驟	次數 * 時間
1 * 1 mat	$T(1) \rightarrow \Theta(1)$
補入 zero vector (size 為奇數時才需要補)	$\Theta(1)$ or $\Theta(0) \rightarrow \Theta(1)$
呼叫 smallMat()	$8 * T(\lceil (n+1) / 2 \rceil)$
矩陣相加	$\Theta(\lceil (n+1) / 2 \rceil^2) \rightarrow \Theta(n^2)$

$$T(n) = \begin{cases} \theta(1), & n = 1 \\ 8 * T\left(\left\lceil \frac{n+1}{2} \right\rceil\right) + \theta(n^2 + 1), & n > 1 \end{cases} \longrightarrow T(n) = \theta(8^{\log_2 n}) = \theta(n^3)$$

### (3) *Method 2*

與 *Method 1* 相似，唯一不同處為呼叫 smallMat() 之次數減為 7。

略為調整 T(n) 的計算過程如下：

$$T(n) = \begin{cases} \theta(1), & n = 1 \\ 7 * T\left(\left\lceil \frac{n+1}{2} \right\rceil\right) + \theta(n^2 + 1), & n > 1 \end{cases} \longrightarrow T(n) = \theta(7^{\log_2 n}) = \theta(n^{2.807})$$

## D. Experiment Results

### (1) Size = 500 (tests on provided data: *case1.txt*)

右圖中，*mul1*、*mul2*、*mul3* 分別為使用 *School-Book Method*、*Method 1*、*Method 2* 產生的執行檔；*best* 為依照不同 size 大小選用不同 method 的程式(如 Pseudo Code 所描述)。由執行時間可以觀察出以下幾個特性：

```
[algo08@eng02 ~]$ ./mul1 case1.txt out1_1.txt
Time: 0.3s
[algo08@eng02 ~]$ ./mul2 case1.txt out1_2.txt
Time: 6.75s
[algo08@eng02 ~]$ ./mul3 case1.txt out1_3.txt
Time: 4.38s
[algo08@eng02 ~]$ ./best case1.txt out1_B.txt
Time: 0.25s
```

- School-Book Method* 的效率較 *Method 1*、*Method 2* 高的原因為 *Method 1* 相較於 *School-Book Method* 不僅沒有減少計算量，更需花額外時間呼叫記憶體；*Method 2* 雖然少了 1/8 次的計算量，但在拆至 size 較小時，額外呼叫記憶體的時間大於減少的計算時間，因此效率依舊較 *School-Book Method* 低。
- Method 2* 效率高於 *Method 1* 顯示每八次乘法減少一次可以有效增加程式效率。
- 優化程式(*best*)的效率明顯高於 *Method 1*、*Method 2*，但與 *School-Book Method* 相較並沒有加快非常多，因為 size 還相當小，在拆成原本的 1/4 後即直接使用 *School-Book Method* 了，因此在執行時間上並沒有明顯差異。

### (2) Size = 1400 (自行產生的 data file)

在提高 Matrices 的大小後，執行時間明顯的減少。與 *School-Book Method*

```
[algo08@eng02 ~]$ ./mul1 case1400.txt out1400_1.txt
Time: 23.27s
[algo08@eng02 ~]$ ./best case1400.txt out1400_B.txt
Time: 3.95s
```

相較，size 較大時，呼叫記憶體的時間小於減少一次乘法所節省的時間，使程式速度加快許多；且 size 較小時，改採用 *School-Book Method* 以避免呼叫記憶體耗去過多時間，直接算出矩陣乘積以達最高效率。