|  |
| --- |
| [Type the company name] |
| [Type the document title] |
| [Type the document subtitle] |

|  |
| --- |
| Juozas  [Pick the date] |

# Procesai

Procesas – tai vykdoma programa, kartu su esamomis registrų reikšmėmis ir savo kintamaisiais. Kiekvienas procesas turi savo virtualų procesorių. Procesas – tai kokioje nors veiklumo stadijoje esanti programa. Tuo tarpu programa – tai tik tam tikras baitų rinkinys. Veiklumo stadiją apibūdina proceso aprašas. Apraše ir yra laikomi visi procesui reikalingi parametrai; tokie kaip virtualaus procesoriaus registrų reikšmės, ar jam reikalingi kintamieji. Procesų aprašai – dinaminiai objektai. Tai reiškia, kad jie gali būti sukurti ar sunaikinti jau sistemos veikimo metu. Procesus kuria procesai, iš to seka, kad turi būti vienas pagrindinis procesas, kuris sukurs visus kitus. Paprastai procesus galima suskirstyti į vartotojiškus ir sisteminius.

Sisteminių procesų paskirtis – aptarnauti vartotojiškus. Sisteminiai procesai yra kuriami paleidžiant sistemą, o naikinami – naikinant sistemą. Taigi visą sistemos gyvavimo laiką jie yra pasiruošę dirbti jiems skirtą darbą. Paprastai paleidus sistemą, visi sisteminiai procesai anksčiau ar vėliau užsiblokuoja. Bet tai nereiškia, kad jie yra neveiklūs. Jie laukia, kol jie galės atlikti savo darbą, kuris paprastai būna susijęs su vartotojiška užduotimi.Pavyzdžiui, atėjus signalui iš vartotojo sąsajos apie naują užduotį, yra atlaisvinamas tam tikras resurso elementas. Jo dėka atsiblokuoja vienas iš sisteminių procesų, kuris nuveikia tam tikrą darbą ir atlaisvina vieną ar kelis resursus. Taigi, sisteminiai procesai vienas po kito atsiblokuoja, kol galų gale sukuriama vartotojo užduotis. Vartotojo užduočiai baigus darbą, neužsiblokavę procesai ne už ilgo užsiblokuoja, ir vėl prasideda laukimas.

Tuo tarpu vartotojiško proceso paskirtis yra vykdyti vartotojo programą. Vartotojiški procesai yra sukuriami sisteminių procesų jau veikiant sistemai. Kartu su vartotojišku procesu gali būti sukurti vienas ar keli sisteminiai procesai, skirti aptarnauti vartotojišką procesą.

### Procesų būsenos

Galime išskirti procesų būsenas:

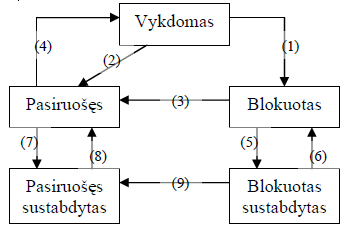
* Vykdomas - turi procesorių.

• Blokuotas - prašo resurso (išskyrus procesorių).

• Pasiruošęs – vienintelis trūkstamas resursas yra procesorius.

• Sustabdytas – kito proceso sustabdytas procesas.

Procesoriaus resursas yra reikalingas visiems procesams. Nė vienas procesas netaps vykdomu (taigi, ir nedirbs savo darbo), neturėdamas procesoriaus.



Kazkas apie diagrama...

1. Vykdomas procesas blokuojasi jam prašant ir negavus resurso.

2. Vykdomas procesas tampa pasiruošusiu atėmus iš jo procesorių dėl kokios nors priežasties (išskyrus resurso negavimą).

3. Blokuotas procesas tampa pasiruošusiu, kai yra suteikiamas reikalingas resursas.

4. Pasiruošę procesai varžosi dėl procesoriaus. Gavęs procesorių procesas tampa vykdomu.

5. Procesas gali tapti sustabdytu blokuotu, jei einamasis procesas jį sustabdo, kai jis jau ir taip yra blokuotas.

6. Procesas tampa blokuotu iš blokuoto sustabdyto, jei einamasis procesas nuima būseną sustabdytas.

7. Procesas gali tapti pasiruošusiu sustabdytu, jei einamasis procesas jį sustabdo, kai jis yra pasiruošęs.

8. Procesas tampa pasiruošusiu iš pasiruošusio sustabdyto, jei einamasis procesas nuima būseną sustabdytas

9. Procesas tampa pasiruošusiu sustabdytu iš blokuoto sustabdyto, jei procesui yra suteikiamas jam reikalingas resursas.

## Planuotojas

Planuotojo paskirtis yra atimti procesorių iš proceso, peržvelgti pasiruošusių procesų sąrašą, išrinkti pasiruošusį procesą, kuris planuotojo manymu yra tinkamiausias, ir perduoti procesorių jam. Planuotojo tikslai:

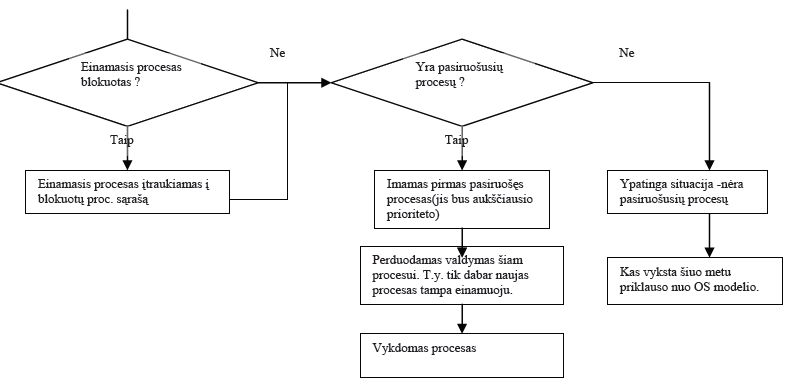
• Užtikrinti, kad kiekvienas procesas pagristą laiko tarpą (nei per daug, nei per mažai) turėtų procesorių;

• Laikyti procesorių užimtą netoli 100 %;

• Sumažinti iki minimumo atsakymo laiką vartotojams;

• Maksimizuoti darbų skaičių nuveiktą per valandą.

Planuotojo veiksmų seką galima būtų pavaizduoti tokia diagrama:



Mūsų planuotojas remsis procesų prioritetais. Proceso prioritetas – tai proceso svarba, įvertinta kokioje nors skalėje, mūsų atveju tai bus nuo 0 iki 4, kur 4 yra maksimalus svarbumas. Procesas, turintis didesnį prioritetą, atsiduria arčiau procesų sąrašo pradžios. Visi procesų sąrašai yra rūšiuojami pagal proceso prioritetą, ir arčiau pradžios esantis procesas turi didesnę galimybę tapti vykdomu (pasiruošusių procesų sąrašo atveju) arba pasiruošusiu (blokuotų procesų sąrašo atveju). Sisteminių procesų paskirtis – aptarnauti vartotojiškus, todėl paprastai vartotojiški procesai turi mažesnį prioritetą nei sisteminiai:

|  |  |
| --- | --- |
| **Procesų prioritetai** | |
| Proceso prioritetas | Proceso(-ų) pavadinimas(-ai) |
| 4 | StartStop |
| 3 | Interrupt; LoadProgram; ProgramToExtMem; Input; Output; MainProc, Reader |
| 2 | JobHelper |
| 1 | VirtualMachine |
| 0 | Laukimas |

## Primityvai

Procesų primityvų paskirtis – pateikti vienodą ir paprastą vartotojo sąsają darbui su procesais. Darbui su procesais skirti 4 primityvai:

1. **Kurti procesą**. Šiam primityvui perduodama nuoroda į jo tėvą, jo pradinė būsena, prioritetas, perduodamų elementų sąrašas ir išorinis vardas. Pačio primityvo viduje vyksta proceso kuriamasis darbas. Jis yra registruojamas bendrame procesų sąraše, tėvo-sūnų sąraše, skaičiuojamas vidinis identifikacijos numeris, sukuriamas jo vaikų procesų sąrašas (tuščias), sukurtų resursų sąrašas ir t.t.

2. **Naikinti procesą**. Pradedama naikinti proceso sukurtus resursus ir vaikus. Vėliau išmetamas iš tėvo sukurtų procesų sąrašo. Toliau išmetamas iš bendro procesų sąrašo ir, jei reikia, iš pasiruošusių procesų sąrašo. Galiausiai naikinami visi jam perduoti resursai ir proceso deskriptorius yra sunaikinamas.

3. **Stabdyti procesą**. Keičiama proceso būsena iš blokuotos į blokuotą sustabdytą arba iš pasiruošusios į pasiruošusią sustabdytą. Einamasis procesas stabdomas tampa pasiruošusiu sustabdytu.

4. **Aktyvuoti procesą.** Keičiama proceso būsena iš blokuotos sustabdytos į blokuotą, ar pasiruošusios sustabdytos į pasiruošusią.

Kiekvieno primityvo programos gale yra kviečiamas planuotojas.

# Resursai

Resursas yra tai, dėl ko varžosi procesai. Dėl resursų trūkumo procesai blokuojasi, gavę reikiamą resursą, procesai tampa pasiruošusiais. Resursus galima skirstyti į:

• Statinius resursus. Kuriami sistemos kūrimo metu. Tai mašinos resursai, tokie kaip procesorius, atmintis ar kiti resursai, kurie sistemos veikimo metu nėra naikinami. Šie resursai gali būti laisvi, kai nė vienas procesas jų nenaudoja, arba ne, kada juos naudoja vienas ar keli, jei tą resursą galima skaldyti, procesai.

• Dinaminius resursus. Kuriami ir naikinami sistemos darbo metu. Šie resursai naudojami kaip pranešimai. Kartu su jais gali ateiti naudinga informacija. Kartais šio tipo resursas pats yra pranešimas.

Prašyti resurso – tai prašyti resurso elemento. Kiekvienas resursas turi laukiančių procesų sąrašą (jis gali būti ir tuščias). Kiekvienas procesas prašęs, ir negavęs resurso elemento, yra ne tik užblokuojamas, bet ir įdedamas į resurso laukiančių procesų sąrašą.

## Resurso primityvai

Resursas turi keturis primityvus:

1. **Kurti resursą**. Resursus kuria tik procesas. Resurso kūrimo metu perduodami kaip parametrai: nuoroda į proceso kūrėją, resurso išorinis vardas. Resursas kūrimo metu yra: pridedamas prie bendro resursų sąrašo, pridedamas prie tėvo suskurtų resursų sąrašo, jam priskiriamas unikalus vidinis vardas, sukuriamas resurso elementų sąrašas ir sukuriamas laukiančių procesų sąrašas.

2. **Naikinti resursą**. Resurso deskriptorius išmetamas iš jo tėvo sukurtų resursų sąrašo, naikinamas jo elementų sąrašas, atblokuojami procesai, laukiantys šio resurso, išmetamas iš bendro resursų sąrašo, ir, galiausiai naikinamas pats deskriptorius.

3. **Prašyti resurso.** Šį primityvą kartu su primityvu “atlaisvinti resursą” procesai naudoja labai dažnai. Procesas, iškvietęs šį primityvą, yra užblokuojamas ir įtraukiamas į to resurso laukiančių procesų sąrašą. Sekantis šio primityvo žingsnis yra kviesti resurso paskirstytoją.

4. **Atlaisvinti resursą**. Šį primityvą kviečia procesas, kuris nori atlaisvinti jam nereikalingą resursą arba tiesiog perduoti pranešimą ar informaciją kitam procesui. Resurso elementas, primityvui perduotas kaip funkcijos parametras, yra pridedamas prie resurso elementų sąrašo. Šio primityvo pabaigoje yra kviečiamas resursų paskirstytojas.

## Resurso paskirstytojas

Resursų paskirstytojai yra tarpinė grandis tarp procesų ir resursų. Būtent paskirstytojai organizuoja procesų darbo palaikymą, pateikdami jiems reikalingus resursus. Tai yra savarankiški programiniai fragmentai.

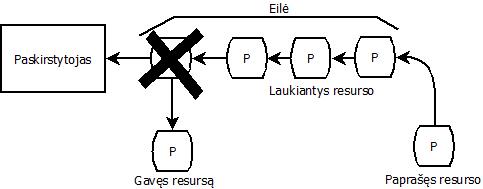
Bendru atveju kiekvienas resursas turi savo paskirstytoją. Paskirstytojas gali aptarnauti bet kokį procesą, prašantį jo valdomo resurso.

Dėl daukartinio naudojimo resursų konkuruoja procesai. Juos skirstysime prioritetinės eilės principu, tai yra – su kiekvienu resursu susiesime jo laukiančių procesų sąrašą. Tas kuris turi aukštesnį prioritetą (arba jeigu prioritetai vienodi - ankščiau paprašusio proceso), ankščiau gauna tą resursą.

Taigi pirmiausia resursą gauna aukščiausio prioriteto pirmasis eilės narys, vėliau jis iš jos išbraukiamas. Nauji procesai, kurie prašo resurso talpinami į eilę pagal prioritetą.

Paprastesnis yra vienkartinio naudojimo resursų skirstymas. Čia paskirstytojai stebi, ar neatsirado reikiamų resursų, ir jei taip, tai informuoja apie tai atitinkamą laukiantį procesą, nurodydamas resurso parametrus.

Paskirstytojo pabaigoje yra iškviečiamas planuotojas.



# Procesų paketas

Naudosime šiuos procesus:

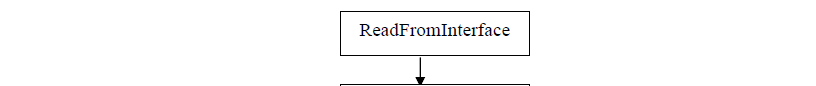
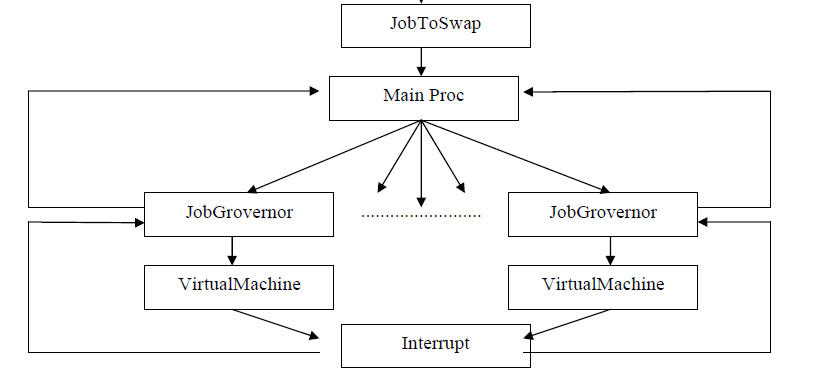
* **StartStop** – šakninis procesas, sukuriantis bei naikinantis sisteminius procesus ir resursus.
* **LoadProgram** – iš išorinės atminties duomenys perkeliami į vartotojo atmintį.
* **MainProc** – procesas, valdantis JobHelper procesus.
* **JobHelper** – virtualios mašinos proceso tėvas, valdantis virtualios mašinos proceso darbą.
* **VirtualMachine** – procesas, atsakantis už vartotojiškos programos vykdymą.
* **Interrupt** – procesas, apdorojantis virtualios mašinos pertraukimą sukėlusią situaciją.
* **Input**– procesas darbui su įvedimu.
* **PrintLine** – procesas skirtas į išvedimo srautą pasiųsti atmintyje esančius duomenis.

Beveik visi procesai yra sukuriami sistemos darbo pradžioje proceso StartStop. StartStop nekuria tik 2 procesų – JobHelper (kiekvienai naujai vartotojo užduočiai MainProc kuria po naują procesą JobHelper) ir VirtualMachine, kurį kuria JobHelper. Bendrą vaizdą galėtume pavaizduoti tokia schema:

JCLam

JobHelper

JobHelper



## StartStop

Šis procesas atsakingas už sistemos darbo pradžią ir pabaigą. Įjungus kompiuterį šis procesas pasileidžia automatiškai. Šio proceso paskirtis – sisteminių procesų ir resursų kūrimas. Šio proceso schema atrodo taip:

**START**

**STOP**

Sisteminių procesų inicializacija

Blokavimasis laukiant „POS pabaiga“ resurso

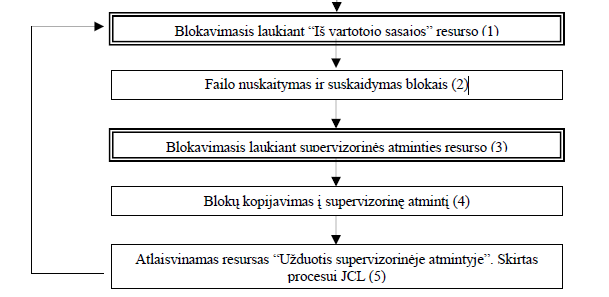
Sisteminių procesų naikinimas

Sisteminių resursų naikinimas

Sisteminių resursų inicializacija

## LoadProgram

Šį procesą kuria ir naikina procesas StartStop. Proceso paskirtis yra išorinėje atmintyje esančią programą perkelti į vartotojo atmintį. Šio proceso schema atrodo taip:



Blokavimasis laukiant „iš vartotojo sąsajos“ resurso.

Failo nuskaitymas ir suskaidymas blokais.

Blokavimasis laukiant supervizorinės atminties resurso.

Blokų kopijavimas į supervizorinę atmintį.

Atlaisvinamas resursas „Užduotis supervizorinėje atmintyje“.

## MainProc

Šio proceso paskirtis – kurti ir naikinti procesus JobHelper. Procesas prašo užduoties, kurią reikia įvykdyti. Tikrinama ar resurso vykdymo laikas nelygus 0, t.y. ar užduotis nevykdoma per ilgai. Jei laikas nelygus nuliui - kuriamas procesas JobHelper priešingu atveju - naikinamas procesas. JobHelper kuris atsiuntė pradinį resursą su nuliniu vykdymo laiku. Atlikęs savo darbą procesas MainProc vėl blokuojasi laukdamas resurso.

TAIP

NE

Kuriamas procesas JobHelper

Blokavimasis laukiant užduoties, kurią reikia įvykdyti (1)

Naikinamas procesas JobHelper

Vykdymo laikas=0?

## JobHelper

Procesą (galima sakyti ir procesus – jų vienu metu gali būti keli) JobGorvernor kuria procesas MainProc. Proceso JobHelper paskirtis – kurti, naikinti ir padėti procesui VirtualMachine atlikti savo darbą. “Padėti – tai atlikti veiksmus, kurių VirtualMachine, procesoriui dirbant vartotojo režimu, nesugeba atlikti. Vienas JobHelper aptarnauja vieną virtualią mašiną. Detali šio proceso schema yra 9-oje diagramoje.

Blokavimasis laukiant „Vartotojo atmintis” resurso (1)

Blokavimasis laukiant proceso „Loader“ darbo pabaigos (2)

Blokavimasis laukiant „Supervizorinė atmintis“ resurso – kuriama puslapių lentelė (3)

Proceso „Virtual Machine“ kūrimas (4)

Blokavimasis laukiant proceso „Interrupt“ pranešimo (5)

Ar I/O pertraukymas?

Proceso „Virtual Machine“ stabdymas (6)

NE

TAIP

Naikinti procesą „Virtual Machine“

Atlaisvinti „Vartotojo atmintis“ resursą

Blokavimasis laukiant „Vartotojo įvedimas“ resurso

IN pertraukimas?

Į išvedimo srautą pasiunčiama atsiųstu adresu esantis vartotojo atminties blokas



NE

Proceso „VitualMachine“ aktyvavimasis

## VirtualMachine

Procesą kuria ir naikina procesas JobHelper. Proceso VirtualMachine paskirtis yra vykdyti vartotojo užduoties programą. Šių procesų yra tiek kiek yra procesų JobHelper. Persijungiama į vartotojo režimą. Interpretuojama programa kol neįvyksta pertraukimas. Įvykus pertraukimui virtuali mašina išsaugo savo procesoriaus būseną, valdymas perduodamas pertraukimą apdorosiančioms programoms. Kuriamas resursas „Pertraukimas“ skirtas procesui Interrupt, kuris identifikuos pertraukimą ir perduos informaciją procesui JobHelper.

Procesoriaus perjungimas į vartotojo režimą.

Vykdoma vartotojo programa.

Sukuriamas resursas „Pertraukimas“.

## Interrupt

Šio proceso paskirtis – reaguoti į pertraukimus, kilusius virtualios mašinos darbo metu. Pradžioje laukiama resurso „Pertraukimas“. Procesas nustato pertraukimo tipą apklausinėdamas programų nustatytas sisteminių kintamųjų reikšmes. Galiausiai kuriamas resursas „Interrupt“, skirtas procesui JobHelper.

Blokavimasis laukiant resurso „pertraukimo įvykis“

Pertraukimo įvykio identifikavimas

Pertrauktosios VM tėvinio proceso JobHelper identifikavimas

Pranešimo apie pertraukimą procesui JobHelper sukūrimas

## PrintLine

Procesą kuria ir naikina StartStop. Šio proceso paskirtis – į išvedimo srautą pasiųsti kokioje nors atmintyje esančius duomenis. Procesas gavęs resursą „Eilutė atmintyje“ užsiblokuoja kol atsilaisvins kanalų įrenginys, jam atlaisvinus įvykdoma komanda XCHG, po kurios atlaisvinamas resursas „Kanalų įrenginys“. Rezultate, eilutė, esanti kokioje nors atmintyje, bus išvesta į išvedimo lauką vartotojui.

Blokavimasis laukiant resurso „Eilutė atmintyje“

Blokavimasis laukiant „2 kanalo“ resurso

Eilutės išvedimas

„2 kanalo“ resurso atlaisvinimas