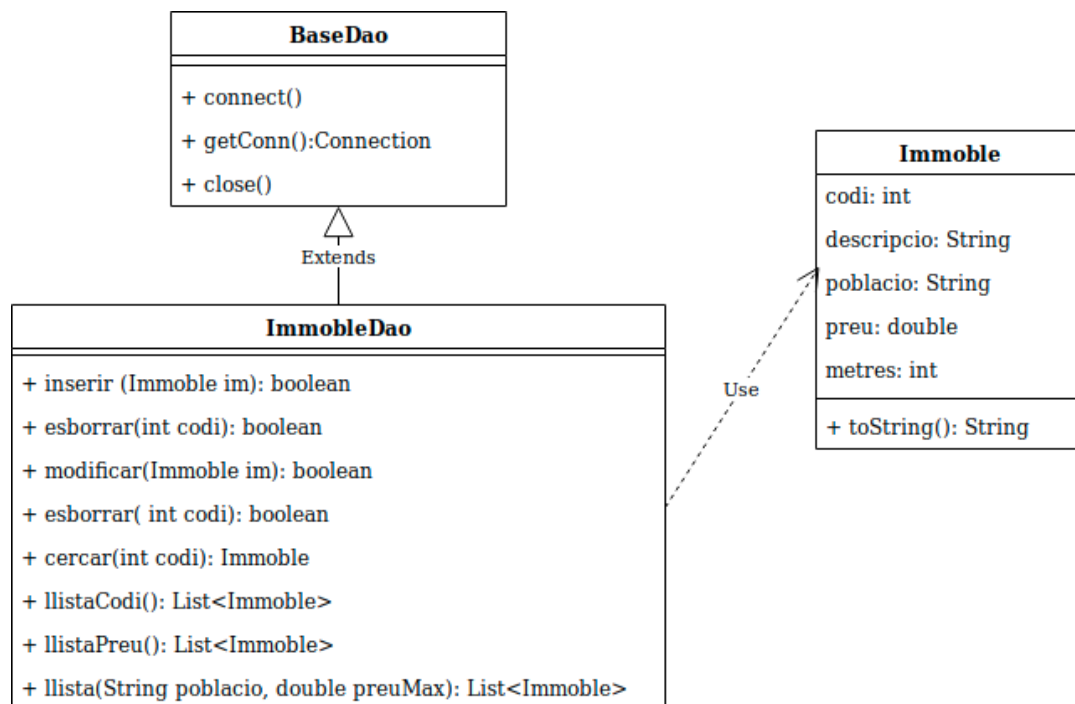




Mòdul 3 Programació. UF6 Introducció a la persistència en BD		09/06/2020	
CFGS DAM-DAW		Curs:	2019/2020
Cognoms i nom		Nota:	
MD5:			

1	Puntuació: 10 punts	
---	----------------------------	--



Implementeu en Java aquest diagrama de classes. El model ha de implementar Constructor, getters, setters i el mètode `toString()` (1p). Els immobles s'han de emmagatzemar i recuperar de la taula «immobles» on el codi de l'immoble ha de ser la clau primària.

Feu un main amb la següent seqüència, utilitzant els mètodes de la classe **ImmobileDao** i **informant de com han anat les operacions**:

1. Crear la taula a la base de dades amb un mètode de la classe principal (1p)
2. Afegir 4 immobles (un amb codi igual a 1), l'últim amb el mateix codi que un anterior (1,5p).
3. Llistar tots els immobles ordenats per codi (1p).
4. Llistar els immobles ordenats per preu (1p).
5. Llistar els immobles de una població amb un preu inferior a un donat (1,5p)
6. Eliminar un immoble existent i un d'inexistent (1p).
7. Llistar tots els immobles ordenats per codi.
8. Modificar l'immoble amb codi 1. (1p)
9. Cerca i mostrar l'immoble amb codi 1 (1p).
10. Llistar els immobles ordenats per codi.