

Aide PNP Tool

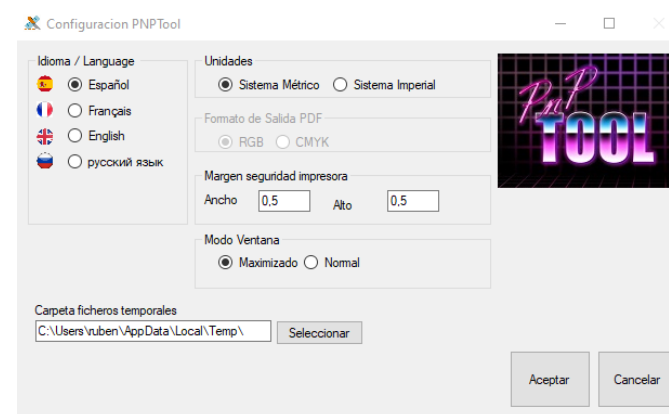
Écran principal



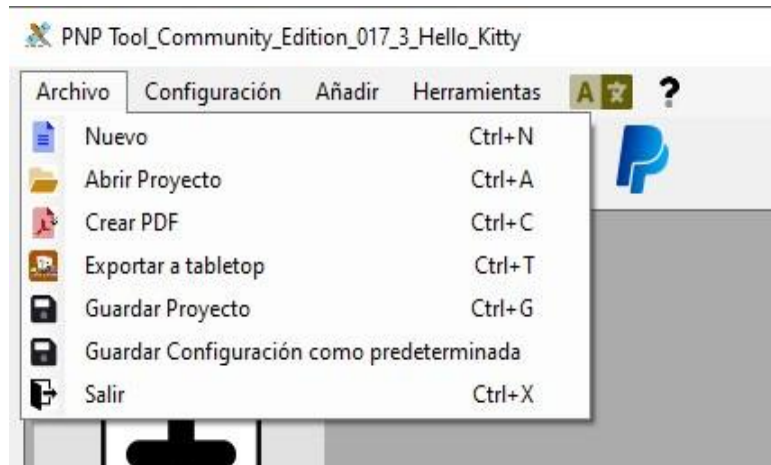
1. Nouveau projet / Supprimer le projet en cours
2. Projet ouvert
3. Sauvegardez le projet
4. Configuration du projet
5. Ajouter une image
6. Ajouter une image vide
7. Outil de découpe d'images
8. Faites un don au développeur pour qu'il puisse améliorer PNPTOOL
9. Exportation pour Tabletop Simulator
10. Générer un aperçu du projet.
11. Générer le PDF
12. Bouton Ajouter un fichier et zone de travail (les fichiers)

Configuration du programme

Dans l'écran de configuration de l'application, vous pouvez choisir la langue, les unités de mesure si vous le souhaitez en millimètres/centimètres ou en pouces, le format couleur de sortie PDF et le mode fenêtre lorsque l'application est ouverte.



Barre de menu supérieure

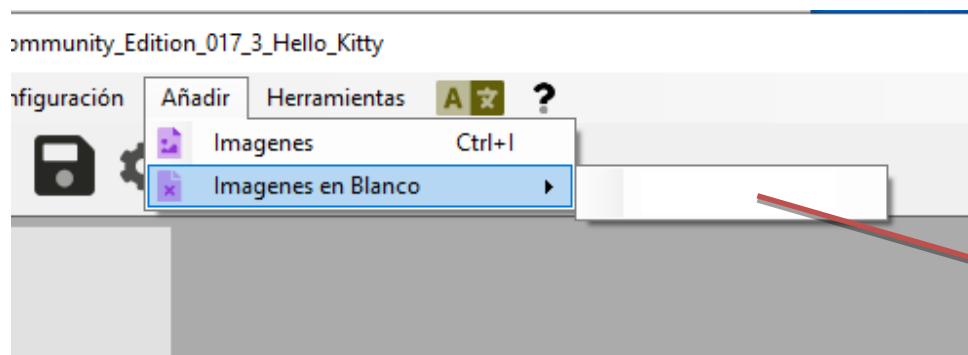
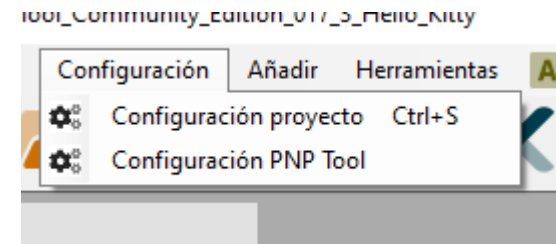


Menu Fichier

1. Nouveau projet / Supprimer le projet en cours
2. Ouvrir un projet précédemment enregistré,
3. Création d'un PDF avec les paramètres actuels
4. Exportation pour le Tabletop Simulator
5. Sauvegarder le projet (dans la configuration du projet, vous pouvez choisir de sauvegarder les chemins relatifs ou absolus, voir ci-dessous)
6. Enregistrez les paramètres du projet choisi comme paramètres par défaut pour les prochains.
7. Quitter

Menu de configuration

1. Configuration actuelle du projet
2. Configuration du programme.



Ajouter un menu

- Ajout d'images via le navigateur de fichiers (peut également être ajouté par glisser-déposer)
- Vous pouvez également ajouter des images vierges de n'importe quelle couleur pour faire des espaces dans la mise en page.

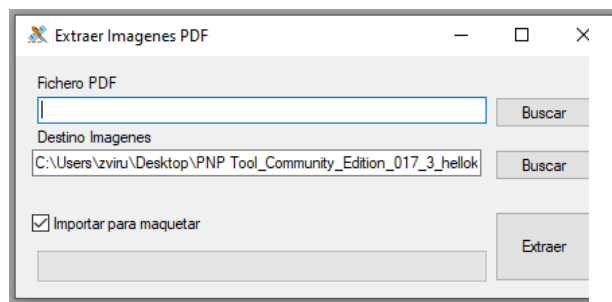
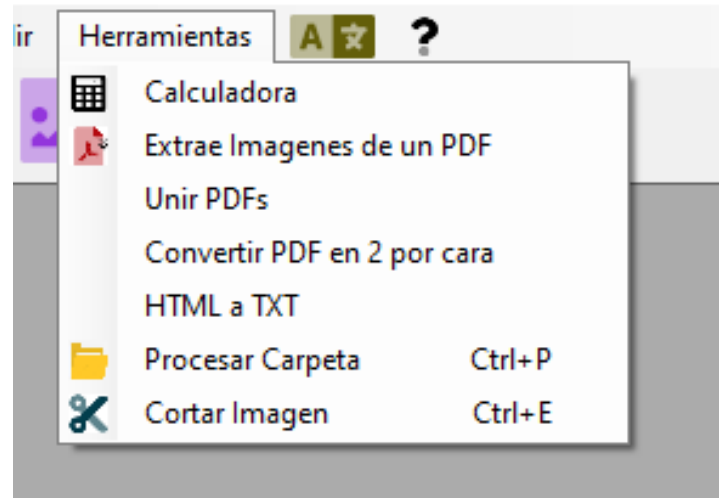
En cliquant sur cette case, vous pouvez choisir la couleur, puis il suffit de cliquer à nouveau sur le titre "Images vierges" pour l'enregistrer dans la zone de travail.

Menu Outils

- Ouvre la calculatrice, au cas où vous auriez besoin de calculer la 15ème décimale de pi.
- Outil permettant d'extraire les images de mise en page d'un projet déjà réalisé en PDF par exemple pour les refaire dans un autre format.
- Permet de combiner des fichiers PDF
- Comme indiqué, c'est clair ;)
- Il n'y a pas de place pour la confusion.
- Saisissez toutes les images dans un ou plusieurs dossiers. (N'oubliez pas que les noms des images doivent être en ordre pour que le programme les reconnaisse et les trie automatiquement ; si elles ne sont pas nommées dans l'ordre, elles seront saisies au hasard.

Voir comment nommer les fichiers dans la FAQ.

- Outil permettant de découper des images en parties égales.



Extraire les images PDF

Sélectionnez le pdf et le chemin de sauvegarde.

Si l'option d'importation pour la mise en page est cochée, les images exportées seront directement importées dans le programme pour être retouchées.

(NB : seules les images qui sont mises en page avec ce programme ou les pdf de cartes seront extraites)

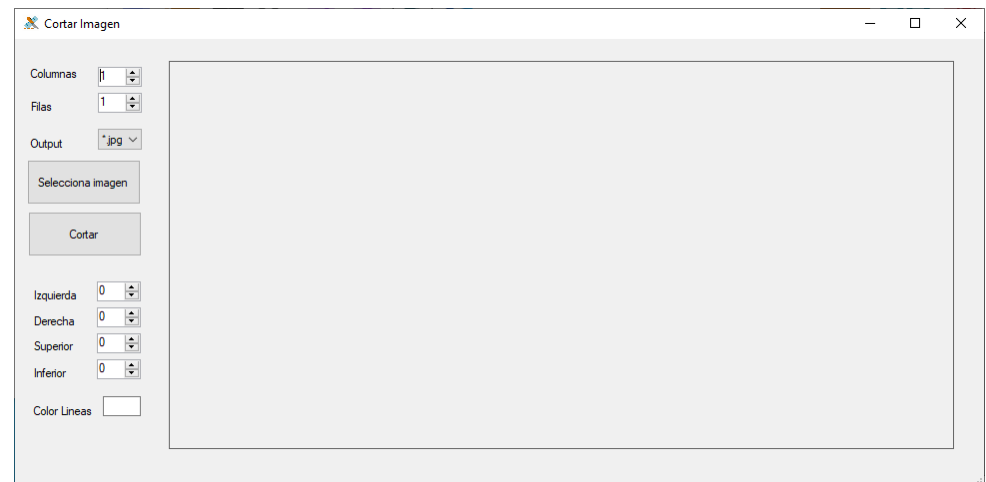
Recoupez l'image

Dans l'outil de découpe d'images, vous devez sélectionner le nombre total de colonnes et de lignes que vous souhaitez découper.

Vous pouvez également sélectionner des marges de coupe. (les marges sont, par exemple) si vous avez une image avec une bordure blanche à recadrer à partir de PNP TOOL directement sans avoir à la traiter avec un autre programme.

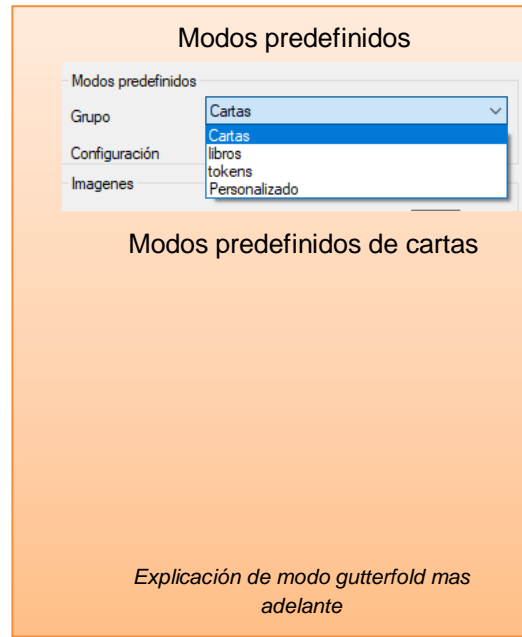
Les marges peuvent également être utilisées pour recadrer la taille d'une image.

Vous pouvez sélectionner le type d'image de sortie dans la liste déroulante de sortie

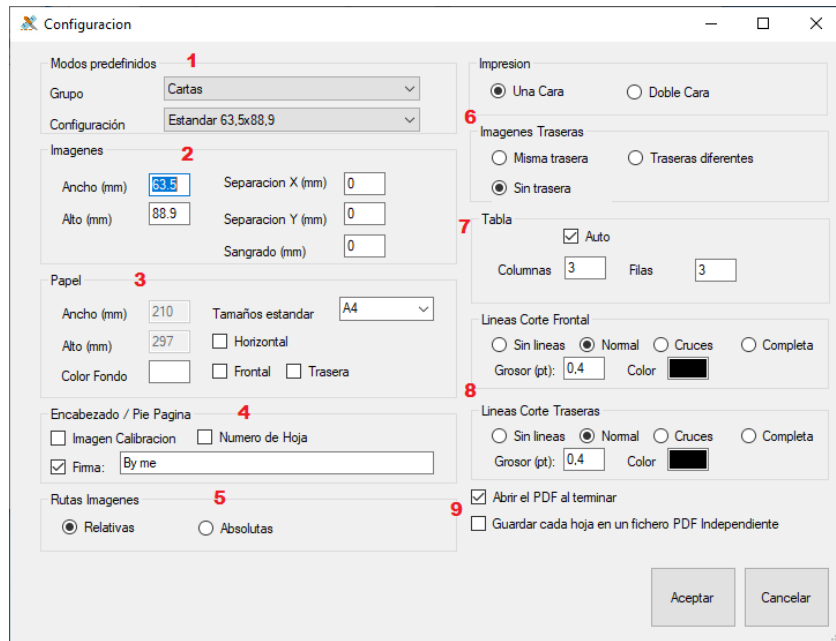


Paramètres du projet

Img A



Img B



- 1 - Modes prédéfinis (**IMG A**), ici vous pouvez sélectionner la taille de la carte / du jeton / du livre afin de ne pas avoir à choisir les options manuellement.
- 2 - Dans le mode personnalisé, vous pouvez choisir manuellement la taille des cartes, l'espacement et si vous souhaitez les faire déborder.
- 3 - Possibilité de choisir le format du papier d'impression, avec quelques formats standard pour plus de commodité.
- 4 - Ici, vous pouvez choisir si vous avez besoin d'une image de calibration des couleurs pour l'impression, ajouter des numéros de page au projet et également ajouter une signature personnalisée.
- 5 - Il existe deux options.
 - Avec l'option de chemin d'accès absolu, vous pouvez enregistrer le fichier pnp qui, tant que vous ne déplacez pas les images du site, les localise toujours.
 - Avec l'option de chemin relatif, il sera utile si vous allez partager le projet avec quelqu'un, vous pouvez enregistrer le fichier pnp dans le dossier images, et envoyer à quelqu'un un zip avec tout et ils ouvriront le projet sans aucun problème.
- 6 - Impression : vous pouvez choisir manuellement les options de recto / recto-verso et le type de dos, en fonction de la façon dont vous sélectionnez ces options l'espace de travail changera en conséquence, si vous avez quelque chose dedans, vous obtiendrez une fenêtre vous avertissant du changement (**IMG B**)
- 7 – Disposition du tableau : vous pouvez choisir de faire en sorte que le programme lui-même ajuste automatiquement la disposition optimale des colonnes et des lignes en fonction de la taille des lettres et du type de papier, ou de les choisir manuellement.
- 8 - Options de lignes de coupe : vous pouvez choisir la couleur des lignes, si vous les voulez complètes horizontalement et verticalement, si seulement elles les croisent, ainsi que leur épaisseur.
- 9 - Options lors de l'exportation du PDF.

Option gutterfold

| | | | |
|--------------------|-------------------------------|---|--|
| Modos predefinidos | | Impresion | |
| Grupo | Cartas | <input checked="" type="radio"/> Una Cara | <input type="radio"/> Doble Cara |
| Configuración | Gutterfold estandar 63.5x88.9 | | |
| Imágenes | | | |
| Ancho (mm) | 63.5 | Separacion X (mm) | 0 |
| Alto (mm) | 88.9 | Separacion Y (mm) | 0 |
| | | Imágenes Traseras | |
| | | <input type="radio"/> Misma trasera | <input checked="" type="radio"/> Traseras diferentes |
| | | <input type="radio"/> Sin trasera | |
| | | Tabla | |

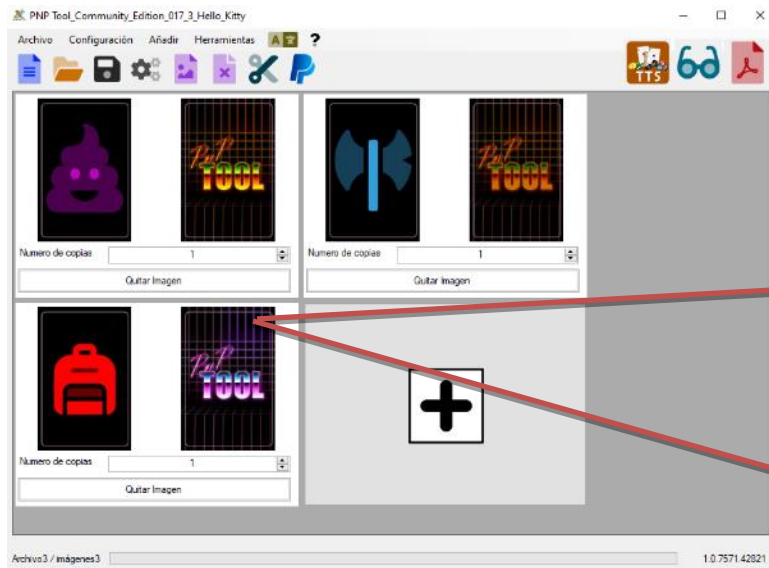
Qu'est-ce que le mode gutterfold ?

Comme une image vaut mille mots sur la droite, vous avez un exemple de mise en page gutterfold.

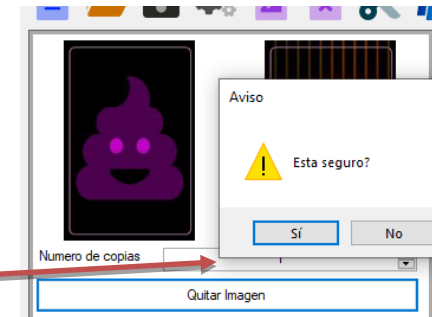
Cette option de mise en page est valable pour l'impression recto et verso sur une seule face, il suffit ensuite de plier par la ligne centrale et de coller pour que le tout s'ajuste parfaitement



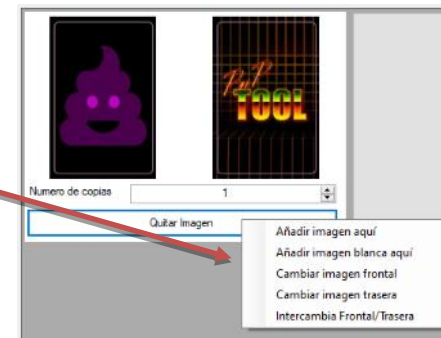
Espace de travail



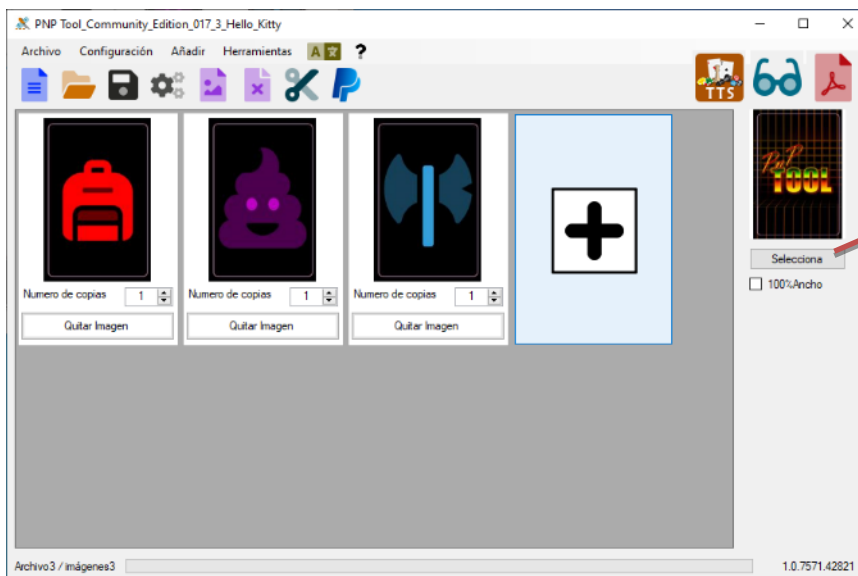
BOUTON
GAUCHE DE LA
SOURIS



BOUTON DROIT
DE LA SOURIS



Option Recto-Verso avec la même image pour le dos



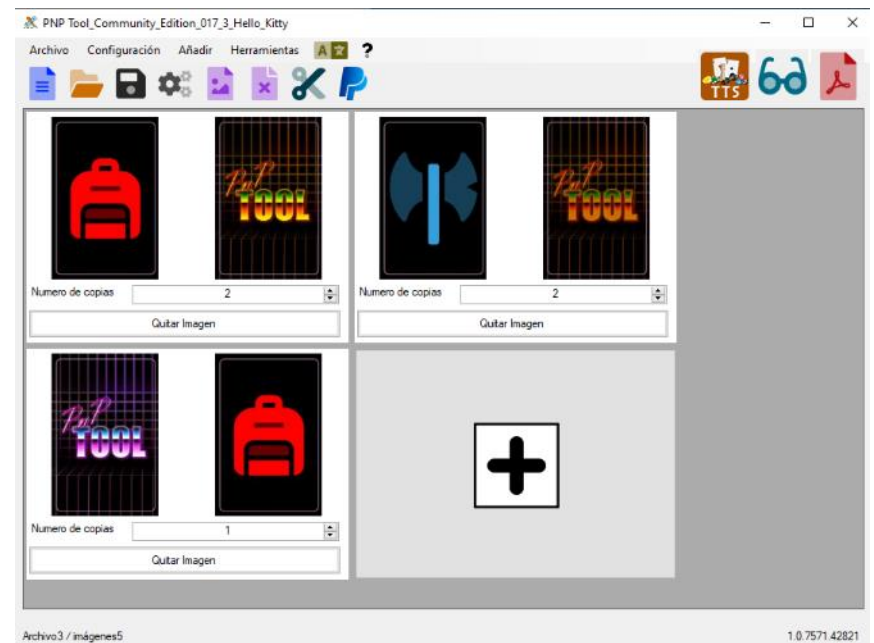
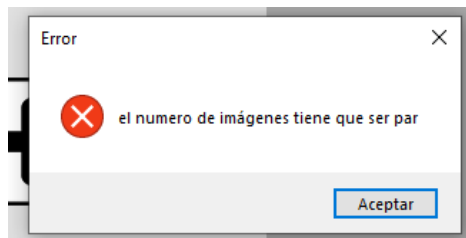
Dans cette zone, le dos est sélectionné,
Si la case "100% de largeur" est cochée, la partie située derrière la
mise en page, l'image qui est saisie occupera toute la largeur et la
hauteur de la feuille.

Option Recto-Verso avec des images différentes pour le dos

Avec cette option, les cartes sont sélectionnées par paires, chaque carte ayant son dos, le programme ajuste déjà la sortie, si vous sélectionnez un dossier entier d'images, vous devez tenir compte de la nécessité de nommer chaque carte avec son dos à côté, car elles seront ajoutées par ordre alphabétique ;

Exemple : vous nommez les cartes "carte1, carte1b, carte2, carte2b, carte3, carte3b, etc." où "cartdb" serait le verso

Les cartes doivent évidemment être par paires, si le résultat est impair, une erreur se produira :



Option pour les livres

Configuración

Modos predefinidos

Grupo: libros

Configuración: **A4 280x200 1x1**
A5 200x140 1x1
 Acabado: Libro A5 en A4
 Acabado: Libro A4 en A3
 Pocketmod

Ancho (mm): 63

Alto (mm): 88.9

Separacion Y (mm): 0

Sangrado (mm): 0

Papel

- A4 280 x 200 1x1 et A5 200 x 140 1x1

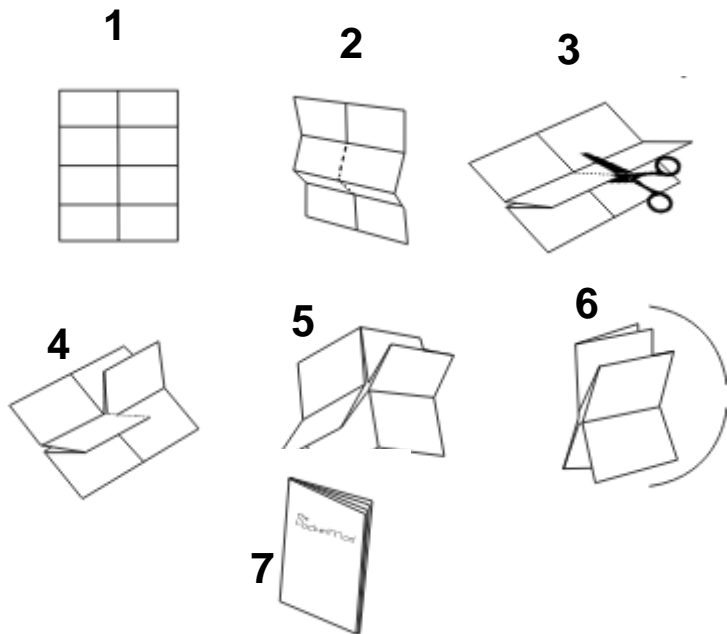
Possibilité de faire des livres ou des manuels avec de nombreuses feuilles, le programme prépare les fichiers que vous choisissez dans les dimensions habituelles des livres.

- Finition du livret A5 en A4

Cette option permet d'imprimer des livres en format A4 paysage, par exemple, dans un livret de 4 feuilles, elle préparerait tout pour une feuille, imprimée (feuille 1 - feuille 4) d'un côté et (feuille 2 - feuille 3) de l'autre, donc si vous pliez la feuille en deux, vous obtenez un livre A5

- Finition du livret A4 en A3 :

Même chose que ci-dessus, mais pour l'impression en A3 et le pliage en deux pour laisser les livres en A4



Les pocketmod sont des livrets de 8 feuilles dont la disposition est la suivante :

Cette mise en page est générée automatiquement par le programme, en ajoutant 8 images. La façon de plier le pocketmod est décrite dans l'image de gauche.

Vous pouvez trouver plus d'informations sur PocketMOD sur Internet.

Pocketmod

| | | | |
|---|---|---|---|
| 7 | 6 | 5 | 4 |
| 8 | 1 | 2 | 3 |

FAQ

Comment dois-je renommer les images pour que le programme les reconnaisse et les commande correctement ?

Dans le mode double face, vous les triezy comme vous les sélectionnez. Le premier est celui de devant, le second est celui de derrière.

Idéalement, vous devriez le nommer 001 001b. 002 002b et ainsi de suite...

Si vous mettez 001_x3, 001b, le programme sélectionne 3 copies de 001 avec 001b au verso.

La première indique le nombre de copies, donc si vous mettez 001 et ensuite 001b_x3, il ne faut qu'une copie de 001, la bonne pour 3 copies et les suivantes seraient : 001_x3, 001b

Pour les copies de la même carte, le fichier image doit se terminer par "_xN", où "N" est le nombre de copies. Exemple : image_x10 (10 copies de "image")

Quels types de fichiers le programme reconnaît-il ?

Png, jpg, pdf

Pourquoi ne pas ajouter les images par glisser-déposer lorsque j'ai l'option recto-verso avec différents dos sélectionnés ?

Pour que cette option fonctionne, vous devez sélectionner les images par paires, le programme les ajoutera telles quelles, et vous les publierez par paires comme recto/verso.

Pourquoi ne reconnaît-il pas les décimales ?

S'il ne reconnaît pas les décimales avec une virgule, essayez avec un point et vice versa.

Qu'est-ce que Tabletop simulator ?

Vous pouvez consulter le lien suivant :

https://en.m.wikipedia.org/wiki/Tabletop_Simulator