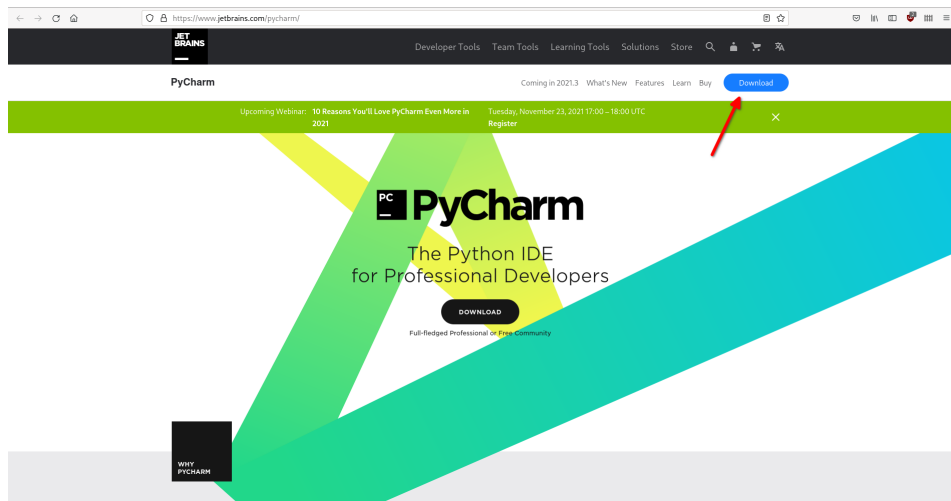


GUÍA INSTALACIÓN PYCHARM/VENV

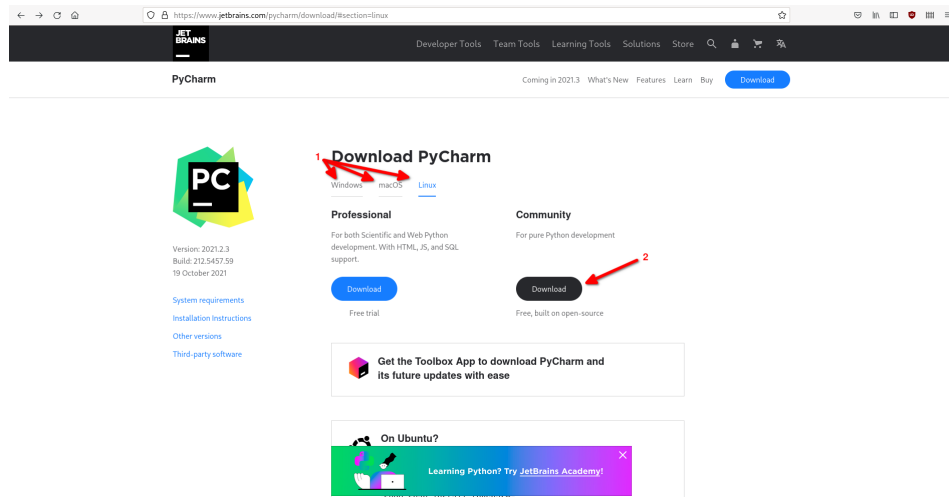
DANIEL ERNESTO MALDONADO RIVERA

Como requisito previo es necesario tener instalado [Python](#).

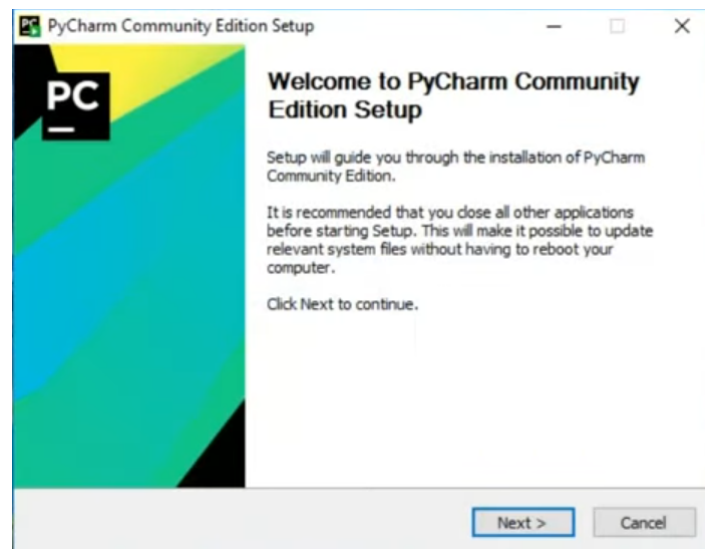
Entrar en este [enlace](#) y descargar la versión *community* de Pycharm.



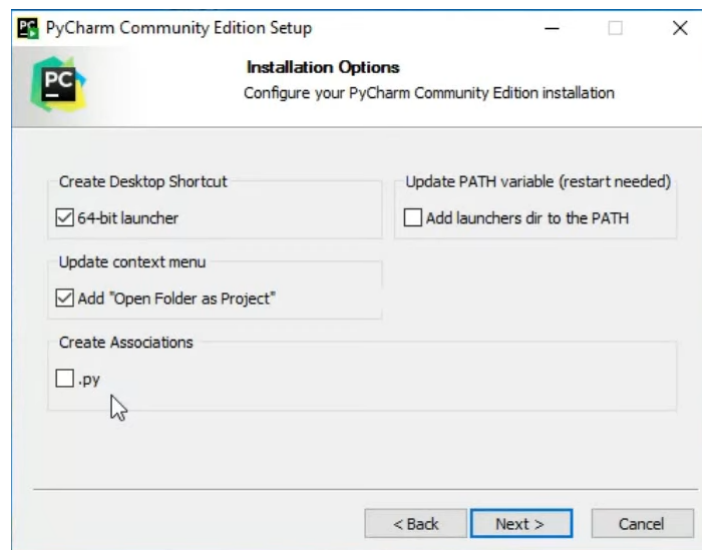
Seleccionar la versión adecuada para el sistema operativo que se utilizará y presionar “Download”.



En el caso de windows, ejecutar el archivo con extensión .exe descargado. Se iniciará el asistente de instalación:



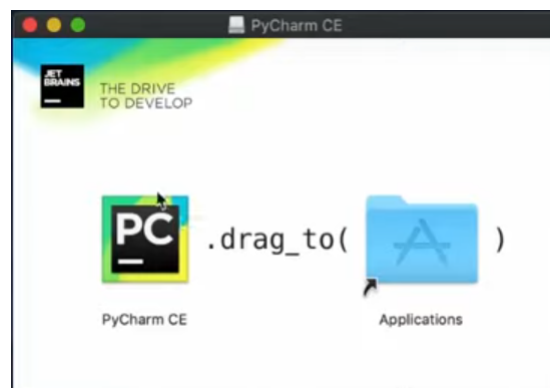
Dar clic en “siguiente” hasta esta pantalla:



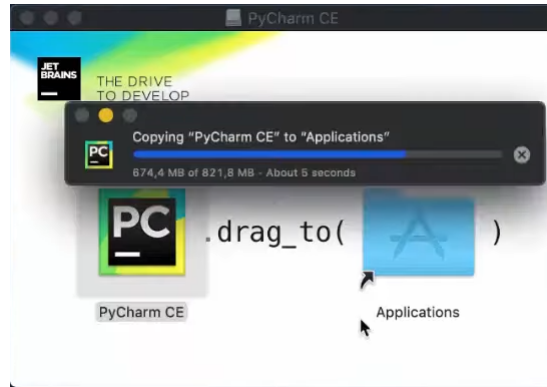
En ella marcar la opción de “64-bit launcher” si se quiere crear un atajo para Pycharm en el escritorio. Marcar la opción “Add ‘Open Folder as Project’” si se quiere agregar la opción de abrir una carpeta como un nuevo proyecto de Pycharm al dar clic derecho sobre ella desde el explorador de archivos. La opción de “Create associations” hará que todos los archivos con extensión .py sean abiertos por Pycharm por defecto.

Continuar la instalación de manera normal siguiendo las instrucciones del asistente de instalación.

En el caso de MacOS se debe ejecutar el archivo .dmg descargado. Un menú como este aparecerá en la pantalla:



Seleccionar el icono de Pycharm y arrastrarlo hacia la carpeta de “Applications”. Esperar hasta que el proceso finalice y seguir las instrucciones en pantalla:



En el caso de Linux, el programa puede instalarse mediante snaps utilizando el comando

```
sudo snap install pycharm-community --classic
```

O mediante el gestor de paquetes de la distribución utilizada. Por ejemplo, en el caso de Arch:

```
sudo pacman -S pycharm-community-edition
```

Una tercera manera es con el archivo .tar.gz descargado de la página de Pycharm. Tras descargarlo se debe correr en la terminal el comando

```
sudo tar xzf pycharm-*.tar.gz -C /opt/
```

Después se debe cambiar al directorio en que se instaló el programa:

```
cd /opt/pycharm-*/bin/
```

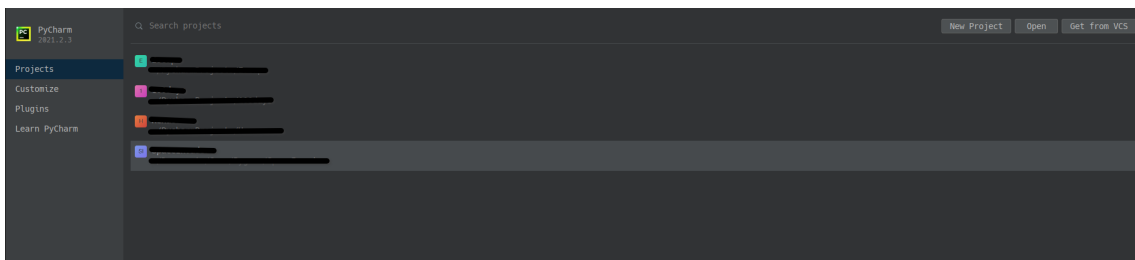
Y finalmente ejecutar el *script* “pycharm.sh” contenido:

```
./pycharm.sh
```

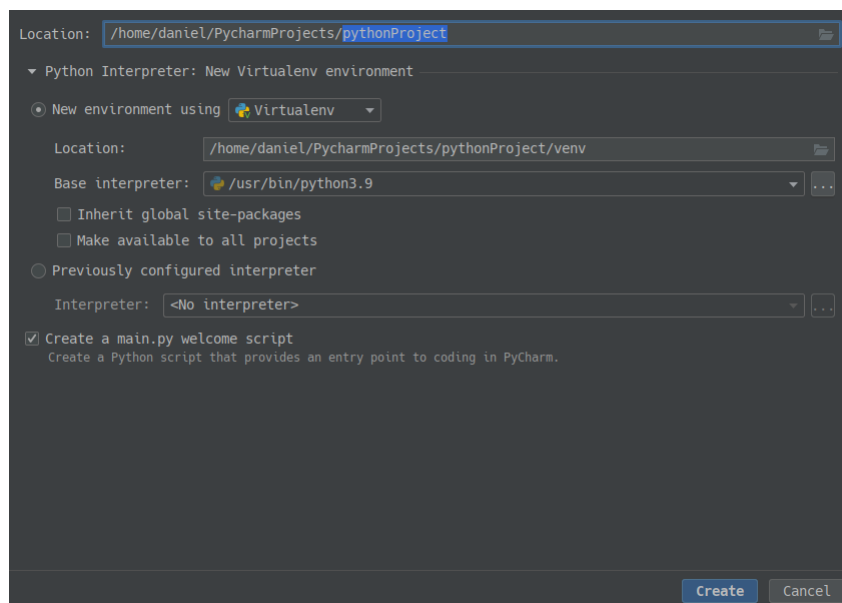
Todo sustituyendo los asteriscos con el número de la versión de Pycharm que esté disponible en ese momento.

UTILIZACIÓN

Tras la instalación se puede ejecutar el programa de Pycharm. Como pantalla de bienvenida el programa mostrará algo similar a lo siguiente:



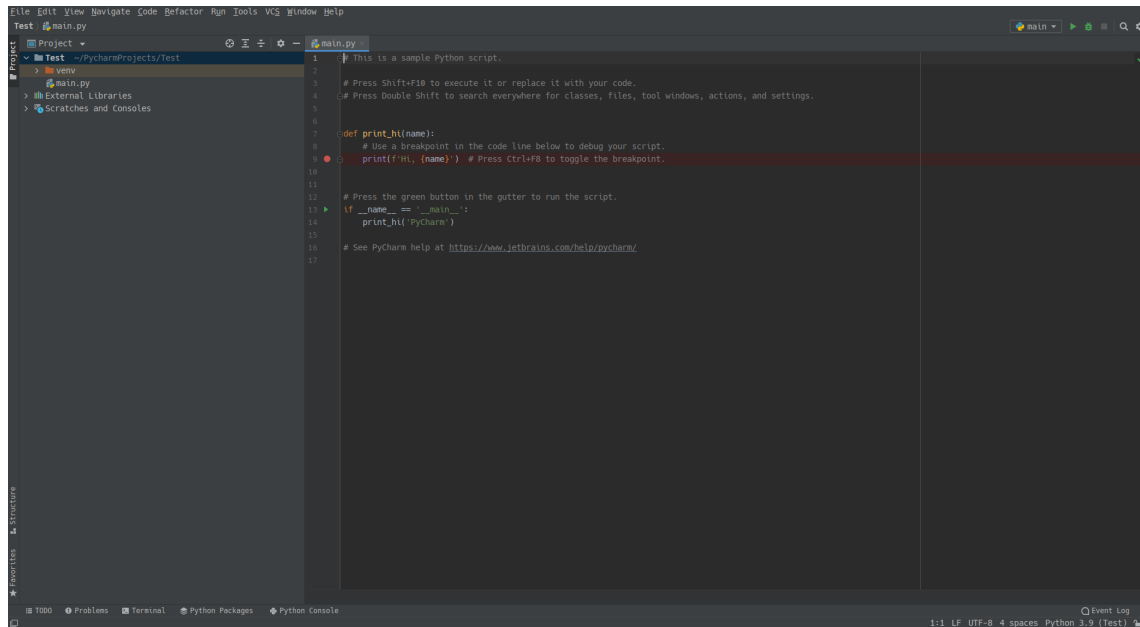
Para abrir un nuevo proyecto se debe hacer clic en “New Project”, lo que abrirá un menú como este:



Los proyectos en Pycharm son carpetas que contienen los archivos con los cuales el usuario trabajará, además del *entorno virtual* de python que estará activo durante el desarrollo del proyecto. Los entornos virtuales son contenedores creados por python para permitir instalar librerías que afecten exclusivamente al proyecto local y así evitar que estén disponibles en otros proyectos y por lo tanto generen conflictos con ellos. Pycharm se encarga automáticamente de activar el entorno virtual adecuado cuando se abre un proyecto.

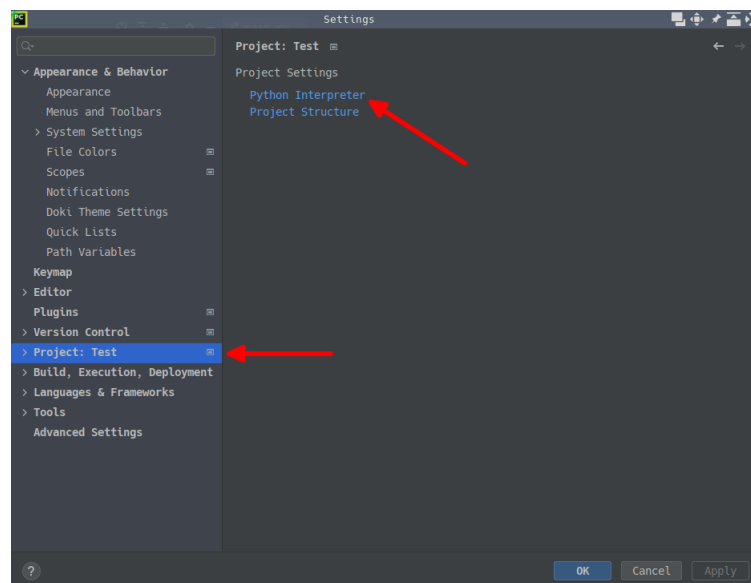
Se recomienda dejar la opción “virtualenv” en “New environment using:”. Como interpretador base se recomienda utilizar el más reciente que esté disponible en el menú desplegable a no ser que exista algún problema de compatibilidad (algunos programas tienen dependencias con python 2.7).

Finalmente, la casilla de “Create a main.py welcome script” solamente hará que el proyecto recién creado contenga, además de los archivos base del entorno virtual, un archivo semivacío con extensión .py para comenzar a trabajar:

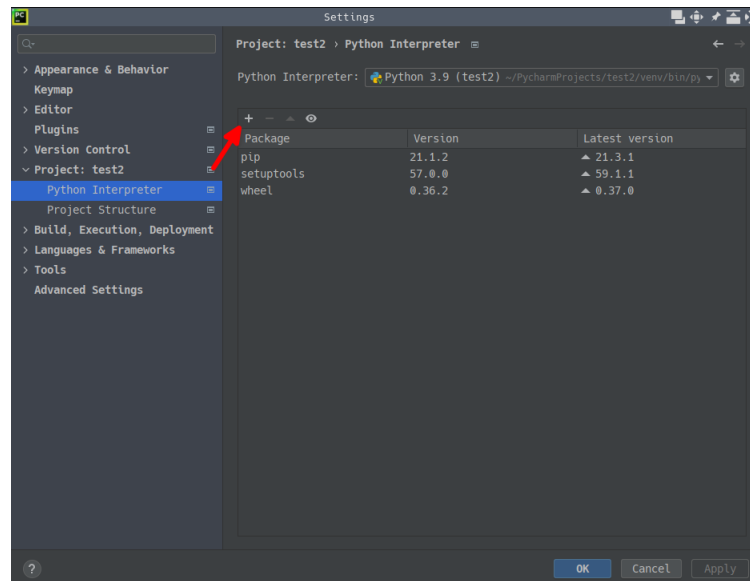


Para instalar paquetes en el entorno virtual existen varias opciones:

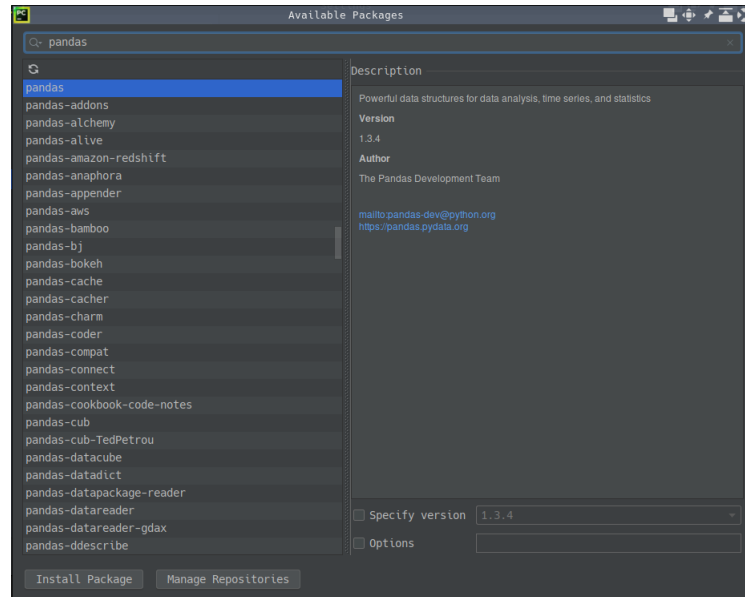
Como primera opción se debe presionar **Control+Alt+S** o dar clic en “File → Settings”. Después se debe hacer clic en el proyecto actual y seleccionar la opción “Python interpreter”:



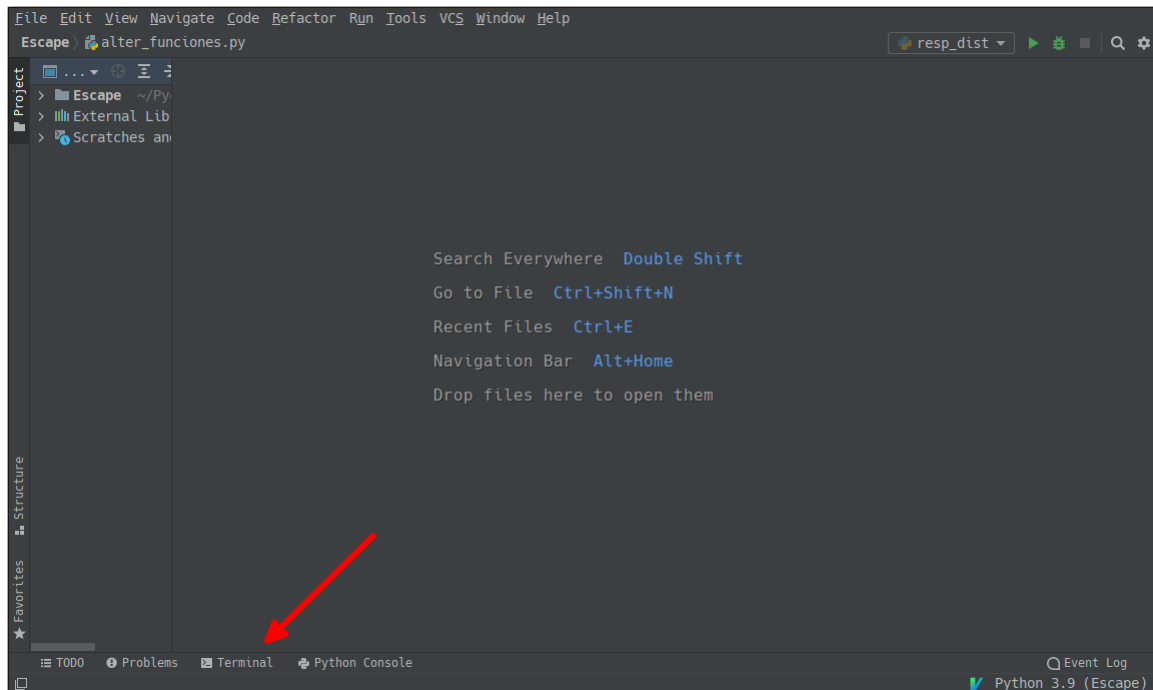
Se abrirá una ventana como esta:



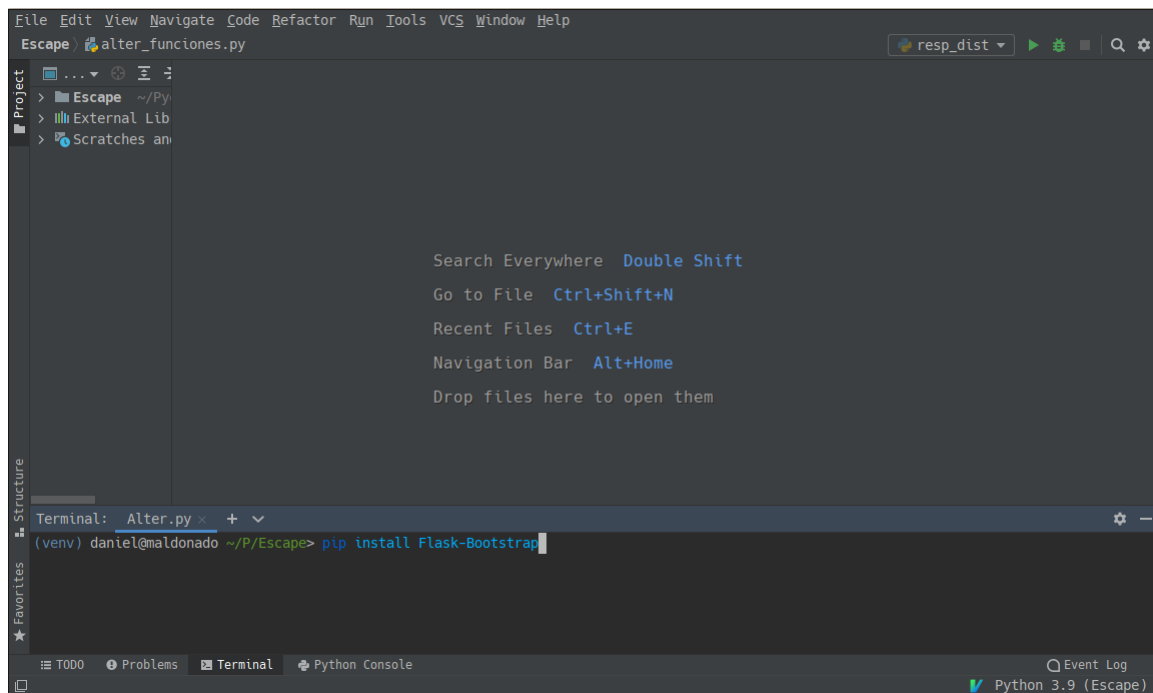
Al hacer clic en el signo de + se abrirá un menú en el cual solo se debe buscar el nombre de la librería de interés y hacer clic en “Install package”:



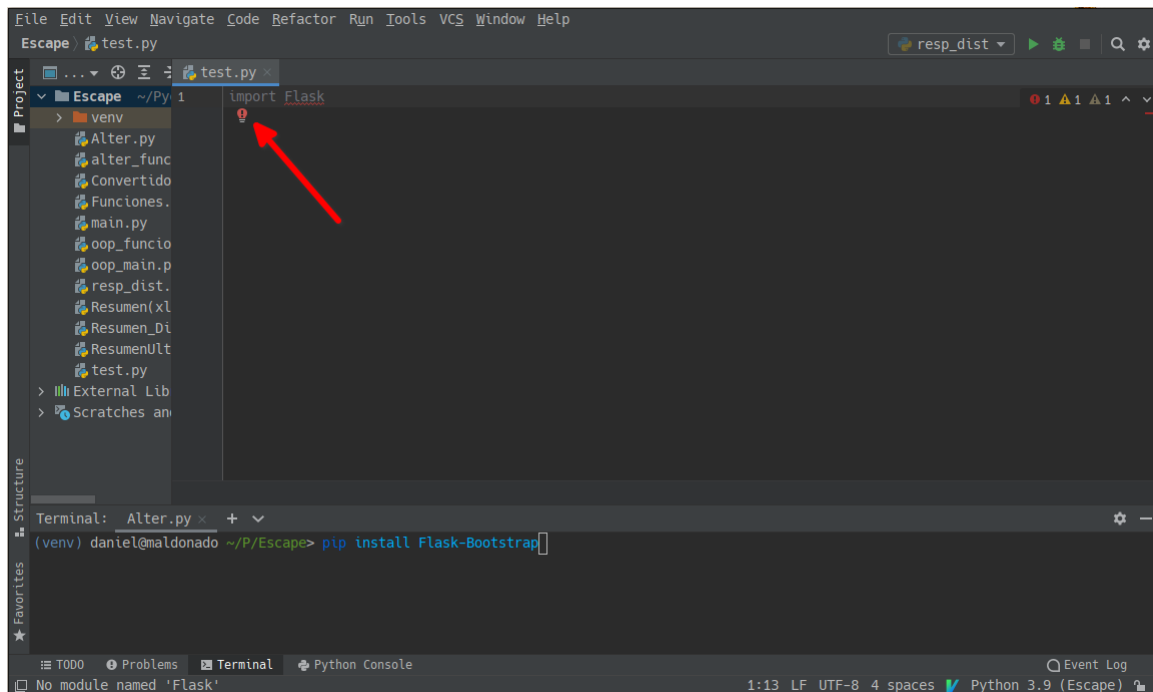
La segunda opción es abrir la terminal integrada en Pycharm:



y en ella ejecutar el comando `pip install [nombre-del-paquete]`.



Finalmente, una tercera opción es intentar utilizar el paquete con una línea de `import` y hacer clic en el icono del foco rojo que aparece:



y después en la opción “Install package”.

