

+++++

Sharti oldin berilgan sikl operatorini ko'rsating.

====

#while()

====

do{}while()

====

if()

====

for()

+++++

Asosan bir nechta qiymatdan, o'zgaruvchiga mos qiymatni tanlashda va qiymatlarga mos ravishda boshqarishni uzatishda ishlatiluvchi operator qaysi?

====

#Tanlash operatori

====

Sikl operatori

====

O tish operatori

====

Shart operatori

+++++

char a; cin>>a; kiritiladigan ma lumot necha baytni tashkil etadi.

====

#1

====

8

====

16

====

0,5

+++++

char[50]="qator"; Satr oxiri qanday belgi bilan yakunlanadi

====

# \0

====

probel bilan

====

;

====

r

+++++

|-bu belgi qanday mantiqiy amal?

====

#mantiqiy yoki(qo shish)

====

istisno qiluvchi

====

mantiqiy inkor(inversiya)

====

mantiqiy va (ko'paytiruvchi)

+++++

# bu belgining C++ dagi nomi nima?

====

#funta

====

mantiqiy va

====

direktiva

====

panjara

+++++

++ ma nosi nima?

====

#lnkrement

====

Provikatsiyalash

====

Identifikatsiyalash

====

Dekrement

+++++

C++da funksiya e lon qilish to g ri ko rsatilgan satrni belgilang

====

#int myfunction( )

====

int myfunction

====

int myfunction[]

====

Int myfunction

+++++

C++da funksiyada qiymat qaytarish operatori?

====

#return

====

function

====

New

====

Delete

+++++

C++da satrlar bilan ishlash kutubxonasi

====

#string

====

Stl

====

iostream

====

fstream

+++++

Chiqarish oqimini qayta yuklash uchun quyida keltirilgan formalardan qaysi biri to'g'ri?

=====

#ostream& operator &lt;&lt; (ostream& input, Complex& x)

=====

istream& operator &lt;&lt; (ostream& input, Complex& x)

=====

ostream& operator &lt;&lt; (istream& input, Complex& x)

=====

istream& operator &lt;&lt; (istream& input, Complex& x)

+++++

const xizmatchi so zi nima uchun hizmat qiladi?

=====

#O zgarvasni e lon qilish uchun

=====

O zgaruvchini e lon qilish uchun

=====

Identifikatorni e lon qilish uchun

=====

Xizmatchi so zni e lon qilish uchun

+++++

Dastur kodlarini mantiqiy guruhga birlashtirish uchun ishlatilib dasturga bir necha kutubxonalar chaqirilganda nomlar orasida o zaro nizo kelib chiqishini oldini olsh nima deyiladi?

=====

#Nomlar fazosi

=====

O zgaruvchilar identifikatsiyasi

=====

Identifikatorlarni e lon qilish

=====

Hotira sinflarining spetsifikatorlari

+++++

dastur yangi ochilganda kamida . funksiyasi bo ladi .

=====

#main

=====

int

=====

void

=====

float

+++++

Dasturda global o zgaruvchilar xotiraning qaysi qismida saqlanadi?

=====

#global

=====

stekli

=====

registrli

=====

## Dinamik taqsimlanuvchi bo sh

+++++

eof( ) metodi (uslub) faylni oxiriga borgan bo lsa, qanday qiymat qabul qiladi?

====

#true

====

false

====

trunc

====

ate

+++++

eof( ) metodi (uslub) faylni oxiriga bormagan bo lsa, qanday qiymat qabul qiladi?

====

#false

====

true

====

trunc

====

ate

+++++

Faqatgina funksiya tarkibida ishlashi mumkin bo lgan o zgaruvchi bu ?

====

#lokal o zgaruvchi

====

global o zgaruvchi

====

parametrsiz o zgaruvchi

====

parametrli funksiya

+++++

Fayl bilan ishlashdagi xatolikni aniqlash uchun qaysi funksiyadan foydalaniladi

====

#ferror()

====

feof(\_)

====

fgets()

====

fopen

+++++

Fayl nima ?

====

#ma'lumotlarni saqlash uchun tashqi xotiraning nomlangan qismi

====

baytlar yig'indisi

====

dasturda ishlashni osonlashtirish uchun kerakli funksiya

====

## algoritmlar ketma-ketligi

+++++

Fayl ochilganda fayl tarkibini tozalash uchun ios:: xizmatchi so zidan so ng qaysi spetsifikator yoziladi?

=====

#trunc

=====

ate

=====

app

=====

in

+++++

Fayl ochilganda kursor ko rsatkichini fayl oxiriga ko chirish uchun ios:: xizmatchi so zidan so ng qaysi spetsifikator yoziladi?

=====

#ate

=====

app

=====

in

=====

out

+++++

Fayl oxiriga yozish uchun qanday funksiyadan foydalanamiz ?

=====

#ate

=====

trunc

=====

out

=====

binary

+++++

Fayl yopishda xatolik bo'lmasa fclose() qanday qiymat qabul qiladi ?

=====

#0

=====

1

=====

Bu funksiya qiymat qabul qilmaydi

=====

Faylning oxirgi elementi qiymatini takrorlaydi

+++++

Faylda ma'lumot bo lmasa takrorlanish amalga oshmadigan sikl operatorni ko rsating

=====

#while()

=====

do while()

=====

for()

====

bunday operator yo'q

+++++

Fayldagi ma'lumotni o'qish uchun ios:: xizmatchi so'zidan so'ng qaysi spetsifikator yoziladi?

====

#in

====

out

====

app

====

ate

+++++

Faylga ma'lumot yozish uchun ios:: xizmatchi so'zidan so'ng qaysi spetsifikator yoziladi?

====

#out

====

in

====

app

====

ate

+++++

Faylga ma'lumotni fayl oxiriga yozish uchun ios:: xizmatchi so'zidan so'ng qaysi spetsifikator yoziladi?

====

#app

====

in

====

out

====

ate

+++++

Faylga yozish uchun qaysi xizmatchi so'zdan foydalaniladi?

====

#ofstream

====

ifstream

====

fstream

====

stream

+++++

fayllar bilan ishlashda eof() funksiyasidan qanday maqsadda foydalanamiz ?

====

#Fayl oxiriga yetganini bilish uchun

====

Fayl oxiriga yetmaganini bilish uchun

====

Faylda ma'lumotlarni saqlab qolish uchun

====

Faylda ma'lumotlarni yangilash uchun

+++++

Fayllar bilan ishlashda ochilgan faylni yopish uchun qaysi uslub qo'llaniladi

====

#close()

====

o'chirish

====

yopish

====

eof()

+++++

Fayllarda ma'lumotni o'qish, ochish va yozish uchun qaysi funksiya ishlatiladi ?

====

#fopen

====

fleft

====

fright

====

fclose

+++++

Fayllarni o'qishda faylni oxirini aniqlash uchun qaysi uslub qo'llaniladi

====

#eof()

====

fopen()

====

chiqarish

====

close()

+++++

feof funksiyasi fayl ko'rsatkichi fayl ohirida bo'lsa qanday qiymat qaytaradi

====

#0 dan farqli

====

0

====

qiymat qaytarmaydi

====

cheksiz

+++++

Fizik va mantiqiy fayllar bir biri bilan qanday funksiya orqali bog'lanadi

====

#fopen

====

fgets

====

close

====

open

+++++

for( ) sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?

====

#Parametrli

====

Sharti oldin berilgan

====

Sharti keyin berilgan

====

To'g'ri javob yo'q

+++++

for(int i=1; i<=n; i++) bu holatda i++ qismi qanday nomlanadi

====

#sikl parametrini oshirish

====

majburiy to'xtatish belgisi

====

sikl takrorlanish sharti

====

ilova

+++++

Funksiyada qiymat qaysi buyruq orqali qaytariladi?

====

#return

====

void

====

class

====

qiymat qaytmaydi

+++++

Funksiyalarni bir-biriga murojaatini xatolarsiz bajarilishini ta'minlashga nima yordam beradi ?

====

#prototip

====

parametr

====

rekursiya

====

razryad

+++++

funksiyani qaytaruvchi qiymati to'g'ri berilgan qatorni toping? void funksiya(){};

====

#nomalum;

====

butun;

====

haqiqiy;



====

satr;

+++++

Funksiyani qayta yuklanayotgan funksiyalarning qaysi jihati farq qilishi lozim?

====

#funksiya qaytarish tipi va parametrlari soni va ularning tiplari

====

funksiya qaytarish tipi va qaytarish ifodalari

====

funksiya qaytarish parametrlari soni

====

funksiya e lon qilingan identifikator nomlari

+++++

Funksiya qiymat qaytarmasligini ifodalash uchun qaysi xizmatchi so zidan foydalaniladi?

====

#void

====

goto

====

scanf

====

bool

+++++

Global o zgaruvchilarning amal qilish doirasini ko rsating:

====

#Dastur oxirigacha amal qiladi

====

Blok ichida amal qiladi

====

Funksiya ichida amal qiladi

====

Boshqa dasturlarda ham amal qiladi

+++++

Ham asosiy programmada ham funksiyada ishlashi mumkin bo lgan o zgaruvchilar bu ?

====

#global o zgaruvchilar

====

parametrli funksiyalar

====

parametrsiz o zgaruvchilar

====

lokal o zgaruvchilar

+++++

Har bir algoritm mazmuniga ko'ra bir turdagi masalalarning barchasi uchun ham o'rinli bo'lishi kerak bu algoritmning qaysi hossasi?

====

#omaviylik

====

natijaviylik

====

aniqlilik

====

algoritmning bunday hossasi yoq

+++++

Har xil obyektlarni ifodalovchi baytlar ketma ketligi qanday fayl deb ataladi

====

#binar fayl

====

unar fayl

====

mantiqiy

====

fizik fayl

+++++

ios :: app nima ahamiyatga ega ?

====

#Faylga ma'lumotlarni davomidan ulab qo'shib ketadi

====

Dastur ma'lumotlarini yangilab ketadi

====

Dasturda ma'lumotni faylga qo'shib ketadi

====

Buning hech qanday ahamiyati mavjud emas

+++++

Jumlani yakunlang: C++ tili satrlarni yaratish va ularni boshqarish uchun klassini ishlatadi.

====

#standart satr

====

standart char

====

cinget

====

endl

+++++

Kiritish oqimini qayta yuklash uchun quyida keltirilgan formalardan qaysi biri to'g'ri?

====

#istream& operator &gt;&gt; (istream& input, Complex& x)

====

ostream& operator &gt;&gt; (istream& input, Complex& x)

====

istream& operator &gt;&gt; (ostream& input, Complex& x)

====

ostream& operator &gt;&gt; (ostream& input, Complex& x)

+++++

Ko rsatkich bu -

====

#kompyuter xotirasi yacheykasining adresi yozilgan o zgaruvchidir

====

qiymatsiz o zgaruvchi

====

tip

====

dasturda mavjud emas

+++++

Noto g ri massivni ko rsating?

====

#int a[2]={1,2,3,4};

====

int a[3]={1,2,3};

====

int a[]={2,3,4,5};

====

int a[30];

+++++

Kvadrat massiv deb qanday massivlarga aytiladi?

====

#ustunlar va satrlar soni teng bo lgan massivga

====

faqat bir xil elementdan tashkil topgan massivga

====

ustunlar soni satrlar sonidan ko p bo lgan massivga

====

satrlar soni ustunlar sonidan ko p bo lgan massivga

+++++

Length() funksiyasining vazifasini aniqlang

====

#String tipidagi satr uzunligini aniqlaydi.

====

Char tipidagi satr uzunligini aniqlaydi.

====

Bunday funksiya mavjud emas.

====

Satr uzunligini aniqlaydi

+++++

Lokal o zgaruvchi yashash vaqti qanday aniqlanadi?

====

#blok yoki funksiyani bajarish vaqti bilan

====

funksiya parametrlari bilan

====

o zgaruvchining yashash vaqti bilan

====

o zgaruvchi amal qilish sohasi bilan

+++++

Nomlar fazosi -bu,qanday identifikatorlarni aniqlovchi soha sanaladi?

====

#barchasi

====

ma lumot tiplari nomi

====

funksiyalar

=====

o zgaruvchilar

+++++

Noto g ri kiritilgan ikki o lchovli massivni aniqlang?

=====

```
#int a[2][3]={1,2,3,4,5,6,4};
```

=====

```
int k[2][2]={1,2,3,4} ;
```

=====

```
int a[3][5];
```

=====

```
int k[2][3]={0,1,2},{3,4,5};
```

+++++

Qaysi hotira sinfi o zgaruvchisi hotirada manzilga ega bo lmaydi?

=====

```
#Register
```

=====

```
Auto
```

=====

```
Static
```

=====

```
Extern
```

+++++

O zgaruvchini ishlatish mumkin bo lgan dastur sohasi (qismi) deyilganda nima tushuniladi?

=====

```
#O zgaruvchi amal qilish sohasi
```

=====

```
O zgaruvchi qiymatlari sohasi
```

=====

```
O zgaruvchi aniqlansh sohasi
```

=====

```
O zgaruvchining yashash vaqti
```

+++++

O zgaruvchining mavjud bo lgan dastur bo lagining bajarilishiga ketgan vaqt intervaliga nima deyiladi?

=====

```
#O zgaruvchining yashash vaqti
```

=====

```
O zgaruvchi amal qilish sohasi
```

=====

```
O zgaruvchi aniqlansh sohasi
```

=====

```
O zgaruvchi qiymatlari sohasi
```

+++++

Ochilgan faylni yopish chun qaysi fayl ishlatiladi ?

=====

```
#fclose
```

=====

```
fopen
```

=====

```
fleft
====
fright
```

```
+++++
Qaralayotgan belgining harf yoki harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko rsating.
```

```
====
#isalpha();
====
isupper();
====
islower();
====
isdigit();
```

```
+++++
Qaralayotgan belgining katta harfligini yoki katta harf emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko rsating.
```

```
====
#isupper();
====
isdigit();
====
isalpa();
====
islower();
```

```
+++++
Qaralayotgan belgining raqam yoki raqam emasligini aniqlab beruvchi funksiyani ko rsating.
```

```
====
#isdigit();
====
isalpa();
====
isupper();
====
islower();
```

```
+++++
Qaysi funksiyada 100 marta murojat bo lsa jami 100 lokal obyektlarning majmusi uchun joy ajratiladi?
```

```
====
#rekursiv
====
double
====
return
====
main
```

```
+++++
Qaysi metod (uslub) ochilgan faylni yopish uchun xizmat qiladi?
```

```
====
#close()
====
eof( )
====
```

trunc

====

ate

+++++

Qaysi qatorda talaba faylni D diskdagi loyiha papkasiga to'g'ri joylangan ?

====

#ofstream b( D:\\loyiha\\talaba.txt );

====

fstream b (D:>//loyiha//talaba.txt);

====

ofstream talaba( D:>//loyiha// );

====

ifstream b(D:\\loyiha\\talaba.txt);

+++++

Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('+')

====

#FALSE

====

TRUE

====

8

====

8

+++++

Qaysi xizmatchi so'zlardan identifikator sifatida foydalanib bo'lmaydi?

====

#barchasidan

====

float

====

for

====

while

+++++

Qiymat qaytarmaydigan funksiya qaysi kalit so'z orqali e'lon qilinadi?

====

#void

====

return

====

class

====

template

+++++

Qiymat uzatish operatorini ko'rsating.

====

#=

====

= =

====

```
::  
====  
.
```

```
+++++  
Qo shimcha prefikslarni(::) ishlatilishini oldini oluvchi direktiva qaysi?
```

```
====  
#using  
====  
#undef  
====  
undef  
====  
#include
```

```
+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit( D )
```

```
====  
#FALSE  
====  
TRUE  
====  
D  
====  
d
```

```
+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isdigit( 12 )
```

```
====  
#TRUE  
====  
FALSE  
====  
12  
====  
12
```

```
+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum( F )
```

```
====  
#TRUE  
====  
FALSE  
====  
F  
====  
f
```

```
+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalnum('');
```

```
====  
#FALSE  
====  
TRUE  
====
```

/  
====  
/

+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isalpha('2')

====  
#FALSE  
====  
TRUE  
====  
2  
====  
2

+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('A')

====  
#TRUE  
====  
FALSE  
====  
A  
====  
A

+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: islower('O')

====  
#FALSE  
====  
TRUE  
====  
O  
====  
o

+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper( v )

====  
#FALSE  
====  
TRUE  
====  
V  
====  
v

+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper( D )

====  
#TRUE  
====  
FALSE  
====



D

=====

D

+++++

Quyidagi jumalani to'ldiring: kengligidagi barcha identifikatorlar bir-biriga hech qanday e'lon qilinishlarsiz ishlatilishi mumkin .

=====

#Nomlar fazosi

=====

Hotira sinflari

=====

Global o'zgaruvchilar

=====

Funksiya parametrlari

+++++

Quyidagi massivda j indeksi nimani bildiradi? `int a[i][j];`

=====

#ustunlar sonini

=====

elementlar sonini

=====

satrlar sonini

=====

massiv necha o'lchamliligini

+++++

Rekursiv funksiyalarni to'g'ri amal qilishi uchun rekursiv chaqirishlarning to'xtash uchun qanday operator bo'lishi kerak?

=====

#Shart operatori

=====

Sikl operatori

=====

O'tish operatori

=====

Variant tanlash operatori

+++++

Rekursiya bu

=====

#funksiyani o'zidan turib o'ziga bevosita murojat qilishi;

=====

funksiyadan turib ma'lumotlarni chiqarish;

=====

funksiyadan turib ma'lumotlarni chiqarish;

=====

funksiyani dastur davomida shu nom bilan e'lon qilinishi;

+++++

S.substr(n1,n2) ning fazifasini toping.

=====

#S satrning n1 elementidan boshlab n2 ta element ajratib olish.

=====

S satrning n1 elementidan boshlab n2 ta elementini o'chirib tashlash.

=====

S satrning uzunligini aniqlash.

=====

Bunday funksiya yo'q

+++++

Sanab o'tiluvchi o'zgarishlar qanday kalit so'z bilan aniqlanadi?

=====

#enum

=====

signed

=====

auto

=====

sizeof

+++++

Satrdagi joylashgan belgilar sonini aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?

=====

#size ( )

=====

sizeof ( )

=====

getline ( )

=====

cin.get( )

+++++

Satrdagi joylashgan simvollarini aniqlash uchun qanday funksiyadan foydalaniladi?

=====

#length ( )

=====

sizeof ( )

=====

getline ( )

=====

cin.get ( )

+++++

Shart operatori tarkibida qaysi operatorlardan foydalanish mumkin?

=====

#ixtiyoriy

=====

while

=====

sikl

=====

for

+++++

Sharti keyin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.

=====

#do{sikl tanasi;} while(shart)

=====

```
while(shart) {sikl tanasi;}
====
while(sikl tanasi) {shart;}
====
do{shart} while(sikl tanasi;)
```

+++++

Sharti keyin berilgan sikl operatorini ko'rsating.

```
====
#do{}while()
====
for()
====
while()
====
if()
```

+++++

Sharti keyin berilgan takrorlanish operatorini toping

```
====
#do..while
====
for..while
====
if.. Else
====
to g ri javob yo q
```

+++++

Sharti oldin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.

```
====
#while(shart) {sikl tanasi;}
====
do{sikl tanasi;} while(shart)
====
do{shart} while(sikl tanasi;)
====
while(sikl tanasi) {shart;}
```

+++++

Sharti oldin berilgan sikl operatorini ko'rsating.

```
====
#while()
====
do{}while()
====
if()
====
for()
```

+++++

Shartsiz o'tish operatorini ko'rsating

```
====
#goto
====
```

if  
====  
for  
====  
switch

+++++  
short int kompyuter xotirasida necha bayt joy egallaydi?

====  
#2bayt  
====  
4bayt  
====  
8bayt  
====  
10bayt

+++++  
Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi kamida bir marotaba majburiy tarzda bajariladi?

====  
#do{} while()  
====  
for()  
====  
while()  
====  
if()

+++++  
Sikl operatorlarini ko'rsating?

====  
#for,do.. while,while  
====  
string,while,for  
====  
getline ,while  
====  
break ,do.. while

+++++  
Sinf azosiga dasturdagi barcha funksiyalar orqali murojaat xuquqini berish qaysi so'z yordamida amalga oshiriladi?

====  
#public  
====  
private  
====  
protected  
====  
class

+++++  
Sinflar ierarxiyasi (oilasi) qurilganda qaysi murojaat huquqi spetsifikatoridan foydalaniladi?

====  
#Protected

```
====  
Public  
====  
Private  
====  
Spetsifikator kerakmas
```

```
+++++  
sizeof operatorining vazifasi nimadan iborat?
```

```
====  
#sizeof amali operand sifatida ko rsatilgan obyektning baytlarda hotiradagi hajmini hisoblaydi  
====  
sizeof amali operand sifatida ko rsatilgan obyektning kilabaytlarda hotiradagi hajmini hisoblaydi  
====  
sizeof amali operand sifatida ko rsatilgan obyektning Megabaytlarda hotiradagi hajmini hisoblaydi  
====  
sizeof amali operand sifatida ko rsatilgan obyektning bitlarda hotiradagi hajmini hisoblaydi
```

```
+++++  
strcat(satr1, satr2) funksiyasi vazifasi  
====  
#Satr1 dan keyin satr2 ni joylashtirib chiqadi.  
====  
Satr1 dan satr2 ni qidiradi  
====  
Satr2 dan satr1 ni qidiradi  
====  
Satr1 va satr2 ni bir-biriga ulaydi.
```

```
+++++  
strcmp(satr1, satr2) funksiyasi vazifasi.  
====  
#Satr1 bilan satr2 ni solishtiradi. Agar satrlar bir xil bo lsa, 0 qiymat qaytaradi.  
====  
Satr1 bilan satr2 ni solishtiradi.  
====  
Satr1 bilan satr2 ni solishtiradi. Agar satrlar har xil bo lsa, 0 qiymat qaytaradi  
====  
Satr1 bilan satr2 ni solishtiradi. Agar satrlar bir xil bo lsa, qiymat qaytarmaydi.
```

```
+++++  
strcpy(satr1,satr2) funksiyasi vazifasi  
====  
#Satr2 dan satr1 ga nusxa oladi.  
====  
Satr1 dan satr2 ga nusxa oladi.  
====  
Bunday funksiya mavjud emas.  
====  
Satr1 bilan satr2 ni birlashtirish.
```

```
+++++  
strncat( satr1, satr2, int a) funksiyasi.  
====  
#Satr2dan keyin satr1 ni dastlabki a ta belgisini joylashtirib satr xosil qiladi
```

====

Satr1dan keyin satr2 ni dastlabki a ta belgisini joylashtirib satr xosil qiladi

====

Satr2dan keyin satr1 ni dastlabki a ta belgisini o chirib satr xosil qiladi.

====

Satr1dan keyin satr2 ni dastlabki a ta belgisini o chirib satr xosil

+++++

strncpy( satr1,satr2, int len) funksiyasi ning vazifasi

====

#Satr2 dan satr1 ga dastlabki len ta belgini nusxasini oladi, lekin xosil bo lgan satrning oxiriga \0 belgisini joylashtirmaydi.

====

Bunday funksiya mavjud emas

====

Satr1 dan satr2ga dastlabki len ta belgini nusxasini oladi, lekin xosil bo lgan satrning oxiriga \0 belgisini joylashtirmaydi.

====

Satr1 dan satr2ga dastlabki len ta belgini nusxasini oladi.

+++++

Takrorlash operatorini toping

====

#do..while

====

if..else

====

if.. For

====

if.. While

+++++

Tanlash operatorida birorta ham qiymat o'zgaruvchiga to'g'ri kelmasa qaysi operator ishlatiladi?

====

#Default

====

Continue

====

Break

====

Case

+++++

Tashqi xotiraning saqlab qo yish uchun nomlangan qismi bu ?

====

#fayl

====

xotira

====

ko rsatkich

====

qiymat

+++++

Variant tanlash operatori qaysi ?

====

#switch

====

if

====

else

====

for

+++++

Xotiradan sakkiz bayt joy egallaydigan butun qiymatli o'zgaruvchini ko'rsating

====

#long long a;

====

double a;

====

long double a;

====

int a;

+++++

Xotiradan to'rt bayt joy egallaydigan butun qiymatli o'zgaruvchini ko'rsating

====

#int a;

====

double a;

====

long long a;

====

long double a;

+++++

Rifmetik miqdor ishtirok etayotgan qiymatlar nimaga deyiladi?

====

#Operand

====

Qiymat

====

Amal

====

Operator

+++++

Parametrlilik operatorini ko'rsating.

====

#for()

====

do{}while()

====

while()

====

if()

+++++

Sharti keyin berilgan sikl operatorini ko'rsating.

====  
#do{}while()  
====  
for()  
====  
while()  
====  
if()

+++++  
Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi kamida bir marotaba majburiy tarzda bajariladi?

====  
#do{}while()  
====  
for()  
====  
while()  
====  
if()

+++++  
Sikl operatorining qaysi turida sikl tanasi bajarilmasligi mumkin?

====  
#while(), for()  
====  
do{}while()  
====  
while()  
====  
for()

+++++  
for() sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?

====  
#Parametrli  
====  
Sharti oldin berilgan  
====  
Sharti keyin berilgan  
====  
To'g'ri javob yo'q

+++++  
while() sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?

====  
#Sharti oldin berilgan  
====  
Sharti keyin berilgan  
====  
Parametrli  
====  
To'g'ri javob yo'q

+++++  
do{ }while() sikl operatorlarining qaysi turiga mansub?



```
====  
#Sharti keyin berilgan  
====  
Sharti oldin berilgan  
====  
Parametrli  
====  
To'g'ri javob yo'q
```

```
+++++  
int a=15; while(a>0) {--a;} Dastur qismida sikl tanasi necha marta bajariladi?  
====  
#15  
====  
14  
====  
16  
====  
Bajarilmaydi
```

```
+++++  
Sharti oldin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.  
====  
#while(shart) {sikl tanasi;}  
====  
while(sikl tanasi) {shart;}  
====  
do{sikl tanasi;} while(shart)  
====  
do{shart} while(sikl tanasi;)
```

```
+++++  
Sharti keyin berilgan sikl operatori tuzilishini ko'rsating.  
====  
#do{sikl tanasi;} while(shart)  
====  
while(shart) {sikl tanasi;}  
====  
while(sikl tanasi) {shart;}  
====  
do{shart} while(sikl tanasi;)
```

```
+++++  
Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating.  
====  
#for (int i=0; i<=n; i++)  
====  
for (int i=0, i<=n; i++)  
====  
for (int i=0; i<=n; i++ ;)  
====  
for (int i=0, i<=n, i++,)
```

```
+++++  
Quyidagi sikl operatori 10 marta bajarilishi uchun n ning qiymati qanday bo'lishi lozim? for (int i=0; i<=n;
```

```
i++) {siki tanasi;}
```

```
=====
```

```
#10
```

```
=====
```

```
9
```

```
=====
```

```
8
```

```
=====
```

```
11
```

```
+++++
```

for (int a=0; a<50; a+=10) {cout<<a<<" ";} Dastur qismida qanday natija chiqariladi?

```
=====
```

```
#0,10,20,30,40,
```

```
=====
```

```
10,20,30,40,50
```

```
=====
```

```
1,2,3,4,5
```

```
=====
```

```
0,10,20,30,40
```

```
+++++
```

Agar c katta harf bo'lsa kichik harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.

```
=====
```

```
#int tolower(int c);
```

```
=====
```

```
int isupper (int c);
```

```
=====
```

```
int islower (int c):
```

```
=====
```

```
int toupper (int c);
```

```
+++++
```

Agar c katta harf bo'lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.

```
=====
```

```
#int isupper (int c);
```

```
=====
```

```
int islower (int c):
```

```
=====
```

```
int tolower(int c);
```

```
=====
```

```
int toupper (int c);
```

```
+++++
```

Agar c kichik harf bo'lsa katta harf aks holda funksiya argumentini qaytaruvchi funksiya.

```
=====
```

```
#int toupper (int c);
```

```
=====
```

```
int islower (int c):
```

```
=====
```

```
int isupper (int c);
```

```
=====
```

```
int tolower(int c);
```

```
+++++
```

Agar c kichik harf bo lsa true aks holda false qiymat qaytaruvchi funksiya.

=====

#int islower (int c):

=====

int tolower(int c);

=====

int isupper (int c);

=====

int toupper (int c);

+++++

Agar massiv elementiga qaraganda kamroq element berilgan bo lsa natija qanday chiqadi?

=====

#berilgan elementlar va qolgan elementlarni 0 lar bilan to ldiradi

=====

berilgan elementlar va qolgan elementlarni o zi istagan qiymat bilan to ldiradi

=====

berilgan elementlarni o zigina chiqadi

=====

Dasturda xatolik deb chiqaradi

+++++

Biror maqsadga erishishga yoki qandaydir masalani yechishga qaratilgan buyruqlarning aniq, tushunarli, chekli hamda to liq tizimi nima deyiladi?

=====

#algoritm

=====

ifoda

=====

dastur

=====

amal

+++++

Bo lishdagi (butun) qoldiqni aniqlash operatori (%) qaysi arifmetik amalga kiradi?

=====

#Binar

=====

Unar

=====

Oddiy

=====

Murakkab

+++++

Boshqarishni biron bir tarmoqqa uzatishni ta minlovchi operator qaysi?

=====

#Shart operatori

=====

Sikl operatori

=====

Tanlash operatori

=====

Goto operatori

```
+++++
Butun qiymat qabul qiluvchi tiplarni ko'rsating
=====
#include <limits>
=====
float, double, long double
=====
long, float, int
=====
float, double, long double, short, int, long long
```

```
+++++
c satrini butun sonli int tipiga o'zgartiruvchi funksiyani ko'rsating.
=====
#include <string.h>
=====
double atof ( c );
=====
long atol ( c );
=====
long long atoll ( c );
```

```
+++++
c satrini haqiqiy sonli tipga o'zgartiruvchi funksiyani ko'rsating.
=====
#include <string.h>
=====
int atoi ( c );
=====
long atol ( c );
=====
long long atoll ( c );
```

```
+++++
C++ dasturlash tilida dasturni boshlanishini va tugashini bildiruvchi belgini ko'rsating
=====
#include <iostream>
=====
using namespace std;
=====
int main()
{
    // ...
}
```

```
+++++
C++ dasturlash tilida funksiyalar o'z o'zini chaqirish imkoniyatiga qaysi funksiyada ega bo'ladi?
=====
#include <iostream>
=====
using namespace std;
=====
int main()
{
    // ...
}
```

+++++

C++ tilida direktivalar qaysi belgi orqali e'lon qilinadi?

====

##

====

&lt;&lt;

====

&lt; &gt;

====

!

+++++

C++ tilida simvolli massivlar qanday e lon qilinadi?

====

#char a[10] ;

====

string h[5];

====

int a[9];

====

float a[5];

+++++

C++ tilidagi sharti keyin berilgan takrorlash operatorini ko rsating

====

#do .. while

====

while

====

goto

====

for

+++++

Dasturining asosiy qismida va funksiyada faol qo llaniluvchi o zgaruvchilar nima deyiladi?

====

#global o zgaruvchilar

====

local o zgaruvchilar

====

qatiy o zgarmaslar

====

konstantalar

+++++

Dasturlash tillarida qiymat qaytarmaydigan funksiyalar nima deyiladi

====

#protseduralar

====

reboylerlar

====

prodmissorlar

====

prodrayverlar

+++++

Dasturning jumlasining tili va ma lumotlar taxlilining bosqichini tugallangaligini anglatuvchi belgi ?

====

#;

====

:

====

&lt;&lt;

====

&gt;&gt;

+++++

double atof(c); funksiya tasnifini toping;

====

#C satrini int tipli songa o'tkazadi.

====

C satrini haqiqiy tipli songa o tkazadi.

====

C satrini long toifasiga o zgartiradi.

====

To g ri javob berilmagan.

+++++

D stur ishl shi d vomid o zg rm y qol dig n miqdordir nima deyiladi?

====

#O zgarmas

====

Algoritm

====

Identifikator

====

O zgaruvchi

+++++

E lon qilingan funksiya parametrlar qanday ajratiladi?

====

#vergul (,) bilan

====

nuqta (.) bilan

====

ikki nuqta (:) bilan

====

nuqta vergul (;) bilan

+++++

Empty() funksiya sinig vazifasi

====

#Satrni bo shligini tekshirib, mantiqiy qiymat qaytaradi

====

Satrni bo shligini tekshirib, bo sh bo lsa 0 qiymat qaytaradi

====

Satrni bo shligini tekshirib, bo sh bo lsa qiymat qaytarmaydi

====

Satrni bo shligini tekshirib, bo sh bo lmasa o chiradi

```
+++++
for(int i=1; i<=n; i++) bu holatda i<=n qismi qanday nomlanadi
=====
#sikl takrorlanish sharti
=====
majburiy to'xtatish belgisi
=====
ilova
=====
sikl parametrini oshirish
```

```
+++++
Formatli kiritish hamda stdio.h modulida joylashgan funksiyani toping
=====
#scanf
=====
cout
=====
printf
=====
cin
```

```
+++++
Funfsiyaga murojat qilinganda xotiradan joy ajratiladigan va funksiya tugaganida ajratilgan joy
bo shatiladigan parametr qaysi?
=====
#qiymat parametri
=====
ko rsatkich parametri
=====
barcha funksiya parametrlari
=====
bunday parametr yo q
```

```
+++++
Funksiya - bu ...
=====
#dasturning istalgan joyidan turib, bir necha bor ishlatish uchun mo'ljallangan operatorlar ketma-ketligi;
=====
dasturda osonlik yaratish uchun kerakli amallar ketma-ketligi;
=====
dasturning bir qismi;
=====
kiritiluvchi amallar ketma-ketligi;
```

```
+++++
funksiya prototipi to'g'ri berilgan qatorni toping
=====
#void baho (int a);
=====
void baho(int a){};
=====
void baho(int a[]);
=====
void baho(int a,b){};
```

+++++

Funksiya qaytaradigan tipini aniqlang: int func1 (float a);

====

#butun

====

satr

====

haqiqiy

====

char

+++++

Funksiya qaytaradigan tipini aniqlang: void func1 (float a);

====

#qaytarmaydi

====

char

====

haqiqiy

====

satr

+++++

funksiya tanasida faol o zgaruvchilar nima deb ataladi?

====

#local o zgaruvchilar

====

global o zgaruvchlar

====

qatiy o zgarmaslar

====

registr

+++++

Funksiya ichida e lon qilingan o zgaruvchilarga qanday o zgaruvchilar deyiladi?

====

#lokal

====

global

====

extern

====

register

+++++

Funksiya parametrlari bilan biror amal bajarib, yangi parametrlar bilan huddi shunday amal bajariladigan bo lsa qanday funksiyalardan foydalanamiz?

====

#Rekursiyadan

====

Parametrsiz funksiyadan

====

Funksiyani qayta yuklanishidan

====



## Formal funksiyadan

+++++

Funksiya qiymati qanday qaytariladi?

====

#return orqali

====

void orqali

====

return 0; orqali

====

main( ) orqali

+++++

Harf bilan boshlanuvchi, raqam va "\_" belgisining ixtiyoriy ketma-ketligi nima deyiladi?

====

#Identifikator

====

O zgarmas

====

Dastur

====

Operator

+++++

Hisoblash mashinasiga algoritmni beruvchi ko'rsatmalar (buyruqlar)ning ketma-ketligi nima deyiladi?

====

#Dastur

====

Amal

====

Operator

====

Ifoda

+++++

Hotira sinflarining spetsifikatorlarini ko'rsating:

====

#extern, static, auto, register

====

extern, static, auto, global

====

lokal, static, auto, global

====

extern, lokal, auto, global

+++++

ifstream a( dasturlash.txt ) qayerda va qanday fayl hosil bo'ldi ?

====

#Xech qanday fayl hosil bo'lgani yo'q

====

Joriy katalogda a fayl hosil bo'ldi.

====

Joriy katalogda dasturlash.txt fayl hosil bo'ldi

====

Joriy katalogda dasturlash fayli hosil bo'ldi

+++++

Ikki o'lchamli massivlar qanday e'lon qilinadi?

=====

#toifa massiv\_nomi[satrlar soni][ustunlar soni]

=====

toifa massiv\_nomi{satrlar soni}{ustunlar soni}

=====

massiv\_nomi[satrlar soni] [ustunlar soni]

=====

toifa massiv\_nomi [ elementlar soni]

+++++

Ikki operand ustida bajariluvchi arifmetik amallar qanday tipga kiradi?

=====

#Binar

=====

Oddiy

=====

Unar

=====

Murakkab

+++++

Ikki satr va uch ustundan iborat massivni e'lon qiling

=====

#int a[2][3];

=====

int a[][]={2,3};

=====

int a[3]; int a[2];

=====

int a[3][2];

+++++

int a; a o'zgaruvchini amallar ichida double tipida ishlatilib beruvchi amal.

=====

double a

=====

double(int a)

=====

int(double a)

=====

double(int.a)

+++++

int isalnum(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.

=====

#Agar c harf yoki raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c harf bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c katta harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

+++++

int isalpha(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.

=====

#Agar c harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c harf va raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c katta harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

+++++

int isdigit(int c); funksiya prototipining tasnifini toping.

=====

#Agar c raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c harf va raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c katta harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

+++++

Mantiqiy amallarda & belgisini vazifasi nima

=====

#ko paytirish

=====

qo shish

=====

ayirish

=====

bo lish

+++++

int islower(int c); funksiya prototipining tasnifini toping

=====

#Agar c kichik harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c harf yoki raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

+++++

int isupper(int c); funksiya prototipining tasnifini toping

=====

#Agar c katta harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c raqam bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

=====

Agar c harf bolsa true aks xolda false qiymat qaytaradi.

=====

Agar c harf yoki raqam bo'lsa true aks xolda false qiymat qaytaradi

+++++

int katta(float a) bu funksiya qanday qiymat qabul qiladi va qanday qiymat qaytaradi?

=====

#haqiqiy, butun;

=====

butun, haqiqiy;

=====

belgi, haqiqiy;

=====

haqiqiy, haqiqiy;

+++++

Mantiqiy tipli o'zgaruvchilar nechta xil qiymat qabul qiladi?

=====

#2

=====

1

=====

3

=====

umuman qiymat qabul qilmaydi

+++++

Ma'lum natijani olish uchun kompyuter va boshqa kompyuter qurilmalari faoliyati uchun mo'ljallangan jami ma'lumot va buyruqlarni taqdim etishning obyektiv shakli nima deyiladi?

=====

#Dastur

=====

Amal

=====

Ifoda

=====

Operator

+++++

Ma'lumotlarni saqlab qo'yish uchun, tashqi xotiraning nomlangan qismiga . Deyiladi

=====

#fayl

=====

xotira

=====

ism

=====

belgi

+++++

Ma'lumotlarni saqlab qo'yish uchun xotiraning nomlangan qismi nima deyiladi

=====

#fayl

=====

unar fayl

=====

fizik fayl

====

hotira

+++++

Massiv bu

====

#Bir toifali chekli qiymatlarning tartiblangan to plami

====

Bir toifali cheksiz qiymatlarning tartiblangan to plami

====

Turli toifali cheksiz qiymatlarning tartiblangan to plami

====

Turli toifali chekli qiymatlarning tartiblangan to plami

+++++

Massiv elementiga nima orqali murojaat qilinadi?

====

#indeksi orqali

====

funksiya orqali

====

tipi orqali

====

nomi orqali

+++++

Massiv qanday elon qilinadi?

====

#int a [n]; flout a[n];double a[n];

====

int a; flout a;double a;

====

int (a); flout (a); double (a);

====

xammasi to g ri

+++++

Massivlarning qanday turlari mavjud?

====

#dinamik va static massivlar

====

statik massivlar

====

dinamik massivlar

====

konsterativ massivlar

+++++

Massivni e lon qilish to g ri ko rsatilgan qatorni toping?

====

#int a[50];

====

float a=[50];

====

int a{50};

=====

```
int a[3]={ 1,2,3 };
```

+++++

Massivni e lon qilishda massiv indeksi qanday belgi ostida bo ladi?

=====

```
#[ ]
```

=====

```
{ }
```

=====

```
( )
```

=====

```
| .|
```

+++++

Massivni kompyuter xotirasida egallagan hajmini qaysi funksiya orqali aniqlasa bo ladi?

=====

```
#sizeof()
```

=====

```
memory()
```

=====

```
size()
```

=====

```
length()
```

+++++

Matnli fayllarda ma'lumot qayerga saqlanadi

=====

```
#satrlarda
```

=====

```
tashqi xotiraga
```

=====

```
ichki xotiraga
```

=====

```
xotiraga
```

+++++

ofstream a( dasturlash.txt ) qayerda va qanday fayl xosil bo'ldi ?

=====

```
#Joriy katalogda dasturlash.txt fayli hosil bo'ldi
```

=====

```
Xech qanday fayl hosil bo'lgani yo'q
```

=====

```
Joriy katalogda a fayl hosil bo'ldi.
```

=====

```
Joriy katalogda dasturlash fayli hosil bo'ldi
```

+++++

Parametrli sikl operatoridan tog'ri foydalanilgan javobni ko'rsating.

=====

```
#for (int i=0; i<=n; i++)
```

=====

```
for (int i=0, i<=n, i++,)
```

=====

```
for (int i=0, i<=n; i++)
```

```
====  
for (int i=0; i<=n; i++ ;)
```

```
+++++  
Parametrli sikl operatorini ko'rsating.
```

```
====  
#for()  
====  
do{}while()  
====  
while()  
====  
if()
```

```
+++++  
Parametrli takrorlash operatorini ko'rsating
```

```
====  
#for  
====  
if  
====  
while  
====  
switch
```

```
+++++  
Quyidagi funksiya prototipi qanday mantiqiy natija qaytaradi: isupper( + )
```

```
====  
#FALSE  
====  
TRUE  
====  
+  
====  
+
```

```
+++++  
Prefiksli inkrement berilgan qatorni toping?
```

```
====  
#int f=3; cout<<&lt; ++f<<&lt; endl;  
====  
int f=3; cout<<&lt; --f<<&lt; endl;  
====  
int f=3; cout<<&lt; f<<&lt; endl;  
====  
int f=3; cout<<&lt; -f<<&lt; endl;
```

```
+++++  
Qabul qilingan o zgaruvchi funksiyada qanday o zgaruvchi vazifasini bajaradi?
```

```
====  
#lokal o zgaruvchi  
====  
global o zgaruvchi  
====  
register o zgaruvchi
```

====

avto o zgaruvchi

+++++

belgili tipdagi ma'lumotlarni qabul qilib, butun tipdagi ma'lumot qaytaruvchi funksiyani toping?

====

#int son(char a );

====

string son(int a );

====

char son(Int a );

====

float son(char a );

+++++

Belgili tipli o zgaruvchilar qaysi xizmatchi so z bilan elon qilinadi?

====

#char

====

int

====

string

====

bool

+++++

Belgili tipni qabul qiluvchi o zgaruvchilarni e lon qilish uchun qaysi xizmatchi so zidan foydalanish mumkin?

====

#char

====

void

====

bool

====

int

+++++

Bevosita rekursiv funksiya nima ish bajaradi?

====

#o ziga-o zi murojat qiladi

====

o zidan keyingisiga murojat qiladi

====

ish bajarmaydi

====

bir xil nomli boshqa funksiyaga murojat qiladi

+++++

Bir hil hisoblash jarayonlarini bir necha bor takrorlanishi nima deyiladi?

====

#Sikl

====

Funksiya

====

Qaytarilish



====

Shartli o tish

+++++

Bir o lchamli massiv deb nimaga aytiladi?

====

#elementiga bir indeks orqali murojaat qilish mumkin bo lgan massivga

====

elementlari faqat butun sonlardan iborat massivga

====

elementiga bir necha indeks orqali murojaat qilish mumkin bo lgan massivga

====

faqat bitta elementdan iborat massivga

+++++

Bir xil toifali, chekli qiymatlarning tartiblangan to plamiga nima deb ataladi?

====

#massiv

====

oqim

====

funksiya

====

rekursiv funksiya

+++++

C++da fayllar bilan ishlash kutubxonasi

====

#fstream

====

math

====

stl

====

iostream